

LAPORAN KERJA PRAKTEK

SISTEM KASIR PEMBELIAN DAN PENJUALAN

DIVISI ONLINE PENERBIT MEDIA PRESSINDO

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :
Nama : Nurul Zuni Rahmawati
NIM : 12651079

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN SISTEM KASIR PEMBELIAN DAN PENJUALAN
DI DIVISI ONLINE PENERBIT MEDIA PRESSINDO

Disusun oleh:

Nama : Nurul Zuni Rahmawati

NIM : 12651079

Telah diseminarkan pada tanggal: 29 Mei 2015

Pembimbing,



Shofwatul 'Uyun S.T M.Kom

NIP 19820511 200604 2 002

Penguji,



Aulia Faqih Rifa'i, M.Kom.

NIP 19860306 201101 1 009

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan ridhoNya, sehingga Laporan Kerja Praktek “Sistem Penjualan dan Pembelian Penerbit Media Pressindo” dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan kelancaran.
2. Orang tua dan kakak karena dorongan dan kepercayaannya dapat membuat penulis semangat dan bertahan menjalani segala rintangan serta berusaha melakukan yang terbaik.
3. Bapak Agus Mulyanto, S.Si., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika dan Pembimbing Mata Kuliah Sistem Informasi.
4. Ibu Dr. Shofwatul ‘Uyun. M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
5. Mas Hasnul dan Mas Abi selaku pembimbing dari Media Pressindo yang telah banyak membantu memberikan data dan juga saran kepada penulis.
6. Ulfa Septi Muslimah selaku teman sejawat Kerja Praktek yang telah bersama – sama saling bahu membahu menyelesaikan Sistem ini.
7. Datofa Prasetyo yang telah membantu menyelesaikan kerja praktek ini.

8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang terlibat dalam pembuatan penyusunan laporan ini sehingga dapat diselesaikan dengan baik

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pembuatan tugas akhir dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Mei 2015

Penulis

DAFTAR ISI

COVER

PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR..... viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang..... 1

1.2 Batasan Kerja Praktek 2

1.3 Tujuan Kerja Praktek 3

1.4 Manfaat Kerja Praktek 3

BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK..... 4

2.1 Gambaran Umum Instansi 5

2.2 Ruang lingkup Kerja Praktek 5

BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN..... 6

3.1 Analisis 7

3.2 Pembagian Sistem 7

3.3 Desain Sistem 8

a. Usecase Diagram..... 8

b. Activity Diagram..... 10

1. Login.....	10
2. Mengatur User	11
3. Mengelola Data Produk	12
4. Mengelola Distributor.....	13
5. Melakukan Transaksi Pembelian.....	14
6. Melakukan Transaksi Penjualan.....	15
7. Merekap Laporan.....	16
8. Melakukan Logout	17
c. Sequence Diagram	17
1. Sequence Diagram Melakukan Login.....	18
2. Sequence Diagram Mengatur User.....	18
3. Sequence Diagram Mengelola Data Produk	19
4. Sequence Diagram Mengelola Data Distributor	20
5. Sequence Diagram Melakukan Transaksi Pembelian	21
6. Sequence Diagram Melakukan Transaksi Penjualan	21
7. Sequence Diagram Merekap Laporan.....	23
8. Sequence Diagram Melakukan Logout	23
d. Class Diagram.....	24

3.3 Desain Tabel Database	25
a. Login	25
b. Produk	25
c. Distributor	26
d. Detail_pemb.	27
e. Pembelian.	28
f. detail_jual	28
g. Penjualan.	29
3.3 Implementasi Sistem Kasir Pembelian dan Penjualan	30
BAB IV PENUTUP	39
4.1 Kesimpulan.....	39
4.2 Rekomendasi.....	39
Daftar Pustaka	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem	9
Gambar 3.2 Activity Diagram Melakukan Login.....	10
Gambar 3.3 Activity Diagram Mengatur User.....	11
Gambar 3.4 Activity Diagram Mengelola Produk	12
Gambar 3.5 Activity Diagram mengelola Distributor.....	13
Gambar 3.6 Activity Diagram Transaksi Pembelian	14
Gambar 3.7 Activity Diagram Transaksi Penjualan	15
Gambar 3.8 Activity Diagram Merekap Laporan.....	16
Gambar 3.9 Activity Diagram Melakukan Logout	17
Gambar 3.10 Sequence Diagram Login.....	18
Gambar 3.11 Sequence Diagram Mengatur User	19
Gambar 3.12 Sequence Diagram Produk.....	20
Gambar 3.13 Sequence Diagram Distributor.....	20
Gambar 3.14 Sequence Diagram Pembelian	21
Gambar 3.15 Sequence Diagram Penjualan	22
Gambar 3.16 Sequence Diagram Laporan	23
Gambar 3.17 Sequence Diagram Logout	23
Gambar 3.18 Class Diagram	24
Gambar 3.19 Tampilan Form Login.....	30

Gambar 3.20 Menu Manage User.....	31
Gambar 3.21 Menu Kelola Produk dan Distributor	31
Gambar 3.22 Tampilan Submenu Manage User	32
Gambar 3.23 Tampilan Submenu Reset Password	32
Gambar 3.24 Tampilan Menu Kelola Produk.....	34
Gambar3.25 Tampilan Menu About	35
Gambar3.26 Tampilan Menu Pembelian	35
Gambar 3.27 Tampilan Menu Penjualan	36
Gambar 3.28 Tampilan Menu Utama Manager.....	36
Gambar 3.29 Tampilan Laporan Data Produk.....	36
Gambar 3.30 Tampilan Laporan Data Distributor.....	37
Gambar 3.31Tampilan Laporan Transaksi Pembelian.....	37
Gambar 3.30 Tampilan Laporan Transaksi Penjualan.....	38

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Login.....	25
Tabel 3.2 Tabel Produk.....	26
Tabel 3.3 Tampiln Distributor	26
Tabel 3.4 Tabel Detail Beli.....	27
Tabel 3.5 Tabel Pembelian.....	28
Tabel 3.6 Tabel Detail Jual	29
Tabel 3.7 Tabel Penjualan	29

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era yang modern ini, masyarakat sangat memerlukan teknologi yang dapat memudahkan aktivitas dalam kehidupan mereka. Karena mereka menilai dengan menggunakan teknologi, aktivitas akan lebih mudah dikerjakan, serta hemat tenaga dan waktu. Dalam suatu perusahaan jual beli barang, terdapat beberapa transaksi yang sering dilakukan seperti penjualan kredit atau tunai, pembelian, hutang piutang. Semua transaksi tersebut membutuhkan laporan sebagai arsip perusahaan untuk mengetahui perkembangan perusahaan dari waktu ke waktu. Pembuatan laporan secara terkomputerisasi akan lebih efektif dan efisien jika dibandingkan secara manual dengan dokumen kertas karena akan memakan banyak waktu, tenaga dan biaya.

Sistem Kasir pembelian dan Penjualan adalah suatu sistem informasi yang mengorganisasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa, menyebarkan dan memperoleh informasi guna mendukung pengambilan keputusan mengenai pembelian dan penjualan.

Sistem yang bersifat manual atau pencatatan langsung memerlukan waktu yang lama dan juga prosesnya lambat. Apalagi mengingat manusia yang melakukan fungsi itu, dengan banyak fungsi yang dilakukan, kemungkinan membuat kesalahannya besar, itu akan berakibat buruk dan menimbulkan ketidak-efektifan dalam pelaksanaan fungsinya.

Beberapa kesalahan dalam pengolahan data manual akan menuntut para pelaku dan pelaksana untuk mengecek dan meneliti ulang data yang masuk. Hal ini menyebabkan kemunduran dalam hal pengolahan data dan pemberian informasi, sehingga dapat mengakibatkan kemunduran kinerja para petugas yang berimbang pada ketidak akuratan data dan informasi. Oleh karena itu kita membangun Sistem Kasir Pembelian dan Penjualan untuk Divisi Online Penerbit Media Pressindo ini.

Demikian perlu adanya pembuatan sistem Penjualan dan Pembelian sebagai sarana untuk perekapan data. Diharapkan dapat memudahkan perekapan data serta mempercepat transaksi ke konsumen.

1.2 Rumusan Kerja Praktek

Dari latar belakang dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem perekapan laporan pembelian dan penjualan untuk Divisi Online Media Pressindo dengan bahasa pemrograman Java dan basis data *MySql*.
2. Bagaimana merancang sistem untuk perhitungan dan pencetakan nota pembelian dan penjualan (sistem kasir) untuk Divisi Online Media Pressindo dengan bahasa pemrograman Java dan basis data *MySql*.

1.3 Batasan Kerja Praktek

Agar penyusunan kerja praktek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Pengkodean data produk dan data distributor secara otomatis, serta merekap laporan data produk dan data distributor berdasarkan kategori dan jenisnya..
2. Merekap laporan berdasarkan jumlah produk yang keluar atau terjual, serta sisa stok dari produk tersebut.
3. Hasil rekap penginputan produk, data distributor, transaksi pembelian dan transaksi penjualan.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Membuat Sistem Kasir Pembelian dan Penjualan Divisi online Media Pressindo dengan bahasa pemrograman Java dan server yang dibangun dengan Basis Data MySql.
2. Sistem Kasir Pembelian dan Penjualan Divisi online Media Pressindoyang dibuat diharapkan dapat membantu dalam perekapan laporan proses pembelian dan penjualan serta proses pembelian dan pemnjualan serta pencetakan nota.
3. Sebagai pengenalan kepada mahasiswa Teknik Informatika di dunia kerja.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini dapat membawa manfaat diantaranya:

1. Untuk optimalisasi pengolahan data Media Online Media Pressindo agar lebih akurat dan efisien.

2. Penunjang peningkatan mutu kerja pada Media Online Media Pressindo.
3. Memudahkan dalam hal transaksi demi memuaskan konsumen.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

Media Pressindo adalah Penerbit Media Pressindo ini adalah sebuah penerbit yang menerbitkan buku sekaligus menjual dan memasok buku ke toko-toko buku reselernya. Media Pressindo yang beralamat di di Jl. Cempaka Putih No. 8 Deresan, CT X Gejayan, Yogyakarta ini sampai saat ini telah menerbitkan buku-buku best seller diantaranya adalah Waiting For You(Ku tak ingin terbangun tanpa dirimu) yang ditulis oleh R. Kurniadi. Buku ini diterbitkan oleh Media Pressindo pad November 2013 dan merupakan cetakan pertama. My Lovely Gangster dengan penulis Putu Felisia juga diterbitkan oleh Media Pressindo pada tahun 2011 cetakan pertama.

Buku yang diterbitkan adalah buku yang bergenre umum, antara lain;

- Makanan/minuman
- Motivasi
- Kewirausahaan/Bisnis
- Hidup
- Fiksi
- Arsitektural
- Hobi/Gaya
- Kesehatan
- Lain-lain.

Berdiri tahun 1998 di Yogyakarta, Media Pressindo (MedPress) bercita-cita ikut serta dalam penyediaan bahan bacaan yang dibutuhkan oleh masyarakat Indonesia. Moto Media Pressindo adalah menuju Indonesia membaca.

Divisi Online adalah divisi baru dari Penerbit Media Pressindo yang menangani pemasaran dan penjualan buku melalui media-media sosial dan online contohnya Bukalapak.com, Tokopedia.com, Facebook.com dan Twitter.com. Pengiriman buku dapat melalui pos dengan jasa pengantaran buku yang opsinya dapat dipilih oleh konsumen sendiri.

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Media Pressindo adalah sebuah instansi kerja praktek yang mempunyai beberapa divisi dimana ada divisi yang menangani masalah teknologi informasi seperti website penjualan. Divisi Online ini melakukan sasaran penjualan lewat media online. Divisi membutuhkan sistem untuk penghitungan transaksi dan rekap laporan untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Analisis dilakukan dengan mengidentifikasi masalah yang terjadi dalam sistem yang akan dibangun. Spesifikasi kebutuhan menjelaskan apa yang dapat dilakukan oleh sistem dan cakupan dari proyek. Dalam hal ini, efisiensi dan ketepatan penghitungan dan perekapan menjadi sasaran utama dalam pembangunan sistem ini. Sistem ini dibangun untuk mempermudah aktivitas dalam divisi online tersebut, seperti sistem kasir, perekapan sistem penjualan dan sistem pembeliannya.

3.2 Pembagian Sistem

Sistem Kasir Pembelian dan Penjualan ini dibuat oleh 2 orang, saya sendiri, yaitu Nurul Zuni Rahmawati dan teman saya, Ulfa Septi Muslimah. Sistem ini akan memiliki fitur-fitur yaitu input data produk, input data distributor, transaksi pembelian dan transaksi penjualan, serta mencetak laporan data produk, data distributor serta data transaksi pembelian dan penjualan. Pembuatan desain halaman utama dilakukan secara bersamaan oleh kami sedangkan fitur-fitur yang ada pengeraannya dibagi 2 bagian untuk dikerjakan oleh masing-masing.

Pembagiannya adalah sebagai berikut :

Nurul Zuni Rahmawati mengerjakan :

- a. Login
- b. Mengelola User
- c. Transaksi Penjualan
- d. Laporan Transaksi Penjualan

Ulfia Septi Muslimah mengerjakan :

- a. Data Produk
- b. Laporan Data Produk
- c. Data Distributor
- d. Transaksi Pembelian
- e. Laporan Transaksi Pembelian

Dalam laporan ini menjelaskan semua fitur-fitur dan aktivitas yang ada didalam sistem kasir pembelian dan penjualan.

3.3 Desain Sistem

3.3.1 Use Case Diagram

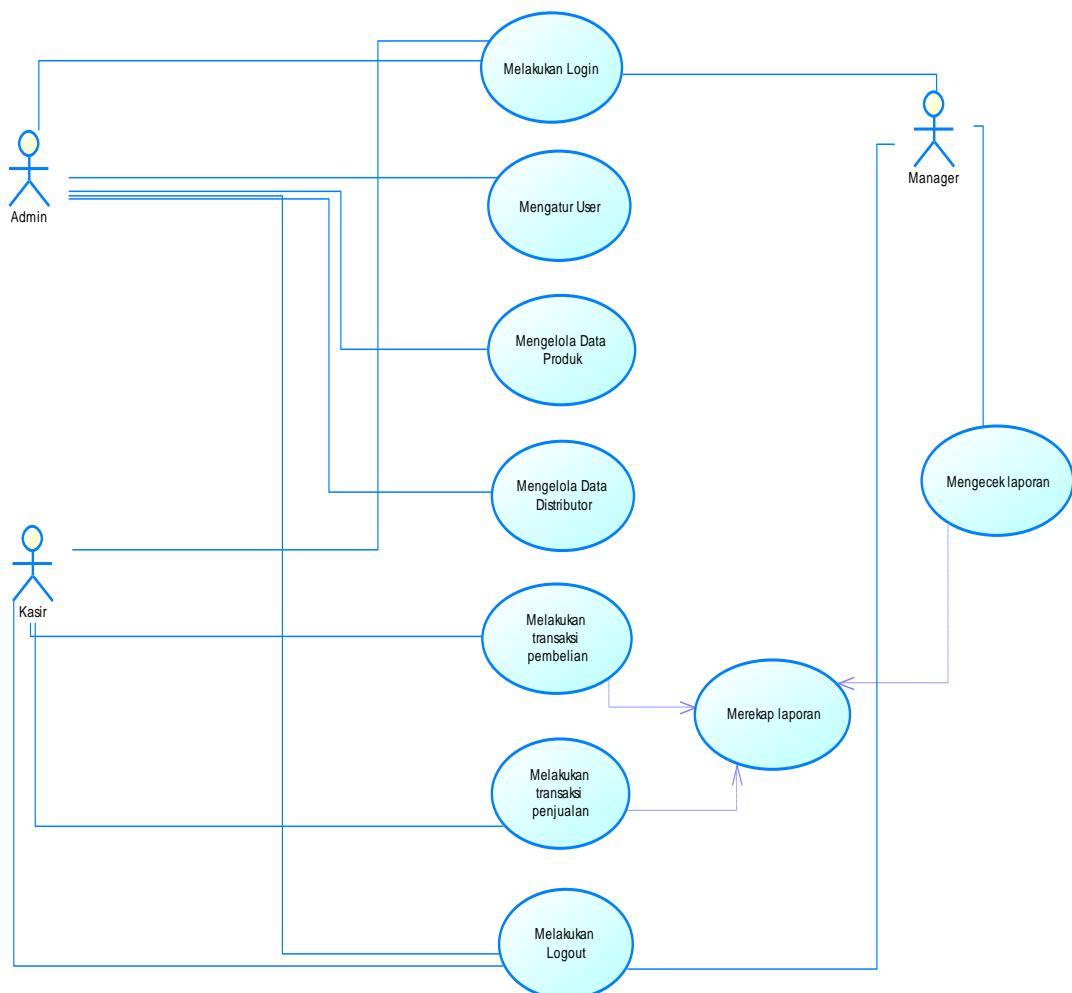
Use Case Diagram menggambarkan sebuah fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar.

Dari Usecase Diagram seperti yang disajikan oleh Gambar 3.1 dapat disimpulkan bahwa didalam sistem tersebut terdapat 3 aktor yaitu admin, kasir dan manager. Pembagian kerja dalam sistem adalah sebagai berikut :

- a. Admin bertugas mengelola data, seperti kelola user, kelola data produk, dan kelola distributor.

- b. Kasir bertugas mengelola transaksi pada penjualan dan pembelian.
- c. Manager dapat mengecek rekap laporan. Dimana admin, kasir dan manager harus melakukan aktivitas login terlebih dahulu.

Pembagian level tersebut sesuai dengan kebutuhan dari Media Pressindo sendiri untuk memetakan lingkup kerja agar sistem dapat membantu mengefisienkan pekerjaan.



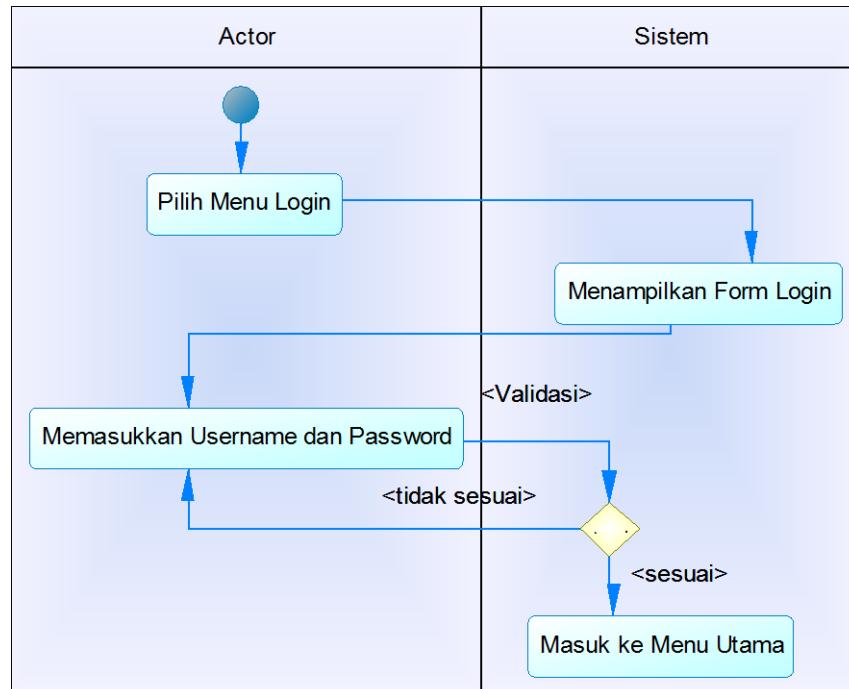
Gambar 3.1 Usecase Diagram Sistem.

3.3.2 Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram untuk memodelkan perilaku Use Cases dan objects di dalam sistem.

1. Login

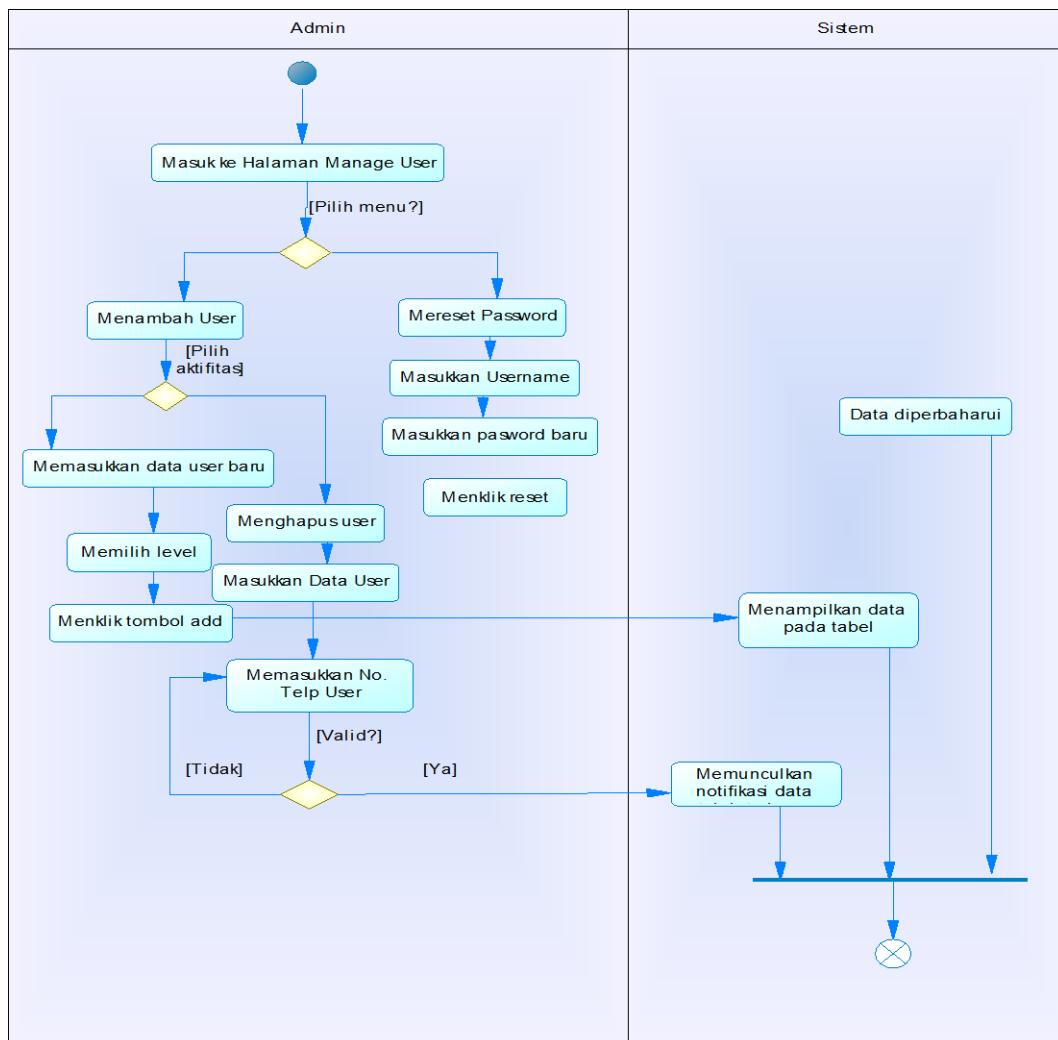
Dari Activity Diagram Login seperti disajikan pada Gambar 3.2 menggambarkan aktifitas login yang dilakukan oleh ketiga aktor yang ada. Proses login diawali dengan menginputkan username dan password pada form login lalu sistem akan memverifikasi untuk menentukan level akses dari pengguna aktor yang login tersebut yaitu apakah admin, kasir atau manager.



Gambar 3.2 Activity Diagram Melakukan Login

2. Mengatur User

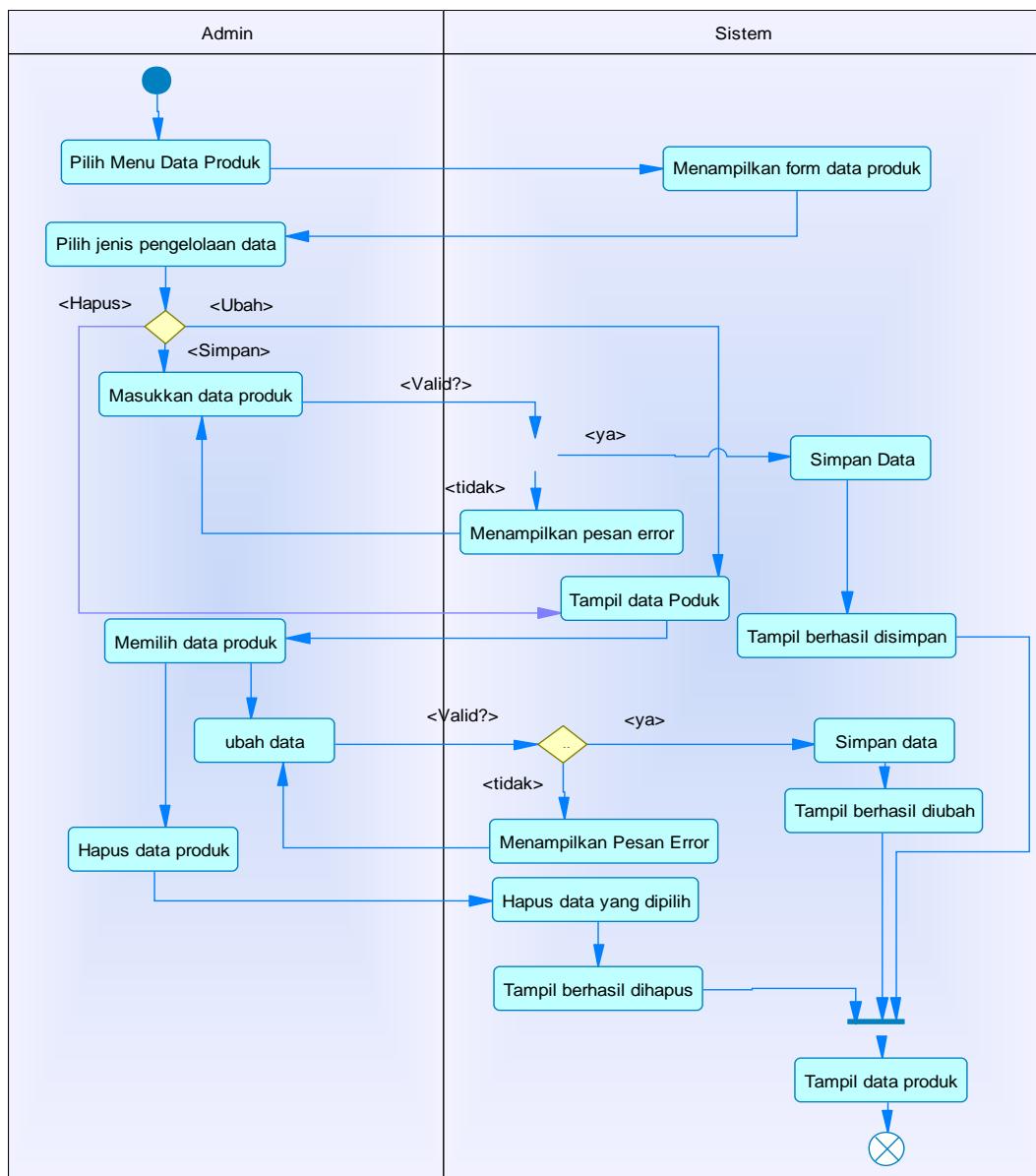
Dari Activity Diagram Mengatur User yang ditampilkan pada gambar 3.3 menggambarkan aktifitas admin dalam mengelola data user dimana admin dapat menambahkan, mengedit dan juga menghapus user dengan level admin, kasir maupun manager. Admin juga dapat mereset password dari dirinya sendiri maupun mereset pasword dari user lain dengan cacatan aktor yang bersangkutan tersebut meminta untuk mereset passwordnya.



Gambar 3.3 Activity Diagram Mengatur user

3. Mengelola Data Produk

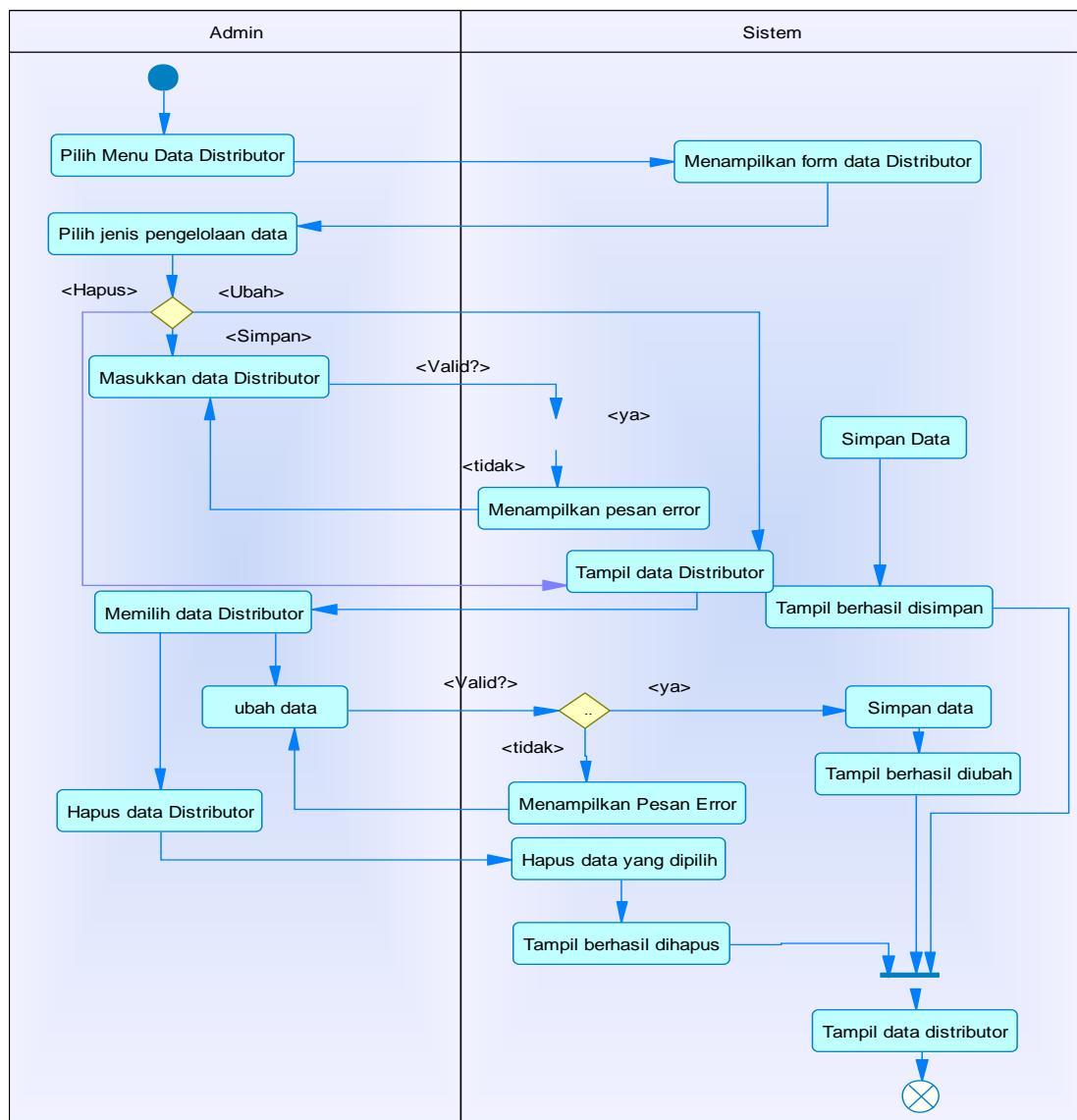
Dari Activity Diagram Mengatur User yang ditampilkan pada gambar 3.4 menggambarkan pada aktifitas ini Admin dapat menginputkan data produk beserta distributornya. Data Produk tersebut dapat diedit dan dihapus jika terjadi kesalahan dalam penginputan data produk.



Gambar 3.4 Activity Diagram Mengelola Produk

4. Mengelola Distributor

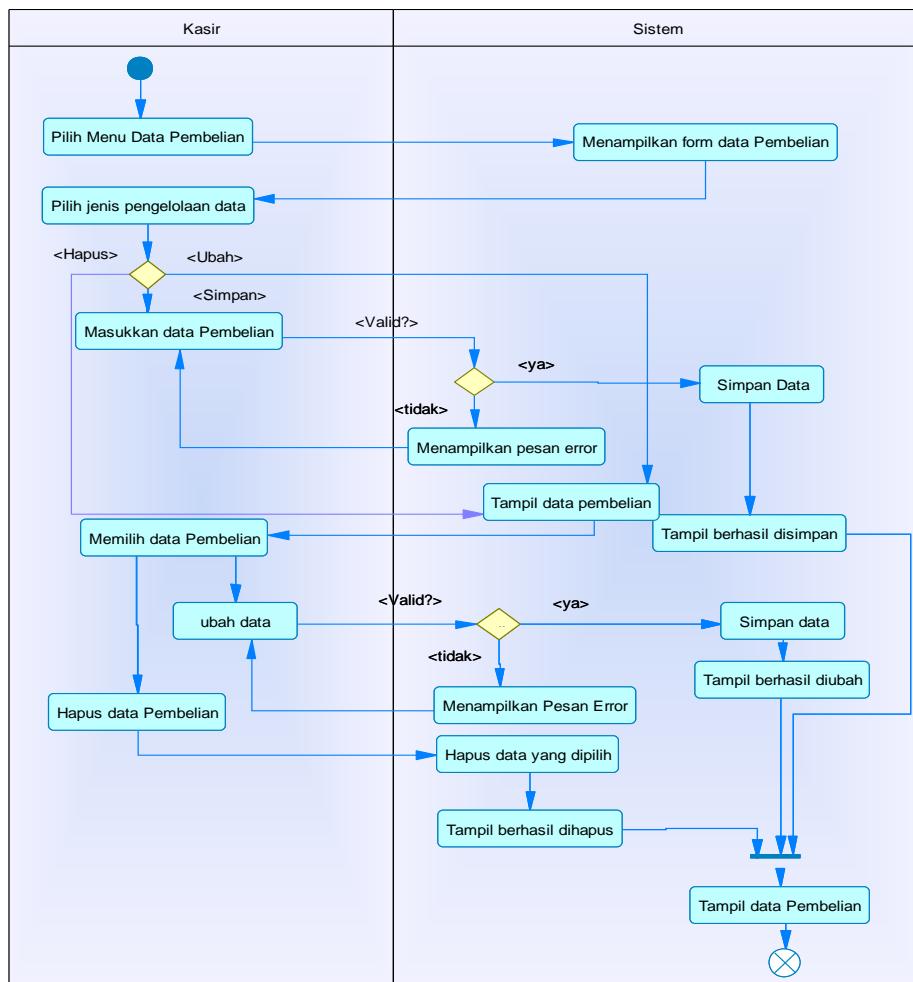
Dari Activity Diagram Mengelola Distributor yang ditampilkan pada gambar 3.5 menggambarkan ini admin dapat mengelola data distributor dimana admin dapat input, edit, dan hapus data distributor.



Gambar 3.5 Activity Diagram Mengelola Distributor

5. Melakukan Transaksi Pembelian

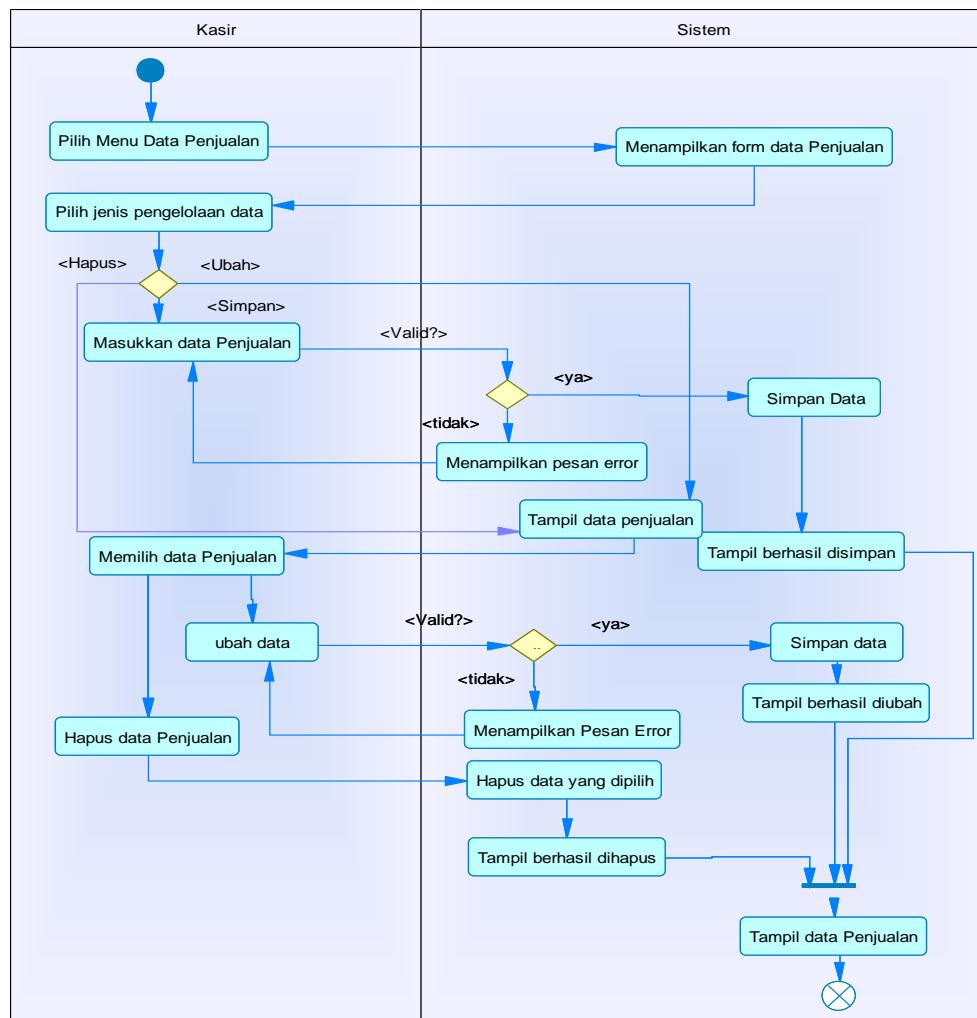
Dari Activity Diagram Transaksi Pembelian yang ditampilkan pada gambar 3.6 menggambarkan alur kerja kasir dalam menamgani transakis pembelian, dimana kasir melakukan pengisian data produk yang akan dibeli dari distributor lalu kair melakukan penghitungan biaya dari pembelian tersebut yang nantinya setiap barang yang dibeli dari distributor mempunya no. Faktur sendiri- sendiri.



Gambar 3.6 Activity Diagram Transaksi Pembelian

6. Melakukan Transaksi Penjualan

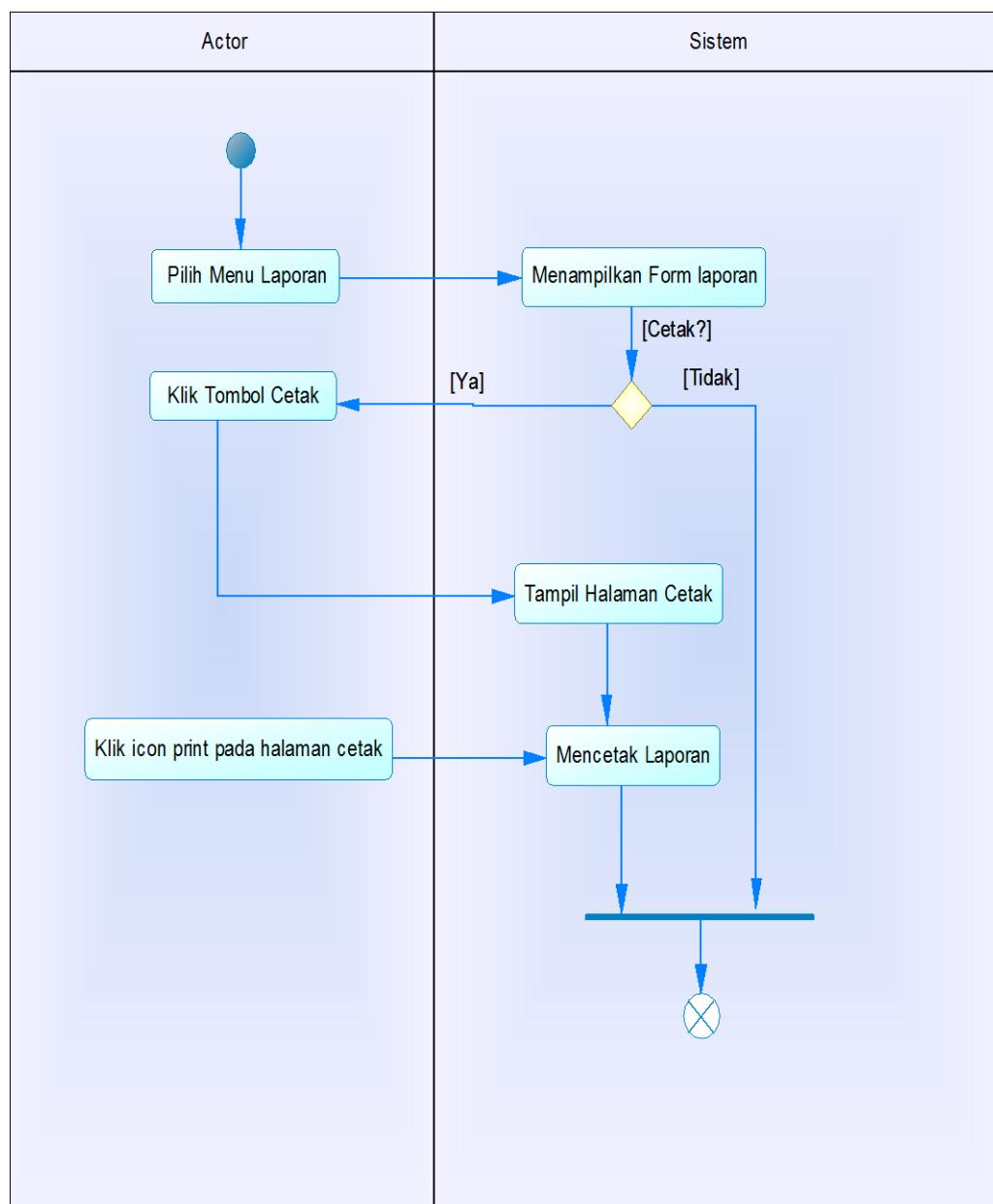
Dari Activity Diagram Transaksi Penjualan yang ditampilkan pada gambar 3.7 menggambarkan alur kasir dalam melakukan transaksi penjualan. Dimana kasir menginputkan produk yang akan dibeli oleh customer. Kasir juga dapat melakukan edit dan hapus pada data yang telah diinputkan untuk menanggulangi kesalahan input dan sebagainya. Setelah selesai penginputannya baru dihitung perhitungan transaksinya dan dibuatkan nota penjualan kepada customer.



Gambar 3.7 Activity Diagram Transaksi Penjualan

7. Merekap Laporan

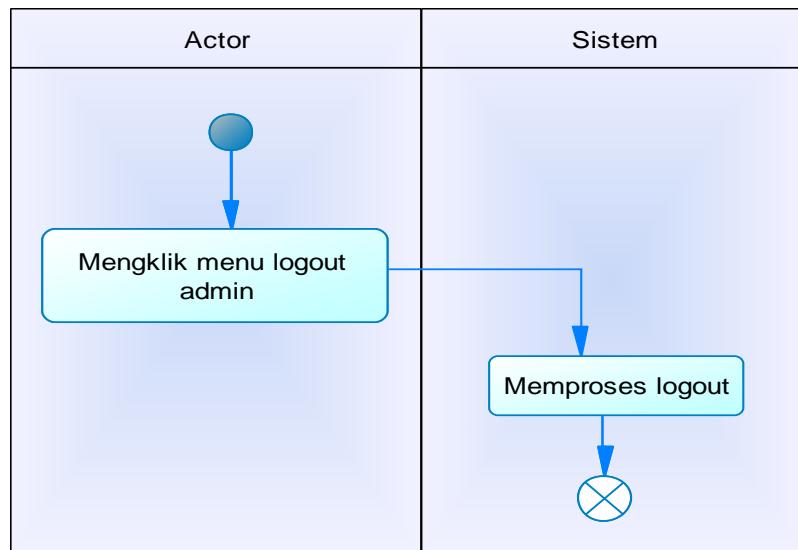
Dari Activity Diagram Merekap Laporan yang ditampilkan pada gambar 3.8 menggambarkan alur manager dalam memeriksa laporan penjualan dan pembelian. Dalam menampilkan dan mencetak perekapan laporan tersebut, manager dapat memilih jangka waktu dari laporan yang akan ditampilkan.



Gambar 3.8 Activity Diagram Merekap Laporan.

8. Melakukan Logout

Dari Activity Diagram Logout yang ditampilkan pada gambar 3.9 menggambarkan alur semua aktor yaitu admin, kasir maupun manager dalam melakukan aktivitas logout.

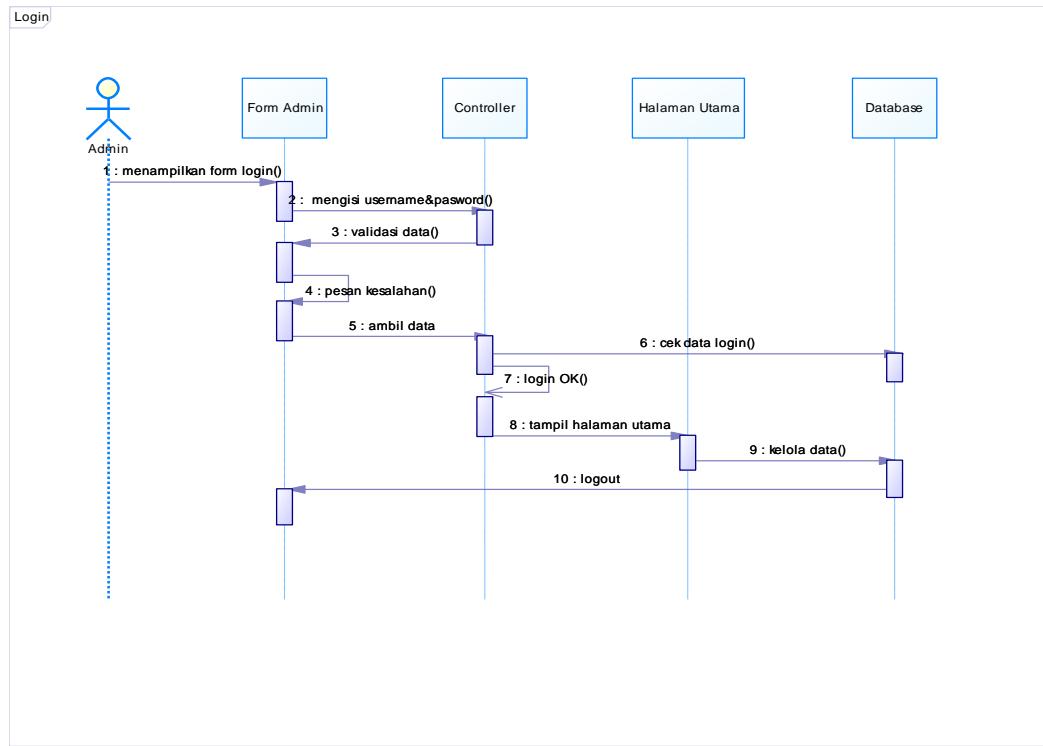


Gambar 3.9 Activity Diagram Melakukan Logout

3.3.3 Sequence Diagram

1. Login

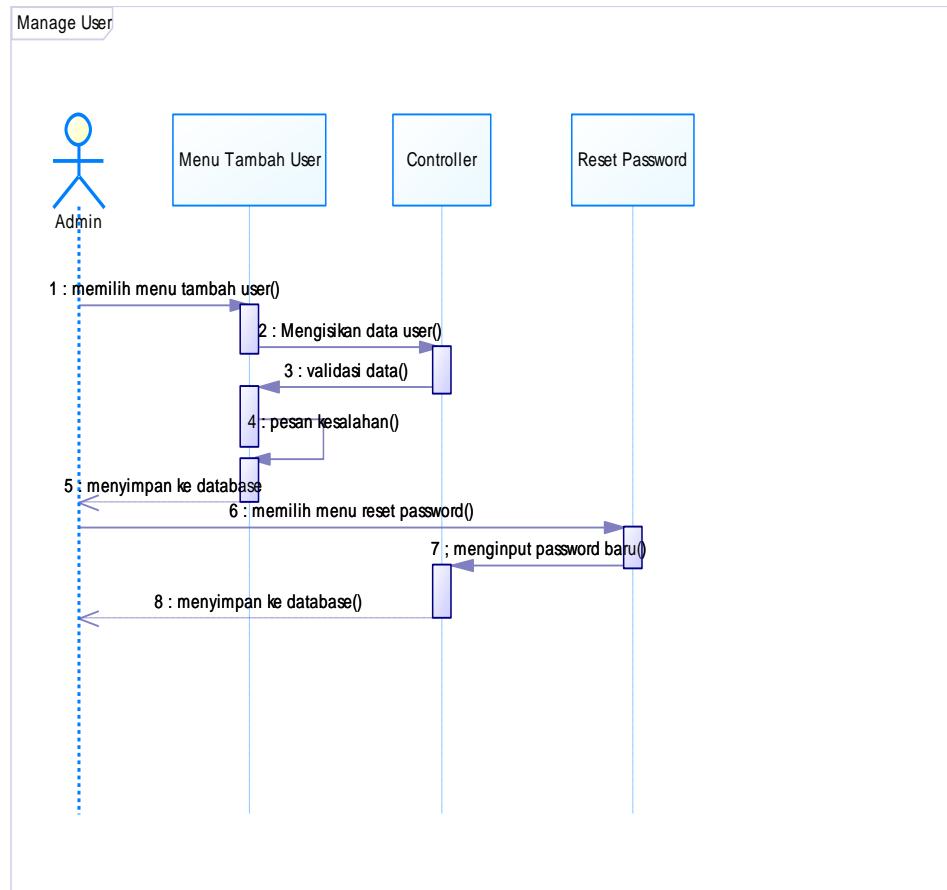
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.10 dijelaskan bahwa sistem menampilkan form admin, lalu aktor memasukkan username dan password lalu sistem memvalidasi level akses mana yang akan dikenakan pada aktor. Setelah divalidasi, akan ditampilkan halaman utama dari level akses mana yang dimiliki oleh aktor.



Gambar 3.10 Sequence Diagram login

2. Mengatur User

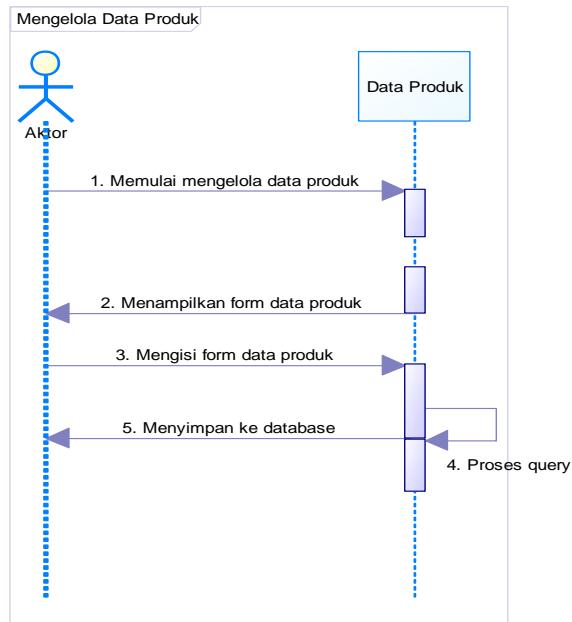
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.11 dijelaskan proses pengaturan user oleh admin yang diawali pemilihan menu oleh admin. Terdapat 2 menu yaitu tambah user dan reset password. Dalam tambah user, admin mengisikan biodata user berserta level aksesnya. Lalu data divalidasi oleh sistem, jika belum valid kembali ke proses isian biodata user, jika telah valid akan menyimpan ke database dan muncul di tabel user. Jika memilih reset password, admin memasukkan username beserta password lama dan password baru, lalu klik tombol reset. Password akan berganti.



Gambar 3.11 Sequence Diagram Mengatur User

3. Mengelola Produk

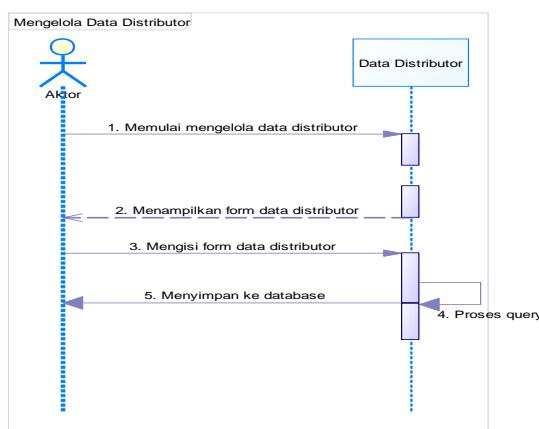
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.12 dijelaskan mengenai proses mengelola data produk. Admin mengisi data produk lalu data akan divalidasi oleh sistem. Jika belum valid, kembali ke isisan data produk jika telah valid akan menyimpan ke database dan muncul di tabel daftar produk.



Gambar 3.12 Sequence Diagram Produk

4. Mengelola Distributor

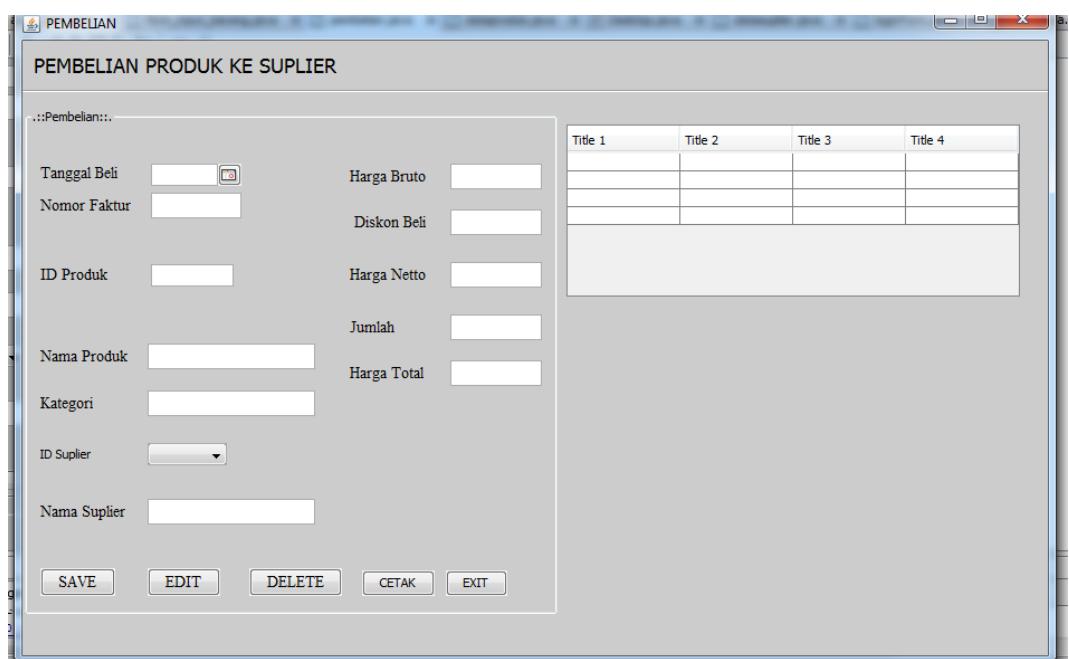
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.13 dijelaskan mengenai proses mengelola data distributor. Admin mengisi data distributor, jika data belum valid akan kembali ke pengisian data, jika telah valid data akan tersimpan ke database dan muncul di tabel daftar distributor.



Gambar 3.13 Sequence Diagram Distributor

5. Transaksi Pembelian

Dari sequence diagram Transaksi Penjualan yang ditampilkan di Gambar 3.14 dijelaskan mengenai proses transaksi pembelian. Kasir akan memasukkan data barang yang dibelinya dari distributor. Kasir akan mentotal jumlah harga pada transaksi Pembelian. Sistem akan mencetak faktur pembelian.

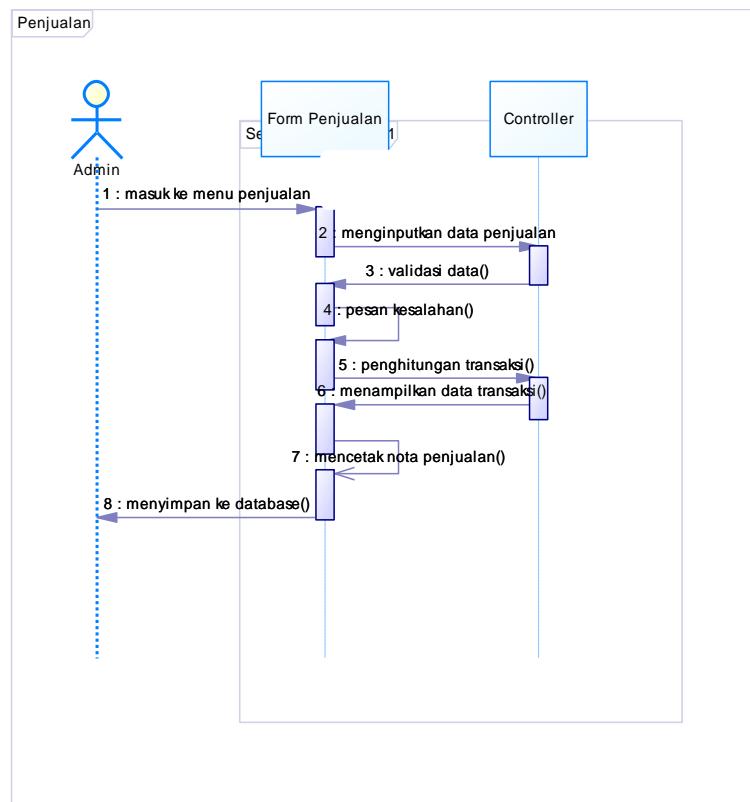


Gambar 3.14 Sequence Diagram Pembelian

6. Transaksi Penjualan

Dari sequence diagram Transaksi Penjualan yang ditampilkan di Gambar 3.15 dijelaskan mengenai proses transaksi penjualan. Kasir akan memasukkan data barang yang akan dibeli oleh customer. Kasir akan mentotal jumlah harga dari beberapa pembelian yang dilakukan oleh customer yang dijadikan dalam satu transaksi. Setelah itu klik

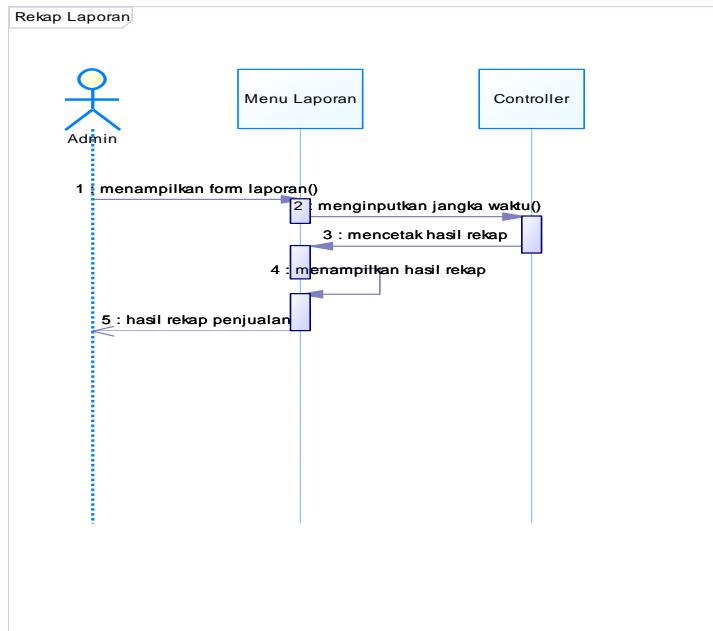
cetak, akan muncul daftar pembelian dalam bentuk nota pdf, lalu dalam pdf ada tombol print, klik.



Gambar 3.15 Sequence Diagram Penjualan

7. Sequence Diagram Laporan

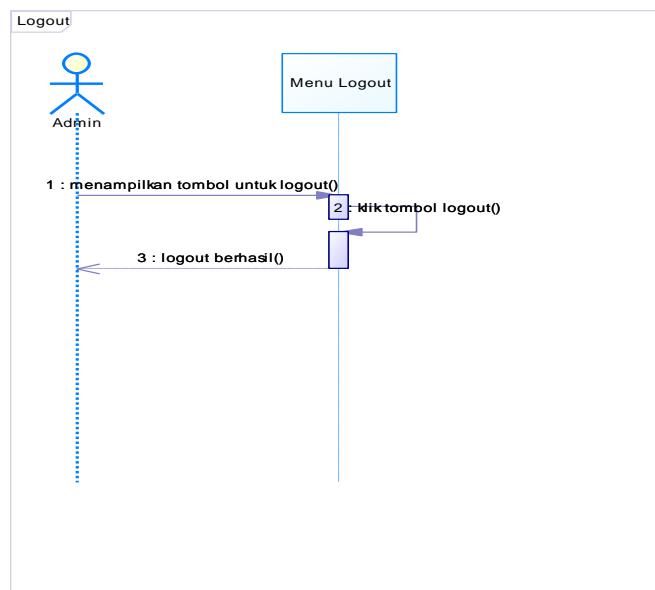
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.16 dijelaskan mengenai proses pencetakan laporan. Kasir memasuki menu laporan, lalu menginputkan jangka waktu untuk tampilan laporan. Klik cetak akan muncul tampilan pdf lalu saat masuk ke tampilan pdf ada opsi print, klik opsi tersebut.



Gambar 3.16 Sequence Diagram Laporan

8. Sequence Diagram Logout

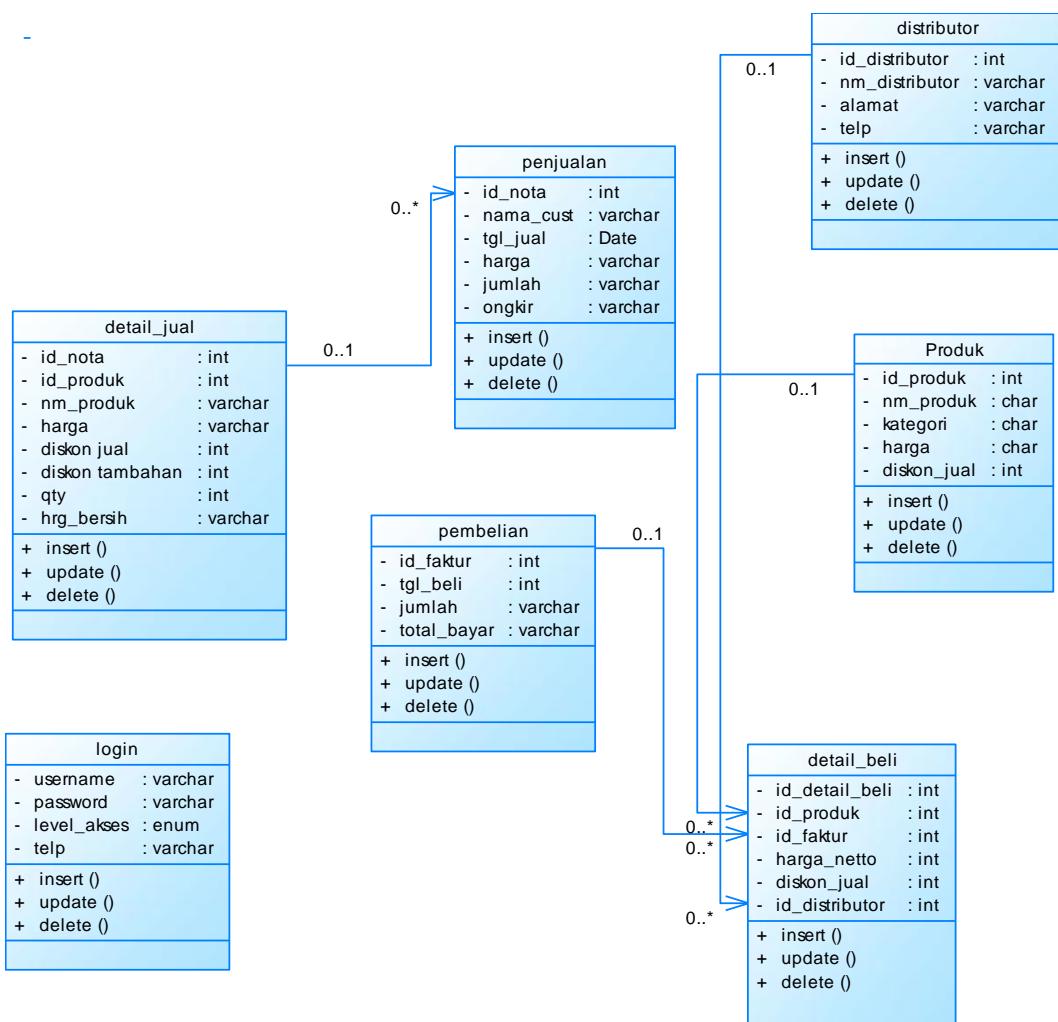
Dari sequence diagram yang ditampilkan di Gambar 3.17 dijelaskan mengenai proses logout. Aktor menklik logout, logout berhasil kembali ke halaman utama sebelum logout.



Gambar 3.17 Sequence Diagram Logout

3.3.4 Class Diagram

Dari class diagram yang digambarkan pada Gambar 3.18 menjelaskan rancangan database yang berisi data-data yang diperlukan pada Sistem Kasir Penjualan dn Pembelian Divisi Online Media Pressindo ini. Dimana terdapat relasi antar tabel untuk mengeksekusi beberapa query sql dalam pengambilan data di sistem ini



Gambar 3.18 Class Diagram

3.4 Desain Tabel Database

Desain database merupakan proses yang dilakukan untuk merancang tabel untuk pengolahan database pada MySQL. Tabel database berikut merupakan rancangan database untuk sistem kasir pembelian dan penjualan Divisi Online Media Pressindo.

a. Tabel login

Tabel 3.1 berisi username, password, lev_akses, telp. Lev_akses bertipe enum yang berisi 0, 1, 2, 3 yang masing-masing adalah hak akses untuk admin, kasir, manager dan belum login. Primary key adalah username.

Tabel 3.1 Tabel Login

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
username*	varchar	16	Primary Key
password	varchar	32	Password untuk login
lev_akses	enum	('0','1','2','3')	Level hak akses user
telp	varchar	20	Nomor telepon user

b. Tabel produk

Tabel 3. 2 berisi id_produk sebagai primary key, nm_produk yang memuat Nama dari produk, kategori yang berisi kategori dari buku-buku yang tersedia, harga memuat harga produk, dan diskon_jual yang memuat diskon yang dipunyai buku saat dijual.

Tabel 3.2 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_produk	int	10	Primary Key
nm_produk	varchar		Nama Produk
kategori	varchar	100	Kategori Produk
harga	varchar	10	Harga Produk
Diskon_jual	int	10	Diskon Penjualan

c. Tabel distributor

Taeb1 3.3 berisi id-distributor sebagai primary key, nm_distributor untuk menampung nama distributor, akamat, lalu telp memuat konta daari si distributor.

Tabel 3.3 Tabel Distributor

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
id_distributor	int	10	Primary Key
nm_distributor	varchar	100	Nama Distributor
alamat	varchar	100	Alamat Distributor
telp	varchar	15	Telepon Distributor

d. Tabel detail_beli

Tabel 3.4 berisi id_detail_beli sebagai primary key, id_produk sebagai foreign key, id_faktur sebagai foreign key,id_produk foreign key, nm_produk adalah nama produk,nm_distributor memuat nama distributor, diskon_beli memuat diskon pada saat pembelian,harga_bersih adalah harga setelah di diskon,jml adalah jumlah produk yang dibeli, total_harga adalah total harga pembelian. Foreign key adalah kunci tamu dimana field tersebut merupakan primary key di tabel lain.

Tabel 3.4 Tabel Detail Beli

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
no_faktur	int	10	Primary key
id_produk	int	10	Foreign Key
nm_produk	int	10	Foreign Key
nm_distributor	varchar	10	Harga Bersih
diskon_beli	varchar	10	Diskon jual
harga_bersih	varchar	10	Foreign Key
jml	varchar	10	Jumlah beli
total_harga	varchar	10	Total harga

e. Tabel pembelian

Tabel 3.5 berisi id_faktur sebagai primary key, tgl_beli,dan id_distributor.

Tabel 3.5 Tabel Pembelian

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
no_faktur	varchar	10	Primary Key
tgl_beli	date		Tanggal Pembelian
id_distributor	varchar	10	Jumlah Pembelian

f. Tabel detail_jual

Tabel 3.6 berisi id_nota sebagai primary key, id_produk sebagai foreign key, nm_produk, harga, diskon_jual,diskon_tambahan, qty, hrg_bersih.

Tabel 3.6 Tabel Detail Jual

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
Id_nota	int	50	Primary Key
Id_produk	int	10	Foreign Key
Nm_produk	varchar	100	Nama Produk
harga	varchar	10	Harga Produk
Diskon_jual	int	10	Diskon jual

Diskon_tambahan	int	10	Diskon tambahan
qty	int	10	Jumlah
Hrg_bersih	varchar	50	Total Harga Transaksi

g. Tabel penjualan

Tabel 3.7 berisi id_nota, nama_cust, telp, alamat, tgl_jual, harga, dan ongkir.

Tabel 3.7 Tabel Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Size	Keterangan
Id_nota	int	10	Primary Key
Nama_cust	varchar	25	Nama Customer
telp	int	15	Kontak Customer
alamat	varchar	60	Alamat Customer
Tgl_jual	date		Tanggal Jual
harga	varchar	10	Harga

ongkir	varchar	10	Biaya Kirim
--------	---------	----	-------------

3.5 Implementasi Sistem

Sistem ini terdiri dari 3 level akses, yaitu admin, kasir dan manager. Sebelum masuk ke sistem, masing- masing aktor harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password login. Seluruh halaman proses di sistem antara lain :

a. Form Login

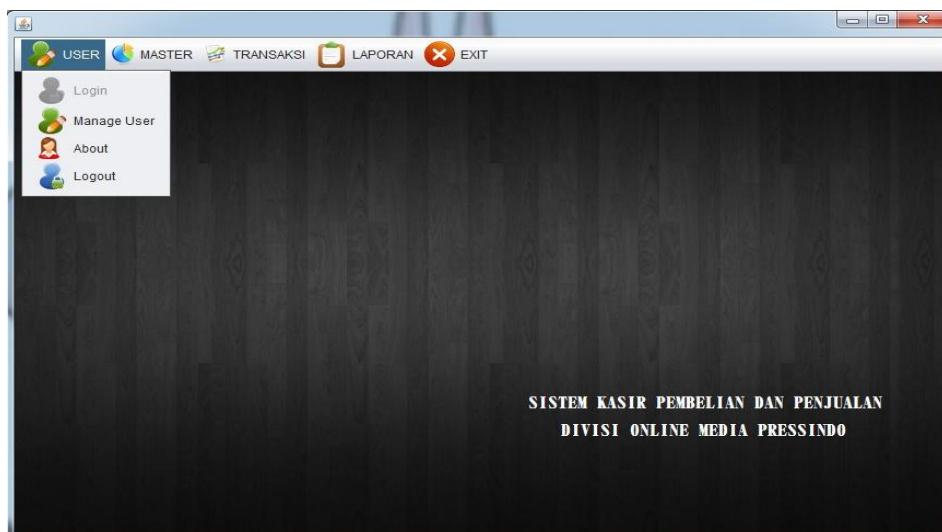
Form ini digunakan oleh user untuk masuk ke halaman sistem. Aktor memasukkan username dan password login. Setelah login sukses, sistem akan memvalidasi dan memberikan hak level terhadap username dan password yang telah dimasukkan tersebut. Level ini akan mengarahkan user tersebut ke halaman yang menjadi wewenangnya. Form login terlihat seperti pada gambar 3.19.



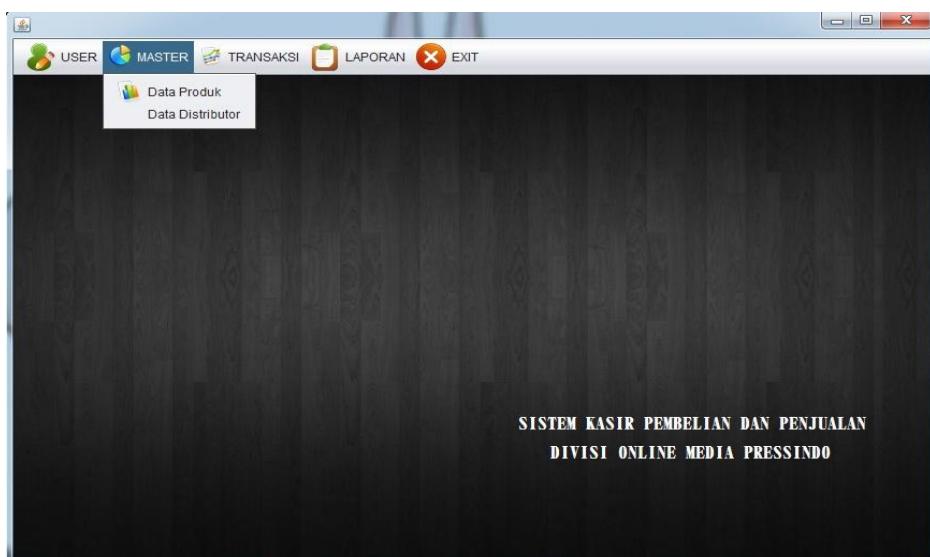
Gambar 3.19 Tampilan Form login

b. Menu Utama Level Akses Admin

Level Akses Admin memiliki beberapa menu dan fitur yang dapat diakses seperti menu manage user, menu kelola produk dan menu kelola distributor. Berikut tampilannya ada pada Gambar 3.20 dan Gambar 3.21.



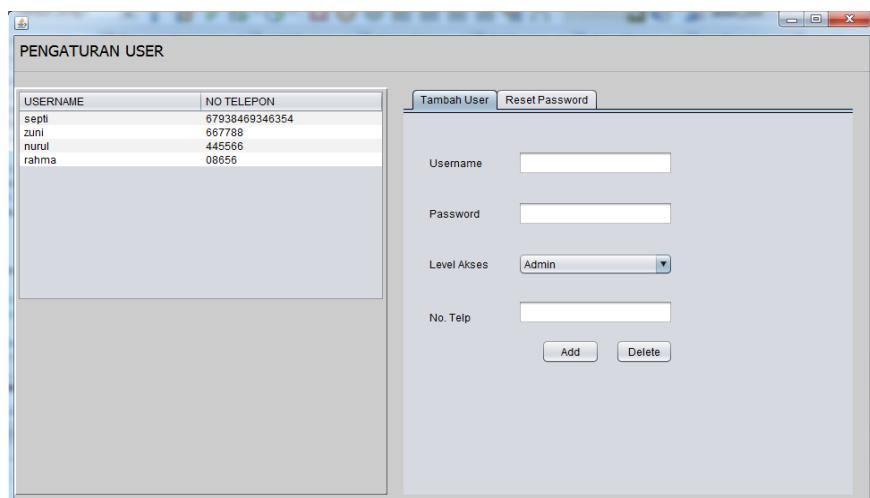
Gambar 3.20 Menu Manage user



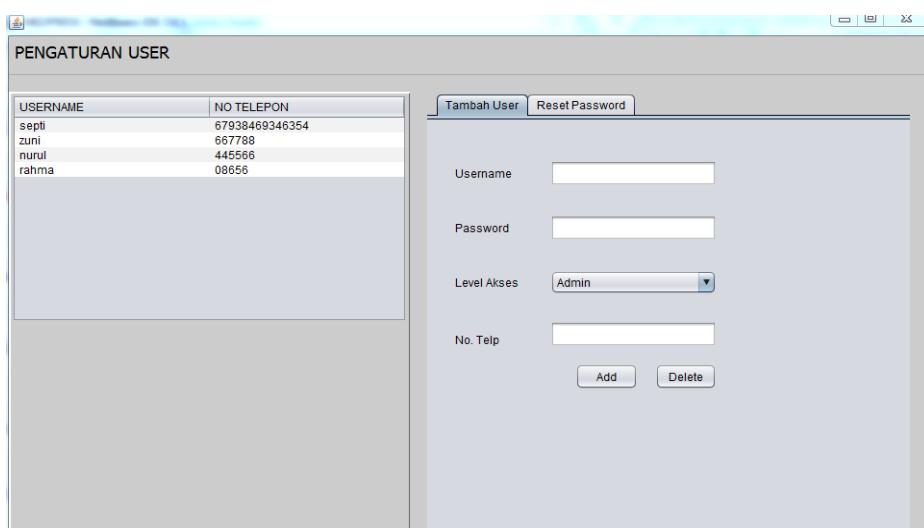
Gambar 3.21 Menu Kelola Produk dan Kelola Distributor.

1. Tampilan Menu Manage User

Menu manage user mempunyai 2 submenu yaitu tambah user dan reset password. Dalam menu tambah user yang akan ditampilkan pada Gambar 3.22, admin dapat menghapus dan juga menambah user. Dalam reset password yang akan ditampilkan pada Gambar 3.23, admin dapat mereset password user dengan terlebih dahulu user membuat permintaan kepada admin untuk melakukannya.



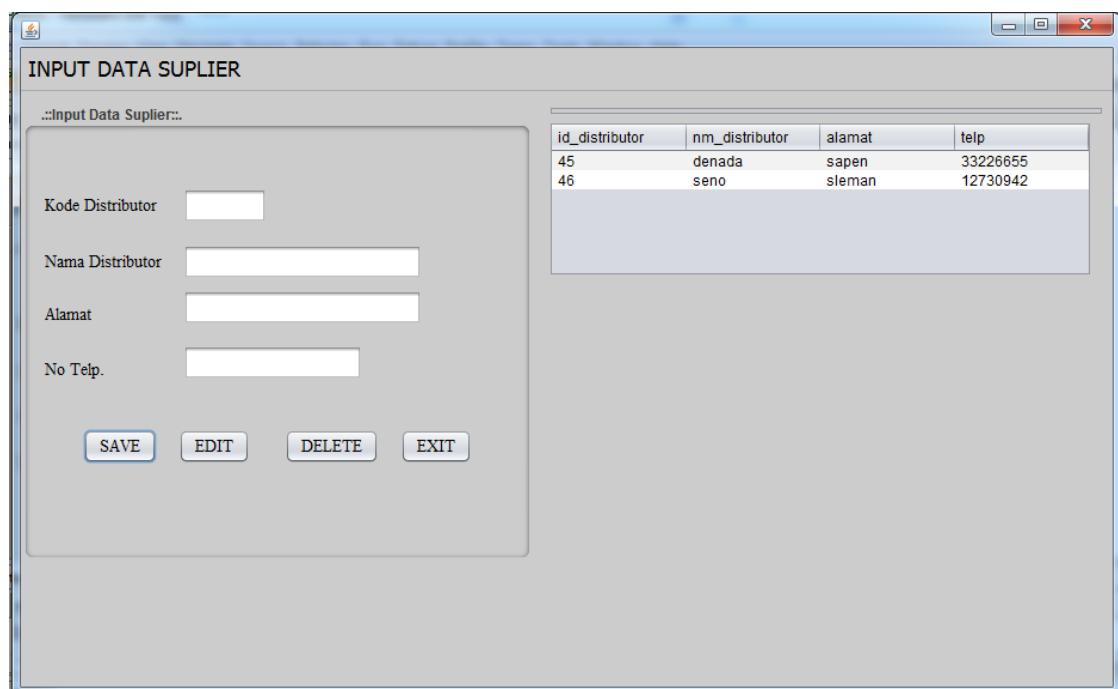
Gambar 3.22 Tampilan Submenu Manage User



Gambar 3.23 Tampilan Submenu Reset Password

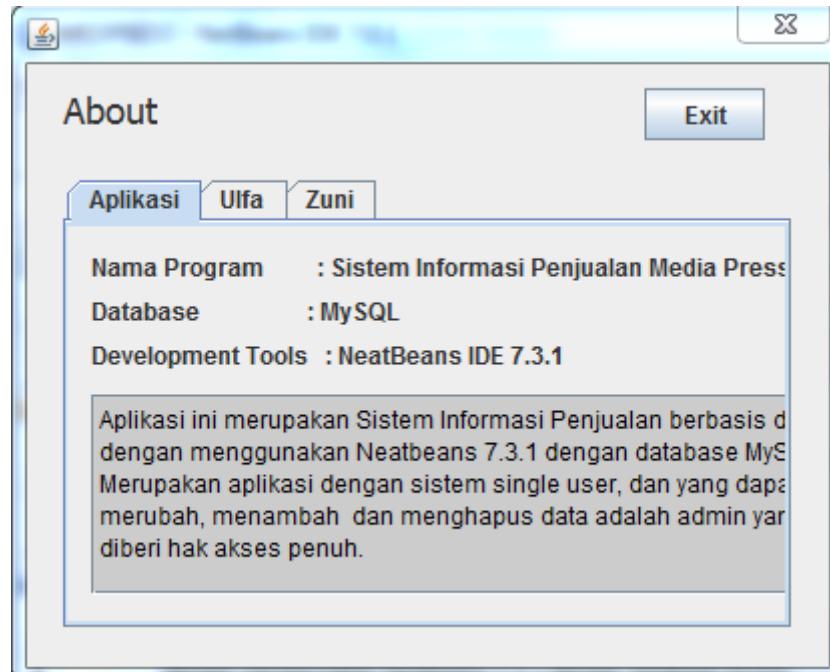
2. Tampilan Menu Kelola Produk

Tampilan pada Gambar 3.24 menu kelola produk adalah menu dimana admin akan memasukkan kode barang beserta keterangannya. Data produk tersebut akan tersimpan di database dan juga akan tampil di tabel produk pada menu tersebut.



Gambar 3.24 Tampilan Menu Kelola Produk

Tampilan pada Gambar 3.25 adalah tampilan tentang about, yaitu menu yang menjelaskan tentang aplikasi dan tentang pembuat sistem ini.



Gambar 3.25 Tampilan Menu About

Untuk menu logout sendiri tidak memiliki tampilan hanya klik logout sistem akan menutup.

c. Menu Utama Level Akses Kasir

Level Akses Kasir memiliki beberapa menu dan fitur yang dapat diakses seperti menu penjualan dan pembelian. Berikut tampilannya ada pada Gambar 5.5 dan Gambar 5.6.

1. Tampilan Menu Pembelian

Tampilan pada Gambar 5.5 menampilkan form pembelian dimana kasir menginputkan barang barang yang akan dibeli lalu membuat jumlah bayar pertransaksi berapa yang harus dibayarkan oleh kasir kepada distributor.

The screenshot shows a Windows application window titled 'PEMBELIAN'. The main title bar says 'PEMBELIAN PRODUK KE SUPLIER'. Inside, there's a section labeled '::Pembelian::' containing various input fields:

- Tanggal Beli (Date): A date picker showing '15 Mei 15'.
- Nomor Faktur (Invoice Number): An input field.
- ID Produk (Product ID): An input field.
- Nama Produk (Product Name): An input field.
- Kategori (Category): An input field.
- ID Suplier (Supplier ID): A dropdown menu.
- Nama Suplier (Supplier Name): An input field.
- Harga Bruto (Gross Price): An input field.
- Diskon Beli (Purchase Discount): An input field.
- Harga Netto (Net Price): An input field.
- Jumlah (Quantity): An input field.
- Harga Total (Total Price): An input field.

Below these fields are five buttons: 'SAVE', 'EDIT', 'DELETE', 'CETAK', and 'EXIT'. To the right of the input fields is a table with four columns labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4'. The table has four rows, each consisting of a single empty cell.

Gambar 3.26 Tampilan Menu Pembelian

2. Tampilan Menu Penjualan

Tampilan pada Gambar 5.6 menampilkan form penjualan dimana kasir menginputkan barang barang yang akan dibeli lalu membuat jumlah bayar per transaksi berapa yang harus dibayarkan oleh kasir kepada distributor.

The screenshot shows a Windows application window titled 'PENJUALAN BUKU KE PELANGGAN'. It contains two main sections: 'Form Barang:' and 'Form Customer:'.

Form Barang:

- No Nota (Nota Number): An input field.
- Tanggal Jual (Sale Date): A date picker showing '15 Mei 15'.
- ID Distributor (Distributor ID): A dropdown menu.
- Nama Supplier (Supplier Name): An input field.

Form Customer:

- Nama Customer (Customer Name): An input field.
- No Telp (Phone Number): An input field.
- Keterangan (Remarks): A text area.

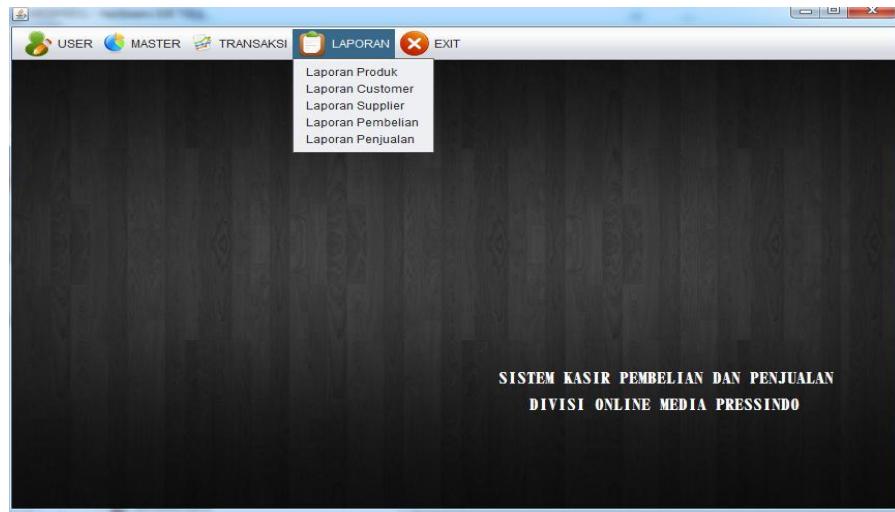
To the right of these sections is a table with columns: Kode Buku (Book Code), Nama Buku (Book Name), Harga Buku (Book Price), Diskon (Discount), Diskon tambah (Additional Discount), Qty (Quantity), and Harga Bersih (Total Price). There is also a 'Tambah' (Add) button.

At the bottom right are buttons for 'Save', 'Edit', 'Delete', 'Cetak', and 'Exit'.

Gambar 3.27 Tampilan Menu Penjualan

d. Menu Utama Level Akses Manager

Level Akses Manager memiliki beberapa menu seperti Laporan produk, Laporan Customer, Laporan Supplier, Laporan Pembelian, dan Laporan Penjualan. Tampilan Gambar 3.28.



Gambar 3.28 Tampilan Menu Utama Level Akses Manager

1. Tampilan Laporan Data Produk

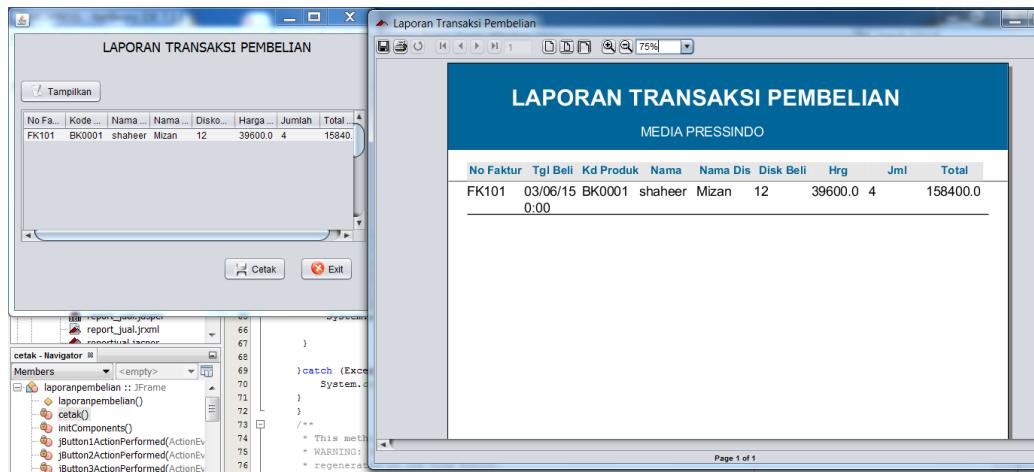
Tampilan pada Gambar 3.29 menampilkan tabel laporan produk berupa file PDF yang terdiri dari id produk, nama produk, kategori, harga, diskon jual.

Kode Produk	Nama Produk	Kategori	Harga	Diskon Jual
BK0000389	ANNE OF G...	FIKSİKOMIK	59000	
BK0000386	I AM MALALA	BIOGRAFI	71000	
BK0000390	MARY POPPL...	FIKSİKOMIK	59000	
BK0000301	MUHAMMAD...	SOSPOL	59000	
BK0000149	HAJI BACKP...	FIKSİKOMIK	63000	
BK0000387	COMPASSION...	FIKSİKOMIK	39000	
BK0000388	Latalla	ANAK	20000	
BK0000111	ASDAS	ANAK	29000	
BK0000462	...nd...	ANAK	50000	
BK0000385	Dunia Sophie	FIKSİKOMIK	99000	

Gambar 3.29 Tampilan Laporan Data Produk

2. Tampilan Laporan Data Distributor

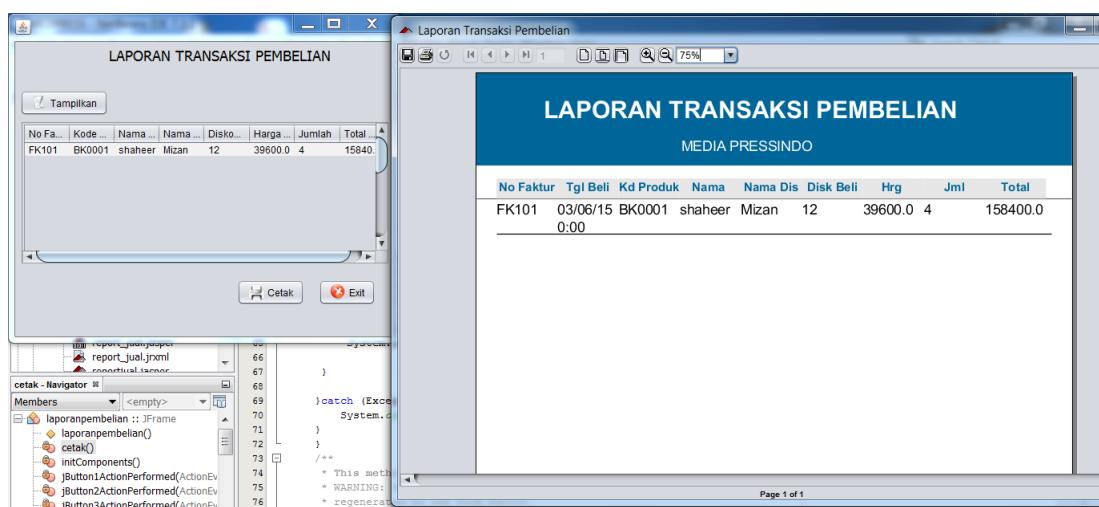
Tampilan pada Gambar 3.30 menampilkan tabel laporan produk berupa file PDF yang terdiri dari id produk, nama produk, kategori, harga, diskon jual.



Gambar 3.30 Tampilan Laporan Data Distributor

3. Tampilan Laporan Data Pembelian

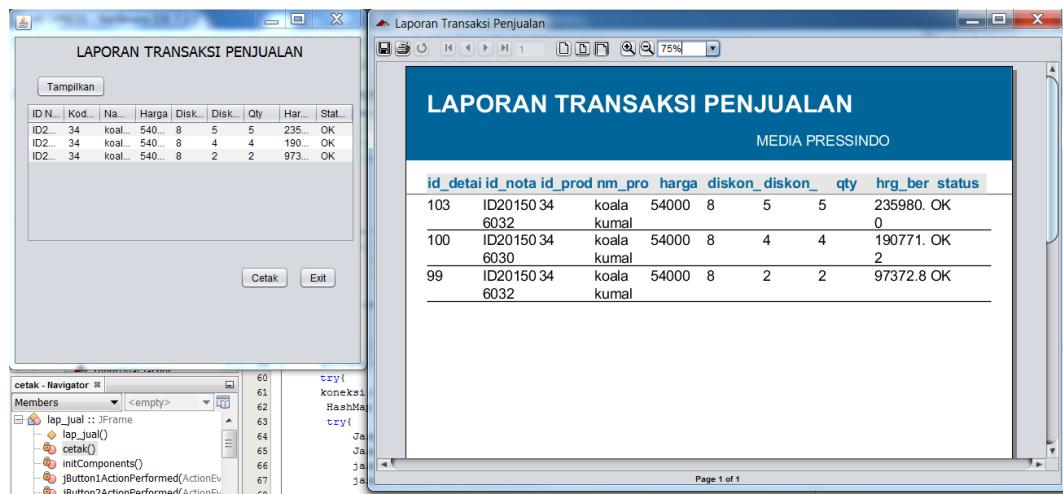
Tampilan pada Gambar 3.31 menampilkan tabel laporan pembelian yang terdiri dari no faktur, tgl beli, nama distributor, harga jual, total.



Gambar 3.31 Tampilan Laporan Transaksi Pembelian

4. Tampilan Laporan Data Penjualan

Tampilan pada Gambar 3.32 menampilkan tabel laporan penjualan yang terdiri dari no faktur, id detail jual, id nota, nama produk, diskon jual, diskon tambahan, qty, harga bersih, status.



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, maka dapat disimpulkan :

- Pelaksanaan Kerja Praktek Berhasil membuat Sistem kasir Pembelian dan Penjualan Divisi Online Media Pressindo.
- Sistem ini dapat digunakan sebagai sistem pendukung dalam pelaksanaan kerja untuk Divisi Online Media Pressindo dalam hal perekapan dan perhitungan transaksi.

4.2 Rekomendasi

Saran dan masukan untuk perbaikan Sistem kasir Pembelian dan Penjualan Divisi Online :

- Fitur –fitur penting didalam Sistem kasir Pembelian dan Penjualan Divisi Online Media Pressindo diperbaiki.
- Tampilan User Interface Sistem kasir Pembelian dan Penjualan Divisi Online Media Pressindo diperbaiki agar mudah dipahami.

DAFTAR PUSTAKA

1. Use Case Diagram(2009, Dec). Dipetik May 2015;

<http://isebu.blogspot.com/2009/12/use-case-diagram.html>

2. Unified Modeling Language(2015, Apr). Dipetik May 2015;

http://id.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language