

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN
BERBASIS ANDROID**

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :

Nama : Gumeta Sari Mahanani

NIM : 12651053

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA**

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN
BERBASIS ANDROID**

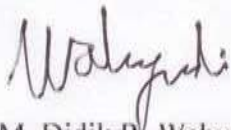
Disusun oleh:

Nama : Gumeta Sari Mahanani

NIM : 12651053

Telah diseminarkan pada tanggal 29 Mei 2015

Pembimbing



M. Didik R. Wahyudi, S.T., MT.

NIP: 19760812 200901 1 015

Penguji



M. Mustakim, M. T

NIP: 19790331 200501 004

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



Sumarsono, S.T, M.Kom

NIP. 19710209 200501 1 003

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul “PEMBUATAN SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama melakukan studi.
2. Bapak Sumarsono. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak Muhammad Didik Rohmad Wahyudi, S.T., MT. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
4. Bapak Ruli yang telah mengizinkan kami untuk menjalankan kerja praktek.
5. Wahyu Haridzon, Muhammad Hasan Ashari, Edi Nurdiyanto serta teman-teman Teknik Informatika 2012 atas motivasi dan dukungan selama ini.
6. Teman satu kelompok Kerja Praktek yang telah berjuang untuk menyelesaikan Kerja Praktek ini bersama-sama.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 28 Mei 2015

Penulis

DAFTAR ISI

COVER.....	I
LEMBAR PENGESAHAN.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI.....	V
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Kerja Praktek.....	2
1.3 Batasan Kerja Praktek.....	2
1.4 Tujuan Kerja Praktek.....	3
1.5 Manfaat Kerja Praktek.....	3
BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	
2.1 Gambaran Umum Instansi.....	4
2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek.....	4
BAB III LAPORAN KEGIATAN	
3.1 Analisis.....	5
3.2 Kegiatan Kerja Praktek.....	6
3.3 Hasil.....	9
BAB IV PENUTUP	
4.1 Kesimpulan.....	11
4.2 Rekomendasi.....	11
LAMPIRAN	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Keberadaan internet menjadi sarana untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi dengan cepat. Internet memberikan keuntungan untuk manusia baik itu dalam urusan individu maupun instansi seperti pendidikan, pemerintahan, dan komersial. Dengan menggunakan jaringan ini, sebuah organisasi dapat melakukan pertukaran informasi secara internal maupun eksternal dengan organisasi lain (Kadir, 2003).

Dalam perkembangan jaman yang semakin cepat dan semakin praktis terutama pada smart phone atau android. Android memberikan kemudahan-kemudahan dalam segala kebutuhan ataupun aktivitas. Setiap orang tidak dapat melupakan barang yang satu ini dalam segala aktivitasnya.

Android merupakan salah satu sistem operasi yang dewasa ini tengah berkembang di masyarakat. Terdapat keunggulan dari sistem operasi ini antara lain sistem operasinya dapat diubah sesuai dengan keinginan kita sendiri, banyaknya aplikasi komputer yang sudah tersedia untuk smartphone android.

Kemudahan dalam mengoperasikan android maka banyak masyarakat yang menggunakannya dalam kebutuhan sehari-hari untuk mempermudah segala aktivitas tidak kecuali untuk pembelajaran. Saat ini banyak aplikasi di dalam android yang berbasis edukasi untuk mempermudah dalam proses belajar mengajar, tidak hanya dalam edukasi akan tetapi dalam hal pengolahan data sistem android ini mampu masyarakat dalam melakukan sebuah transaksi, misalnya mobile banking yang saat ini sedang pesat dikalangan masyarakat serta mempermudah masyarakat dalam mengaksesnya dengan cepat.

1.2 Rumusan Kerja Praktek

Dari latar belakang dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem android yang baik dalam pemesanan makanan pada rumah makan dengan bahasa pemrograman java.
2. Bagaimana membangun sistem android yang baik dalam device untuk dapat digunakan dengan mudah sesuai kebutuhan.

1.3 Batasan Kerja Praktek

Agar penyusunan kerja praktek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Sistem android ini di buat dalam konteks pembelajaran yang mempermudah pemesanan makanan dalam sebuah rumah makan.
2. Sistem android ini dibangun untuk pemesanan makanan yang hanya memiliki satu orang user.
3. Aspek keamanan tidak diperhatikan dalam sistem ini.
4. Sistem android ini di rancang dan di buat untuk masyarakat yang memesan makanan pada sebuah rumah makan.
5. Sistem android ini di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman java.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat Sistem android pemesanan makanan dengan bahasa pemrograman java.
2. Sistem android pemesanan makanan yang dibuat diharapkan dapat membantu dalam pencatatan dan pengolahan data pada sebuah rumah makan dengan lebih cepat dan dan akurat.
3. Sebagai pengenalan kepada mahasiswa Teknik Informatika di dunia kerja.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini dapat membawa manfaat diantaranya :

1. Untuk optimalisasi pengolahan data agar lebih cepat dan akurat.
2. Penunjang pembelajaran yang mudah.
3. Memudahkan masyarakat dalam menggunakan sebuah android dalam pemesanan makanan disebuah rumah makan.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

CV. Jasa Programmer/pondok programmer merupakan suatu tempat pendidikan untuk menyiapkan programmer yang professional, tangguh dan berakhlak mulia. Dengan mengedepankan nilai agama dan intelektualitas yang tinggi, pondok programmer tidak hanya mempelajari hal-hal yang mendasar. Dalam ilmu programming dapat memberikan pembelajaran terhadap akhlak, bahasa(inggris & arab) dan juga kajian ilmiah islam.

VISI DAN MISI

Mewujudkan Pondok programmer sebagai Lembaga Pendidikan dan Da'wah yang Unggul, Mutu & Islami, melahirkan manusia berilmu, beramal dan berakhlaqul karimah. Terutama yang terkait dengan pengembangan teknologi dalam rangka syiar Islam serta memperjuangkan kepentingan ummat secara global sebagai wujud pengabdian kepada Allah Subhanahu Wa Taala.

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

CV. Jasa Programmer/pondok programmer sebagai instansi tempat kerja praktek saat ini sudah memiliki difusi khusus yang menangani teknologi informasi dan pengolahan data berbasis android. CV. Jasa Programmer/Pondok programmer juga menerima project untuk umum yang mencakup banyak pembelajaran dan produk yang di hasilkan antara lainnya berupa bahasa pemrograman:HTML,linux,CSS,Java,PHP,WordPres,JavaScript,Mobile dll.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 ANALISIS

Setelah dilakukan observasi dan wawancara dengan pihak instansi tempat kerja praktek maka didapatkan informasi yang berhubungan dengan pembuatan sebuah aplikasi berbasis android, yang berupa sebuah edukasi.

3.1.1 Kondisi Kerja Instansi

CV. Jasa Programmer/Pondok Programmer sudah memiliki ruang kerja sendiri yang berisikan meja-meja beserta komputernya untuk masing-masing programmer tersebut. Dan untuk masing-masing programmer mempunyai tugas yang sudah di atur menurut kemampuan setiap programmer. Dalam pembuatan sebuah aplikasi berbasis android ini, para programmer ditekankan untuk membuat sebuah aplikasi yang bertemakan edukasi.

3.2.2 Kondisi Layanan Yang Berjalan

Pengolahan data dalam CV. Jasa Programmer tersebut selama ini membuat sebuah aplikasi berbasis android yang bertemakan edukasi, misalkan pembuatan game, maka game tersebut harus dapat memberikan manfaat bagi para pengguna android yang ingin memainkan game tersebut.

3.2 KEGIATAN KERJA PRAKTEK

Setelah melakukan analisis terhadap kondisi kerja instansi di CV. Jasa Programmer maka kami mulai merancang sebuah sistem android yang nantinya akan digunakan sebagai wadah untuk membantu para pengguna android yang nantinya akan menggunakan sebuah aplikasi yang ada dalam sebuah android tersebut

Adapun tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pembuatan sistem android pemesanan makanan:

3.2.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan meliputi tentang perencanaan menu yang akan dibuat, tampilan serta data-data apa saja yang dibutuhkan untuk mengisi sistem android.

Adapun data-data yang dibutuhkan untuk mengisi sistem android dalam mengisi pemesanan makanan di sebuah rumah makan diantaranya:

- a. Data nama, alamat dan nomor telepon dari pelanggan.
- b. Data menu makanan di sebuah rumah makan.
- c. Data laporan hasil pemesanan makanan.

3.2.2 Tahap Perancangan

Perancangan sistem android ini menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan metode use case diagram, activity diagram.

- a. Data nama ,alamat dan nomor telepon.

Merupakan menu untuk melihat para pelanggan.

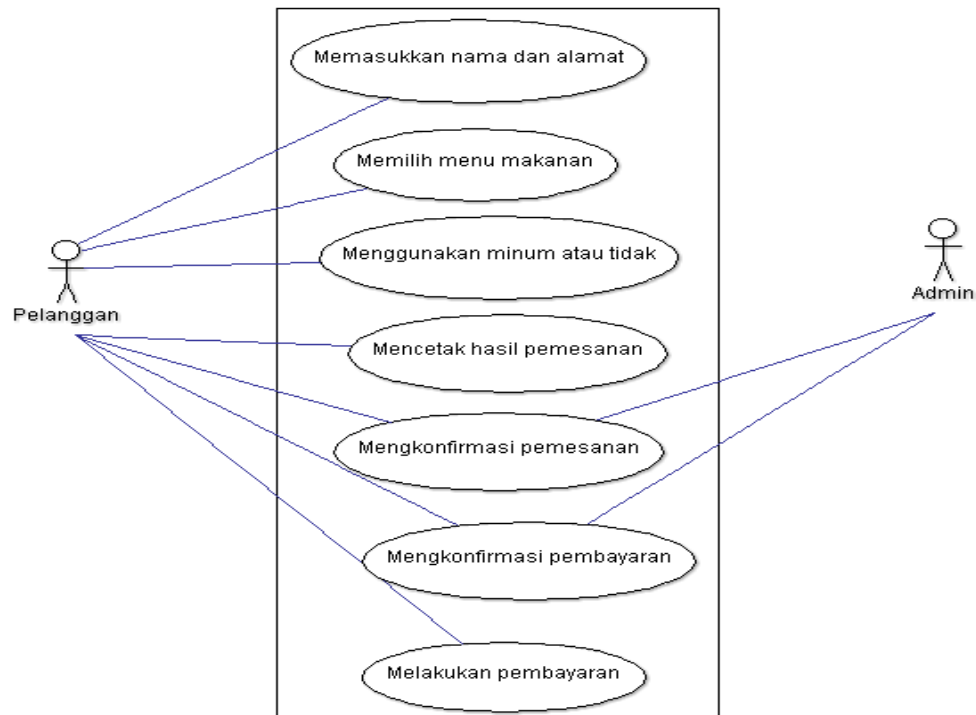
- b. Data makanan

Merupakan menu untuk melihat daftar makanan.

- c. Data hasil pemesanan

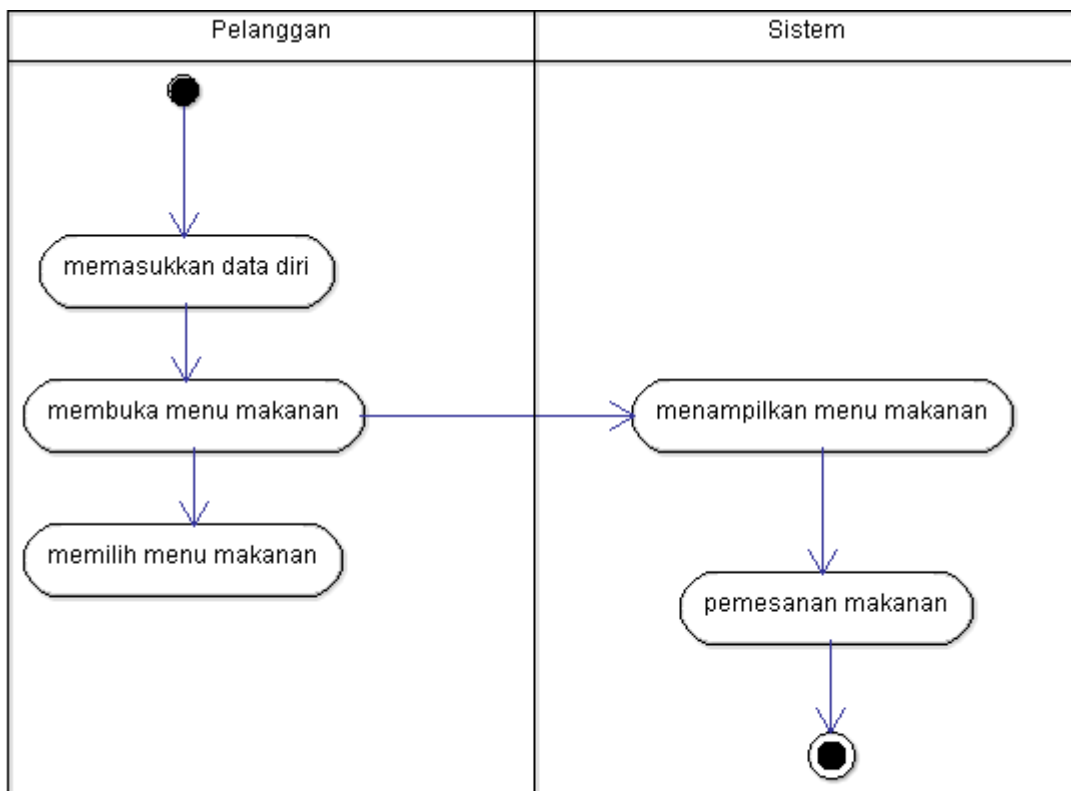
Merupakan menu untuk melihat hasil pemesanan makanan.

Usecase Diagram



Activity Diagram

Activity Pemesanan Makanan



3.3 HASIL

Pada sub bab ini membahas mengenai hasil kerja praktek mengenai interface android pada sistem pemesanan makanan

3.3.1 Halaman utama

Halaman utama merupakan halaman saat pertama kali membuka aplikasi pemesanan makanan.



Halaman utama terdiri dari:

a. Menu awal

Merupakan menu untuk memasukkan nama, alamat dan nomer telepon.

b. Menu makanan

Merupakan menu untuk memilih menu makanan yang tersedia.

c. Laporan cetak

Merupakan menu untuk melihat hasil pemesanan makanan.

3.3.2 Halaman Pengisian

Halaman pengisian merupakan sebuah halaman saat pelanggan mengisi data diri berupa nama, alamat dan nomer telepon, serta pelanggan dapat memilih menu makanan tersebut.



The screenshot shows a mobile application interface with a title bar at the top displaying '10:49' and a status bar below it. The main content area is titled 'Silahkan Pesan...' and contains several input fields: 'Nama' (filled with 'ani'), 'Alamat' (filled with 'jogja'), and 'No Telp' (filled with '09876532'). Below these fields is a section titled 'Pakai Minum' with two radio buttons: 'Pakai' (selected) and 'Tidak'. Underneath is a 'Menu' section with three checkboxes: 'Ayam Bakar' (checked), 'Sop Iga', and 'Iwak Karing'. At the bottom left is a 'CETAK' button. On the right side of the screen, there is a vertical sidebar with several circular icons for navigation.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Rancangan sistem android dalam pemesanan makanan pada sebuah rumah makan, yang cukup membantu dalam pemesanan makanan, akan tetapi sistem ini kurang efisien bagi orang awam yang tidak mengetahui bagaimana cara penggunaannya.

4.2 Rekomendasi

Dalam penggunaan sistem pemesanan makanan ini diharapkan dapat membantu pelanggan dalam memesan makanan berbasis android dengan meningkatkan sistem yang mudah.

LAMPIRAN

Activity_main.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context=".MainActivity" >

    <TextView
        android:id="@+id/labelnim"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="-7dp"
        android:text="Silahkan Pesan..."
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:textSize="18sp" />

    <TextView
        android:id="@+id/labelnama"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@+id/labelnim"
        android:layout_marginTop="-10dp"
        android:text="Nama"
        android:textSize="18sp" />

    <EditText
        android:id="@+id/fieldnama"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_toRightOf="@+id/labelnama"
        android:layout_below="@+id/labelnim"
        android:inputType="text" >
    </EditText>

    <TextView
        android:id="@+id/labelemail"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@+id/labelnama"
        android:layout_marginTop="-10dp"
        android:text="Alamat"
        android:textSize="18sp" />

    <EditText
        android:id="@+id/fieldemail"
        android:layout_width="fill_parent"
```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@+id/fieldnama"
        android:layout_toRightOf="@+id/labelemail"
        android:inputType="textEmailAddress" >
</EditText>

<TextView
    android:id="@+id/labelno"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/fieldemail"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="No Telp"
    android:textSize="18sp" />

<EditText
    android:id="@+id/fieldno"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/labelno"
    android:layout_toRightOf="@+id/labelemail"
    android:inputType="textEmailAddress" >
</EditText>

<TextView
    android:id="@+id/labeljk"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/fieldno"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="Pakai Minum"
    android:textSize="18sp" />

<RadioGroup
    android:id="@+id/groupjk"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/labeljk"
    android:orientation="horizontal"
    android:padding="5dp" >

    <RadioButton
        android:id="@+id/radiolk"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pakai"
        android:textSize="18sp" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/radiopr"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Tidak"
        android:textSize="18sp" />

</RadioGroup>

```

```

<TextView
    android:id="@+id/labelkeahlian"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/groupjk"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="Menu"
    android:textSize="18sp" />

<CheckBox
    android:id="@+id/cekboxjava"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/labelkeahlian"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="Ayam Bakar"
    android:textSize="18sp" />

<CheckBox
    android:id="@+id/cekboxnet"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/cekboxjava"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="Sop Iga"
    android:textSize="18sp" />

<CheckBox
    android:id="@+id/cekboxsa"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/cekboxnet"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:text="Iwak Karing"
    android:textSize="18sp" />

<Button
    android:id="@+id/tomboltampil"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/cekboxsa"
    android:layout_marginTop="-5dp"
    android:text="CETAK"
    android:textSize="18sp" />

<TextView
    android:id="@+id/outputnama"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/tomboltampil"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:textSize="18sp" />

<TextView
    android:id="@+id/outputemail"
    android:layout_width="wrap_content"

```

```

        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_below="@+id/outputnama"
        android:layout_marginTop="-10dp"
        android:textSize="18sp" />

<TextView
    android:id="@+id/outputahli"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/outputemail"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:textSize="18sp" />

<TextView
    android:id="@+id/outputjk"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_below="@+id/outputahli"
    android:layout_marginTop="-10dp"
    android:textSize="18sp" />

</LinearLayout>

```

MainActivity.java

```

package com.vaniarm;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.EditText;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioGroup;
import android.widget.TextView;
import android.widget.RadioGroup.OnCheckedChangeListener;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener, OnCheckedChangeListener {

```

```

EditText fieldnama,fieldemail,fieldno;

Button tombolampil;

RadioGroup groupjk;

RadioButton radiolk, radiopr;

CheckBox cekboxjava, cekboxsa, cekboxnet;

TextView outputnama, outputemail, outputjk, outputahli,outputno;

String jk, ahli;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_main);


    fieldemail = (EditText)findViewById(R.id.fieldemail);
    fieldnama = (EditText)findViewById(R.id.fieldnama);
    fieldno = (EditText)findViewById(R.id.fieldno);
    tombolampil = (Button)findViewById(R.id.tombolampil);
    groupjk = (RadioGroup)findViewById(R.id.groupjk);
    cekboxjava = (CheckBox)findViewById(R.id.cekboxjava);
    cekboxsa = (CheckBox)findViewById(R.id.cekboxsa);
    cekboxnet = (CheckBox)findViewById(R.id.cekboxnet);
    outputnama =(TextView)findViewById(R.id.outputnama);
    outputemail =(TextView)findViewById(R.id.outputemail);
    outputno = (TextView)findViewById(R.id.outputemail);
    outputahli = (TextView)findViewById(R.id.outputahli);
    outputjk = (TextView)findViewById(R.id.outputjk);


    tombolampil.setOnClickListener(this);

    groupjk.setOnCheckedChangeListener(this);

}

@Override

```

```

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
    return true;
}

@Override
public void onClick(View klik) {
    // TODO Auto-generated method stub
    outputnama.setText("Nama Anda : "+fieldnama.getText());
    outputemail.setText("Alamat Anda : "+fielddemail.getText());
    outputno.setText("No Telp : "+fieldno.getText());

    if (checkboxjava.isChecked() && checkboxnet.isChecked() && checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan : Ayam Bakar, Sop Iga & Iwak Karing");
    }else if(checkboxjava.isChecked() && checkboxnet.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Ayam Bakar & Sop Iga");
    }else if(checkboxjava.isChecked() && checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Ayam Bakar & Iwak Karing");
    }else if(checkboxnet.isChecked() && checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Sop Iga & Iwak Karing");
    }else if(checkboxjava.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Ayam Bakar");
    }else if(checkboxnet.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Sop Iga");
    }else if(checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Hidangan: Iwak Karing");
    }else if(checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Pakai Minum: -Pakai");
    }else if(checkboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Pakai Minum: -Tidak");
    }
}

```

```

    }else if(cekboxsa.isChecked()){
        outputahli.setText("Pakai Minum: ");
    }else{
        outputahli.setText("Hidangan: ");

    }
    outputjk.setText(jk);
    fieldnama.setText("");
    fieldemail.setText("");
    fieldno.setText("");
    cekboxjava.setChecked(false);
    cekboxsa.setChecked(false);
    cekboxnet.setChecked(false);
    groupjk.clearCheck();
}

@Override
public void onCheckedChanged(RadioGroup group, int check) {
    // TODO Auto-generated method stub
    if(check==R.id.outputjk){
        jk="Pakai Minum : Pakai ";
    }else if(check==R.id.outputjk){
        jk="Pakai Minum : Tidak";

    }else{
        jk="Pakai Minum ";
    }
}
}

```