

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN MODUL ADMINISTRASI UNTUK AKUISISI PROJECT
BERBASIS WEB DI PT. NUWIRA INTEGRASI MANDIRI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh:

Nama : Valdi Adrian Abrar

NIM : 12651086

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2015

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN MODUL ADMINISTRASI UNTUK AKUISISI PROJECT
BERBASIS WEB DI PT. NUWIRA INTEGRASI MANDIRI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh:

Nama : Valdi Adrian Abrar

NIM : 12651086

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN MODUL *ADMINISTRATION* UNTUK AKUISISI PROJECT
BERBASIS WEBDI PT. NUWIRA INTEGRASI MANDIRI

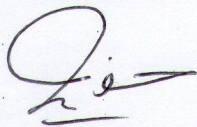
Disusun oleh:

Nama : Valdi Adrian Abrar

NIM : 12651086

Telah diseminarkan pada tanggal: 29 Mei 2015

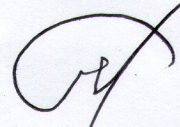
Pembimbing,



Nurochman, S.Kom., M.Kom.

NIP. 19801223 200901 1 007

Penguji,



Bambang Sugiantoro, M.T

NIP. 19751024 200912 1 002

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



Sumarsono, S.T., M.Kom.

NIP. 19710209 200501 1 003

Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT., semoga sholawat dan salam selalu tercurahkan kepada Rosulullah Muhammad SAW., beserta keluarga, sahabat dan orang-orang yang mengikuti jejak Rosulullah sampai hari kiamat. Setelah melewati proses yang cukup panjang akhirnya laporan kerja praktek program studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi ini dapat tersusun. Penyusunan laporan Kerja Praktek ini dimaksudkan sebagai laporan pertanggungjawaban dan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika.

Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Sumarsono, S.T., M.Kom. Selaku Kaprodi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang telah memberi dukungan dan pengarahan selama pelaksanaan kerja praktek.
2. Bapak Nurochman S.Kom., M.kom. Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan dukungan, arahan dan masukan selama pelaksanaan kerja praktek.
3. Bapak Thomas Arie Setiawan dan Aji Kisworo Mukti selaku pembimbing lapangan yang telah memberi pengarahan, bantuan, dan pengalamannya.
4. Rekan-rekan PT. Nuwira Integrasi Mandiri yang telah memberikan banyak pengalaman dan juga membantu dalam pengerjaan pembuatan aplikasi ini.
5. Orang tua yang senantiasa memberikan do'a, motivasi dan semangat.
6. Teman-teman Prodi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga yang banyak membantu dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporannya.

Penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam pelaksanaan, maupun penyusunan laporan kerja praktek ini. Semoga pengalaman kerja praktek ini dapat menjadi pengalaman berharga bagi penulis dalam menghadapi persaingan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya.

Harapan penulis, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membacanya. Tidak lupa penulis meminta kritik dan saran agar dapat menyempurnakan penulisan laporan kerja praktek ini. Akhirulkalam, saya ucapkan terima kasih atas perhatiannya. Semoga seluruh kerja keras ini tercatat sebagai amal sholeh, Amin.

Yogyakarta, Mei 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Batasan Kerja Praktek	2
1.3. Tujuan Kerja Praktek	2
1.4. Manfaat Kerja Praktek	2
BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	4
2.1. Profil Instansi	4
2.2. Struktur Organisasi	5
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	6
3.1. Analisis	6
3.1.1. Kondisi Tempat Kerja	6
3.1.2. Kondisi Akuisisi Proyek	7
3.2. Kegiatan Kerja Praktek	7
3.2.1. Tahap Perancangan	8
1. Diagram Konteks	8
2. <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	9

3.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses Login ...	10
4.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses Project ..	11
5.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses Users	12
6.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses Klien	13
7.	<i>Data Flow Diagram Level 2</i> Proses Site	14
3.2.2.	Rancangan <i>Database</i>	15
1.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.	Tabel Database	15
3.2.3.	Install Laravel	18
1.	Instalasi via <i>Composer</i>	18
2.	Setting Web Server Apache di Laravel	18
3.	Migrasi Database	18
3.3.	Hasil	26
3.3.1.	Halaman settings	26
3.3.2.	Halaman clients	26
3.3.3.	Halaman projects	28
3.3.4.	Halaman users	30
BAB IV	PENUTUP	33
4.1.	Kesimpulan.....	33
4.2.	Rekomendasi	33

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Struktur Tabel Users	16
Tabel 3.2 Struktur Tabel Projects	17
Tabel 3.3 Struktur Tabel Clients	18
Tabel 3.4 Struktur Tabel Settings	18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Screenshoot</i> Struktur Organisasi Perusahaan	5
Gambar 3.1 Diagram Konteks	8
Gambar 3.2 DFD Level 1	10
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses Login	11
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Project	12
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Users	13
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Client	14
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Site	14
Gambar 3.8 ERD	15
Gambar 3.8.1 <i>Screenshoot</i> create_users_table.php	20
Gambar 3. 8.2 <i>Screenshoot</i> create_password_resets_table.php	21
Gambar 3. 8.3 <i>Screenshoot</i> create_settings_table.php	22
Gambar 3. 8.4 <i>Screenshoot</i> create_clients_table.php	23
Gambar 3. 8.5 <i>Screenshoot</i> create_projects_table.php	24
Gambar 3. 8.6 <i>Screenshoot</i> create_project_members_table.php.....	25
Gambar 4.1 <i>Screenshoot</i> halaman site settings	26
Gambar 4.2 <i>Screenshoot</i> halaman client index	27
Gambar 4.3 <i>Screenshoot</i> halaman tambah client	27
Gambar 4.4 <i>Screenshoot</i> halaman edit client	28
Gambar 4.5 <i>Screenshoot</i> halaman index proyek	29
Gambar 4.6 <i>Screenshoot</i> halaman tambah proyek	29
Gambar 4.7 <i>Screenshoot</i> halaman edit proyek	30

Gambar 4.8 <i>Screenshoot</i> halaman index user	30
Gambar 4.9 <i>Screenshoot</i> halaman tambah user	31
Gambar 5.0 <i>Screenshoot</i> halaman edit user	32

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komunikasi merupakan salah satu kebutuhan yang sangat penting. Bagi sebuah perusahaan, komunikasi sangat mempengaruhi efektivitas pekerjaan. Sedangkan proyek merupakan salah satu hal yang menjadi alasan suatu perusahaan dapat berjalan, berdiri, serta memberikan rejeki kepada karyawannya. Tetapi, dalam pengembangannya suatu perusahaan kesulitan melakukan pengawasan terhadap proyek-proyek yang sedang berjalan padahal proyek-proyek tersebut sangat penting dan berharga untuk perusahaan.

Saat ini melakukan pengawasan terhadap semua proyek yang sedang berjalan merupakan hal yang sangat sulit karena pada setiap proyek memiliki pegawai yang jumlahnya tidak sedikit sehingga akan lebih sulit juga untuk mengawasi target dari para pegawai dari suatu proyek. Karena itulah dibutuhkan aplikasi yang bisa melakukan pengawasan terhadap semua proyek serta pegawai yang terlibat dalam proyek tersebut dan pegawai yang terlibat juga bisa dimudahkan untuk melakukan pengisian data perHari dimana saja dengan smartphone atau gadget mereka.

Aplikasi akuisisi proyek ini nantinya mampu melakukan pengawasan pada setiap proyek sehingga target-target yang direncanakan tercapai sepenuhnya dan para pegawai dapat dengan mudah melakukan pengisian data

target mereka melalui smartphone atau gadget yang nantinya data tersebut diinputkan kedalam sistem aplikasi akuisisi proyek ini.

1.2 Batasan Kerja Praktek

Bahwa batasan dalam kerja praktek ini adalah membuat web interface modul administrasi akuisisi proyek menggunakan PHP framework Laravel, web server Apache dan database MySQL.

1.3 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari Kerja Praktek ini adalah:

1. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu yang dijiwai oleh visi dan misi program studi teknik informatika
UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
2. Membantu peserta kerja praktek untuk lebih memahami dunia kerja sesuai dengan bidang ilmu yang dipelajari
3. Membentuk mahasiswa yang terampil dan mampu bekerja sama
4. Membangun jaringan kerja dengan pihak pengguna lulusan program studi di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta
5. Sebagai media untuk memperoleh umpan balik demi meningkatkan kualitas penyelenggaraan pendidikan yang sesuai dengan kebutuhan dunia kerja.

1.4 Manfaat Kerja Praktek

A. Bagi Mahasiswa

1. Mampu memahami sistem kerja yang ada di perusahaan atau industry.

2. Dapat menerapkan serta mengembangkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Memperoleh kesempatan untuk berlatih bekerja secara professional di dunia industry.
4. Menambah wawasan dan pengetahuan untuk mempersiapkan diri baik secara teoritis maupun praktis.

B. Bagi Perguruan Tinggi

Manfaat bagi Perguruan Tinggi adalah mempererat kerja sama dan sosialisasi antara perusahaan dan universitas.

C. Bagi Perusahaan

1. Mempermudah dalam menemukan Sumber Daya Manusia yang professional.
2. Aplikasi Akuisisi Proyek ini nantinya bisa dijadikan sebagai salah satu produk PT. Nuwira Integrasi Mandiri untuk meningkatkan penghasilan perusahaan dari mengelola proyek perusahaan lain.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Profil Instansi

PT. Nuwira Integrasi Mandiri (Nuwira) adalah perusahaan yang didirikan pada Januari 2012 dengan pusat operasional di Kantor Jalan Tunggorono 3A, Mrican, Yogyakarta Jogjakarta. Nuwira bergerak dalam bidang pengembangan aplikasi untuk bisnis dan operasional yang saat ini melayani dan bekerja sama dengan beberapa perusahaan dan klien baik dari dalam maupun luar negeri.

Meskipun PT Nuwira tergolong perusahaan yang baru berdiri, perusahaan ini telah memiliki beberapa klien di dalam maupun di luar negeri. Klien dari dalam negeri diantaranya PT Ingenico International Indonesia (Jakarta), PT Integrasi Service Mandiri (Jakarta), PT Jaring Synergi Mandiri (Jakarta), dan PT Integrasi Loyalti Mandiri (Jakarta). Sedangkan klien dari luar negeri berasal dari Kuala Lumpur, Malaysia, yaitu Incenplus Marketing Group Sdn Bhd (Kuala Lumpur)

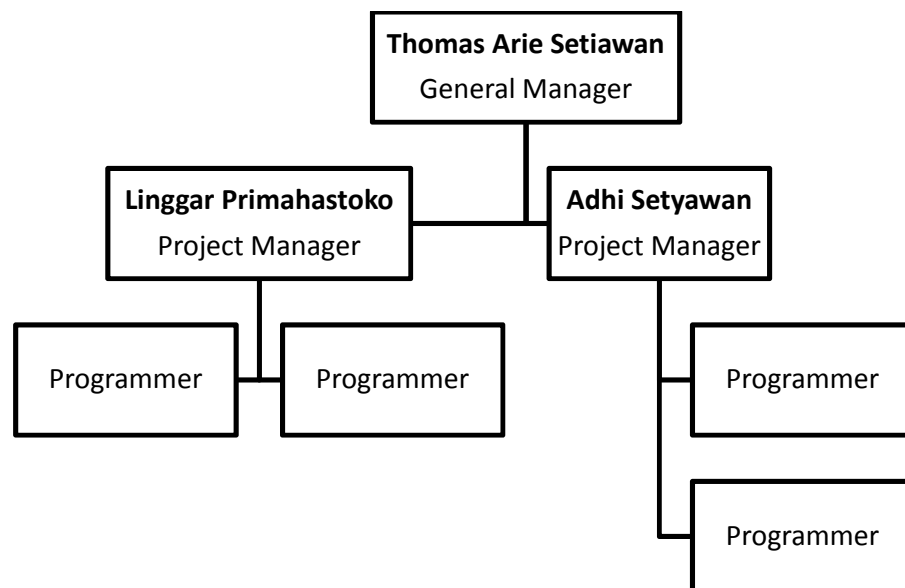
Dalam dunia bisnis, PT. Nuwira bekerja sama dan menyediakan jasa layanan pengembangan dan integrasi produk dalam bisnis yang meliputi pengembangan sistem berbasis web untuk operasional perusahaan yang berfokus kepada Job Order Management System. Pengembangan sistem pengelolaan dan pemrosesan data bagi perusahaan.

Selain itu PT Nuwira juga mengembangkan aplikasi bergerak (*mobile application*) untuk kebutuhan job order management system dan juga Point Of Interest Mapping, melayani pembuatan produk yang digunakan oleh perusahaan

untuk melayani klien perbankan seperti BCA, Bank Mandiri, Bank BRI, Bank Citibank, dan lain-lain. Juga melakukan integrasi aplikasi bisnis internal perusahaan dengan sistem lain seperti Call Center, Service Mobility, dan Job Ticketing Management System.

2.2 Struktur Organisasi

Sumber daya manusia yang ada di PT. Nuwira Integrasi Mandiri diantaranya dapat dilihat pada gambar 2.1.



Gambar 2.1. Struktur Organisasi Perusahaan.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

3.1.1 Kondisi Tempat Kerja

Setelah melakukan analisa terhadap PT. Nuwira Integrasi Mandiri, untuk Sumber Daya Manusia (SDM) yang dimiliki perusahaan ini sudah termasuk mumpuni dengan pegawai-pegawai yang memiliki kemampuan IT cukup tinggi sehingga proyek-proyek yang ditangani tidak mengalami kesulitan dalam proses pembuatan serta pada tahap analisis yang dilakukan oleh pimpinan perusahaan ini juga sudah cukup baik.

PT. Nuwira Integrasi Mandiri juga memiliki tempat kerja yang sangat nyaman dikarenakan tempat kerja yang seperti rumah sendiri. Begitu juga dengan jam kerja yang memang ditetapkan seperti standart perusahaan pada umumnya tetapi memiliki waktu yang sangat fleksibel jika ada pegawai yang membutuhkan waktu untuk pribadinya tetapi tetap dengan target proyek-proyek yang dikerjakan sesuai dengan waktunya.

Sarana-sarana yang ada diperusahaan ini juga membantu para pegawai untuk dapat merelaksasikan dirinya jika sudah mengalami kebuntuan dalam pembuatan aplikasi-aplikasi yang ada.

3.1.2 Kondisi Akuisisi Proyek

Pada realita terhadap akuisisi proyek ini memang masih sangat jarang sekali perusahaan yang mempunyai produk ini sehingga perusahaan-perusahaan lain bisa dibantu untuk melakukan pengawasan terhadap proyek-proyek yang sedang mereka tangani.

Ini bisa menjadi fokus suatu perusahaan untuk membuat produk untuk bisa mengakuisisi semua proyek-proyek perusahaan orang lain sehingga mereka yang menggunakan produk ini bisa dimudahkan dalam melakukan pengawasan sehingga target yang memang sudah menjadi acuan diawal bisa tercapai atau mungkin bisa lebih menguntungkan perusahaan tersebut.

Pada dasarnya, aplikasi akuisisi proyek ini membutuhkan layanan sistem yang:

1. Manajer sebagai pemilik proyek dapat melihat proyek-proyek yang sedang dia tangani beserta timnya dan target yang sudah tercapai dalam jangka waktu tertentu.
2. Pegawai dapat mengisikan data dengan mudah dan juga dengan waktu dan tempat yang fleksibel karena bisa dilakukan dimana saja dan dengan perangkat apa aja (*Smartphone* atau *Gadget* lainnya).

3.2 Kegiatan Kerja Praktek

Setelah melakukan analisa terhadap perusahaan PT. Nuwira Integrasi Mandiri dan juga aplikasi akuisisi proyek maka kami mulai membuat aplikasi

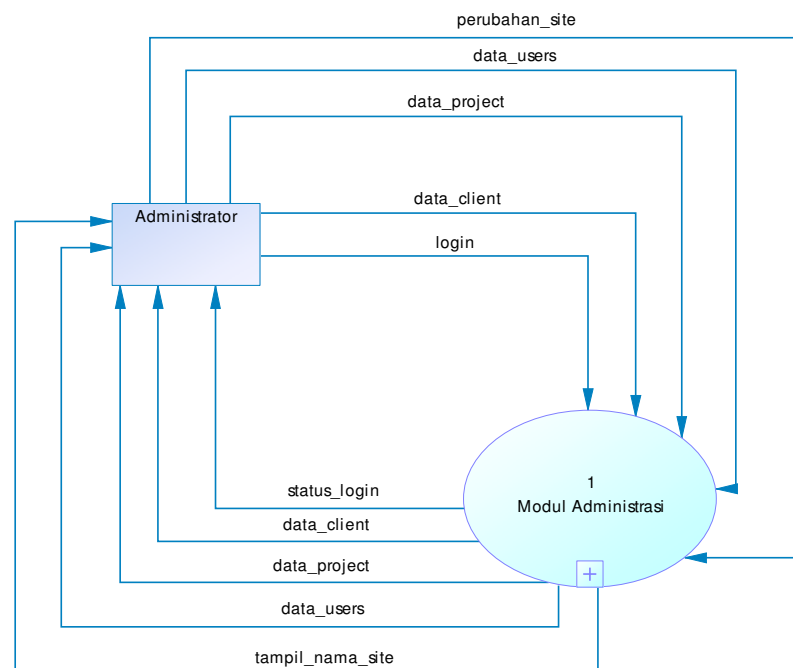
akuisisi proyek yang dimana *web interface modul applications* dibuat menggunakan PHP Framework Laravel.

3.2.1 Tahap Perancangan

Tahap perancangan website ini menggunakan konsep *Data Flow Diagram* atau DFD.

1. Diagram Konteks

Diagram ini merupakan konsep umum dari modul administrasi yang akan dibuat. Konsep diagram konteks ini dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 Diagram Konteks

2. *Data Flow Diagram Level 1*

Pada diagram ini dijelaskan lebih rinci tentang proses-proses yang ada dalam modul administrasi yang ada. Diagram ini bisa dilihat pada gambar 3.2. Ada 5 proses yang ada, yaitu:

a. Proses *Login*

Proses *login* disini untuk melakukan validasi data pengguna sistem yang akan masuk kedalam sistem.

b. Proses Klien

Proses ini untuk mengelola klien yang ada dalam sistem.

c. Proses Proyek

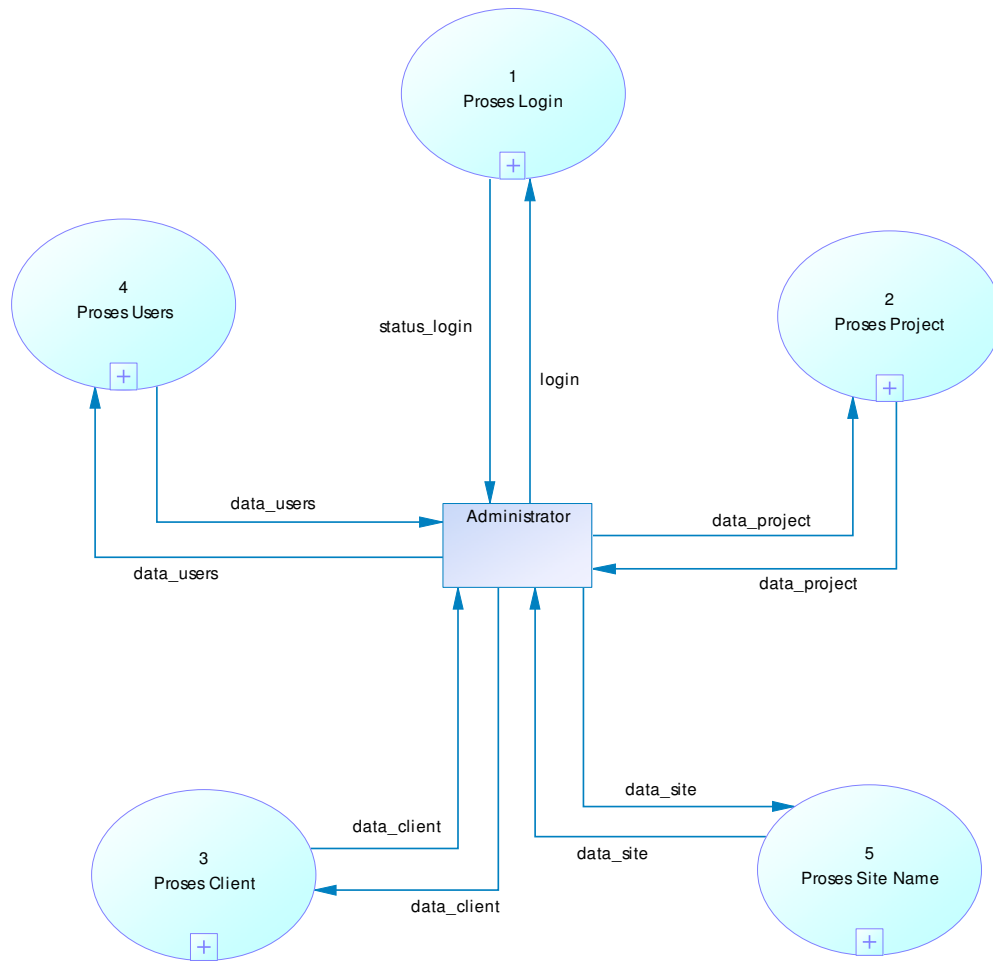
Proses ini untuk mengelola proyek-proyek yang dikelola oleh sistem akuisisi proyek ini.

d. Proses *Users*

Proses ini untuk mengelola pengguna yang akan terlibat dalam akuisisi proyek sesuai dengan proyek serta klien masing-masing. Proses ini juga berguna untuk proses *login*.

e. Proses Perubahan Nama *Site*

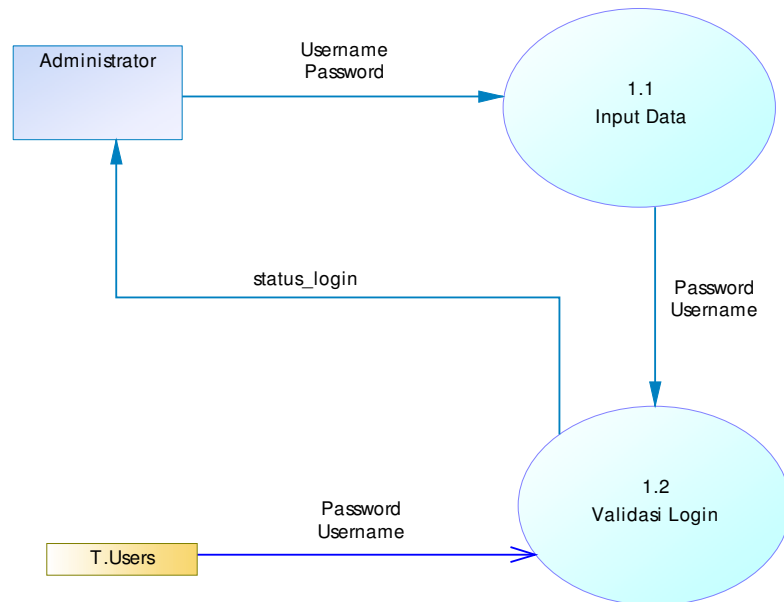
Proses ini untuk mengelola nama *site* dari sistem akuisisi proyek ini.



Gambar 3.2 DFD Level 1

3. *Data Flow Diagram Level 2 Proses Login*

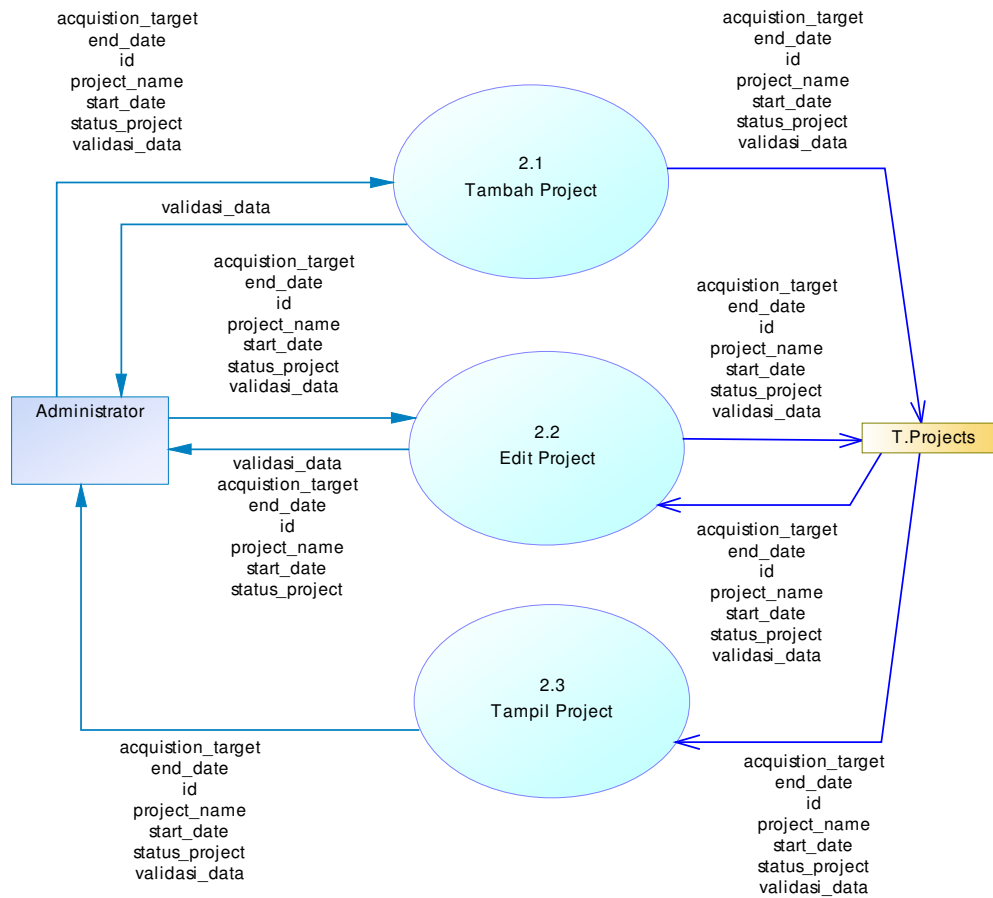
Pada diagram ini akan dijelaskan lebih rinci tentang proses *login* yang ada dalam sistem. Diagram ini bisa dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses Login

4. *Data Flow Diagram Level 2* Proses Project

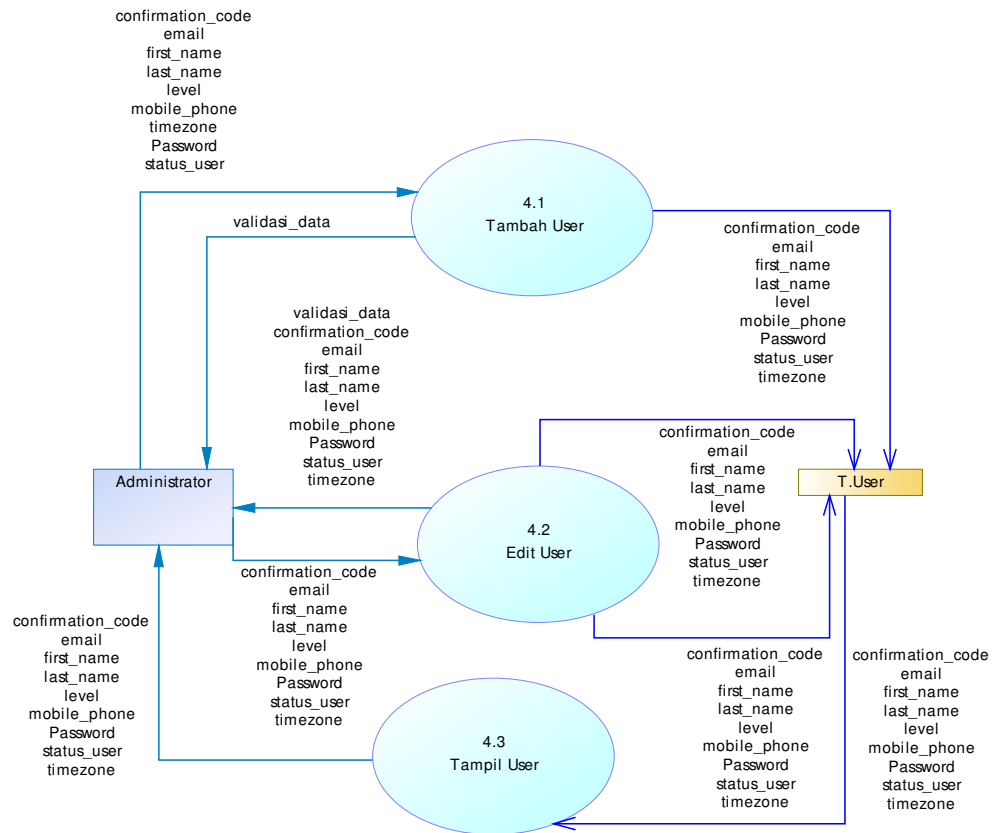
Pada diagram ini akan dijelaskan lebih rinci proses pengelolaan proyek yang ada dalam sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Project

5. Data Flow Diagram Level 2 Proses Users

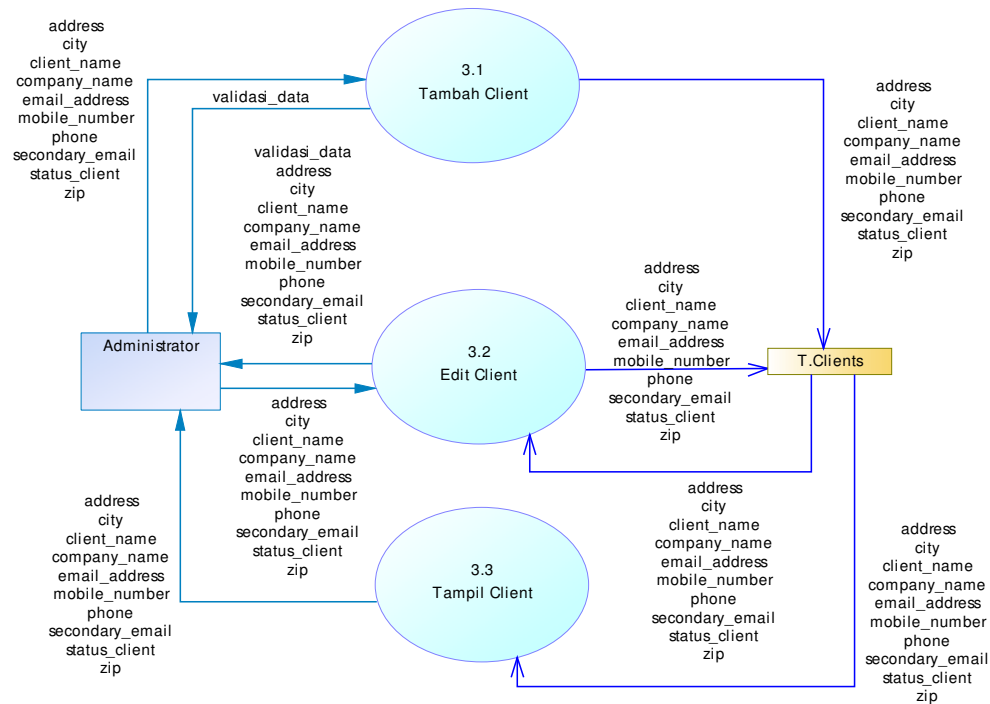
Pada diagram ini akan dijelaskan lebih rinci proses pengelolaan *users* yang ada dalam sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Users

6. Data Flow Diagram Level 2 Proses Klien

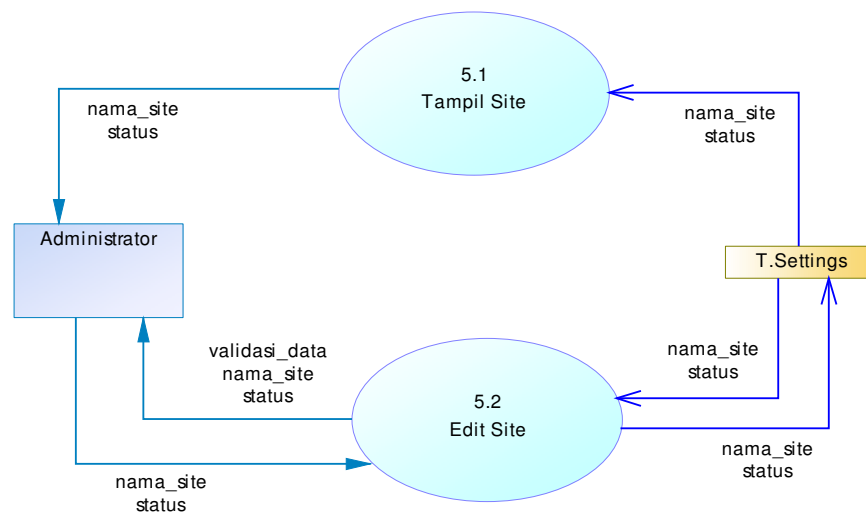
Pada diagram ini akan dijelaskan lebih rinci proses pengelolaan klien yang ada dalam sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Client

7. Data Flow Diagram Level 2 Proses Site

Pada diagram ini akan dijelaskan lebih rinci proses pengelolaan site yang ada dalam sistem. Diagram ini dapat dilihat pada gambar 3.7.

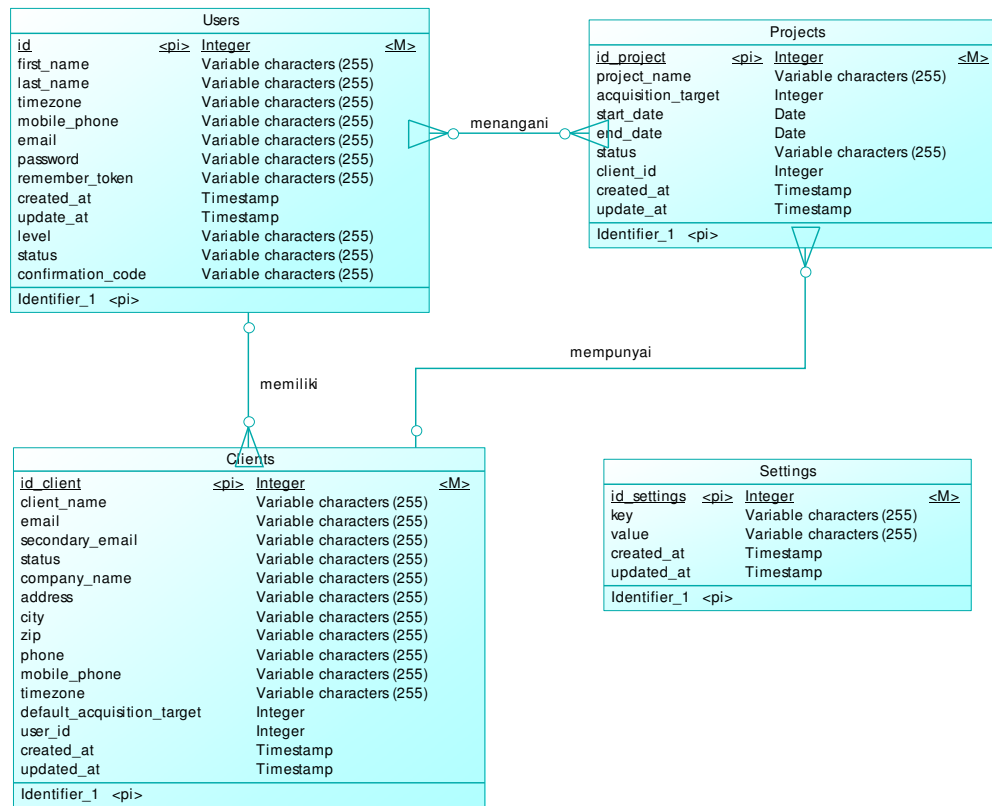


Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Site

3.2.2 Rancangan Database

1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram ini menggambarkan hubungan antara entitas satu dengan entitas lainnya yang menjelaskan alur data pada sistem. Diagram entitas ini bisa dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.8 ERD

2. Tabel Database

Tabel-tabel yang dibutuhkan dalam sistem akusisi proyek ini akan dijelaskan lebih rinci tentang atribut-atribut yang dipakai.

a. Tabel Users

Nama Atribut	Tipe	Keterangan
Id	Integer (10)	Primary Key
First_name	Varchar (255)	
Last_name	Varchar (255)	
Timezone	Varchar (255)	
Mobile_phone	Varchar (255)	
Email	Varchar (255)	
Password	Varchar (255)	
Remember_token	Varchar (255)	
Created_at	Timestamp	
Update_at	Timestamp	
Level	Varchar (255)	
Status	Varchar (255)	
Confirmation_code	Varchar (255)	

Tabel 3.1 Struktur Tabel Users

b. Tabel Projects

Nama Atribut	Tipe	Keterangan
Id	Integer (10)	Primary Key
Project_name	Varchar (255)	
Acquisition_target	Integer (11)	
Start_date	Date	

End_date	Date	
Status	Varchar (255)	
Client_id	Integer (10)	Foreign Key
Created_at	Timestamp	
Update_at	Timestamp	

Tabel 3.2 Struktur Tabel Projects

c. Tabel Clients

Nama Atribut	Tipe	Keterangan
Id	Integer (10)	Primary Key
Client_name	Varchar (255)	
Email	Varchar (255)	
Secondary_email	Varchar (255)	
Status	Varchar (255)	
Company_name	Varchar (255)	
Address	Varchar (255)	
City	Varchar (255)	
Zip	Varchar (255)	
Phone	Varchar (255)	
Mobile_phone	Varchar (255)	
Timezone	Varchar (255)	
Default_acquisition_target	Integer (11)	
User_id	Integer (11)	Foreign Key

Created_at	Timestamp	
Updated_at	Timestamp	

Tabel 3.3 Struktur Tabel Clients

d. Tabel Settings

Nama Atribut	Tipe	Keterangan
Id	Integer (10)	Primary Key
Key	Varchar (255)	
Value	Varchar (255)	
Created_at	Timestamp	
Updated_at	Timestamp	

Tabel 3.4 Struktur Tabel Settings

3.2.3 Install Laravel

1. Instalasi via composer

```
>composer create-project laravel/laravel faa --prefer-dist
```

Perintah diatas adalah kita mendownload serta membuat folder project yang diberi nama 'faa' atau *Field Acquisition Application*.

2. Setting web server apache di Laravel

```
>php artisan serve
```

3. Migrasi Database

Pada tahap ini, konsep pembuatan database untuk sistem yang akan dibuat menggunakan *Framework* Laravel tidak langsung membuat tabel-tabel yang akan digunakan di MySQL tetapi membuat skema database menggunakan fitur migrasi pada laravel.

Berikut file-file PHP yang mengatur skema pembuatan database yang diletakkan pada folder `app/database/migrations`:

1. `Create_users_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.1 yang nantinya digunakan untuk menyimpan data user di tabel *users*.
2. `Create_password_resets_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.2 yang nantinya digunakan untuk menyimpan data perubahan *password* untuk memasuki sistem.
3. `Create_settings_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.3 yang nantinya digunakan untuk menyimpan pengaturan halaman web.
4. `Create_clients_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.4 yang nantinya digunakan untuk menyimpan data klien.
5. `Create_projects_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.5 yang nantinya digunakan untuk menyimpan data proyek dari setiap klien.
6. `Create_project_members_table.php`, berkas ini terdapat pada gambar 3.8.6 yang nantinya digunakan sebagai relasi dari tabel *users* dan *projects*.

Setelah membuat file-file migrasi diatas, saatnya untuk membuat skema yang dimana isinya berupa nama tabel, kolom-kolom yang akan digunakan beserta variabel untuk setiap kolom.

Ubah isi file migrasi diatas yang berada pada folder app/database/migrations seperti gambar berikut:

```
|<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateUsersTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('users', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->string('first_name');
            $table->string('last_name');
            $table->string('timezone');
            $table->string('mobile_phone');
            $table->string('email')->unique();
            $table->string('password', 60);
            $table->rememberToken();
            $table->timestamps();
            $table->string('level');
            $table->boolean('status')->default(0);
            $table->string('confirmation_code');
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('users');
    }

}
```

Gambar 3. 8.1 Screenshot create_users_table.php

```
<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreatePasswordResetsTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('password_resets', function(Blueprint $table)
        {
            $table->string('email')->index();
            $table->string('token')->index();
            $table->timestamp('created_at');
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('password_resets');
    }
}
```

Gambar 3. 8.2 Screenshot create_password_resets_table.php

```
<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateSettingsTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('settings', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->string('key');
            $table->string('value');
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('settings');
    }
}
```

Gambar 3. 8.3 Screenshot create_settings_table.php

```

<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateClientsTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('clients', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->string('client_name');
            $table->string('email')->unique();
            $table->string('secondary_email')->unique();
            $table->string('status');
            $table->string('company_name');
            $table->string('address',100);
            $table->string('city');
            $table->string('zip');
            $table->string('phone');
            $table->string('mobile_phone');
            $table->string('timezone');
            $table->integer('default_acquisition_target');
            $table->integer('user_id');
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('clients');
    }
}

```

Gambar 3. 8.4 Screenshot create_clients_table.php

```

<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateProjectsTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('projects', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->string('project_name');
            $table->integer('acquisition_target');
            $table->date('start_date');
            $table->date('end_date');
            $table->string('status');
            $table->integer('client_id')->nullable();
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('projects');
    }

}

```

Gambar 3. 8.5 Screenshot create_projects_table.php

```

<?php

use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateProjectMembersTable extends Migration {

    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('project_user', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->integer('user_id')->nullable();
            $table->string('level')->default('User');
            $table->integer('acquisition_target')->nullable();
            $table->integer('project_id')->nullable();
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('project_user');
    }

}

```

Gambar 3. 8.6 Screenshot create_project_members_table.php

Dari pemberian nama file diatas bisa diketahui apa saja tabel yang akan digunakan untuk penyimpanan data pada aplikasi akuisisi proyek ini. Setelah itu *query* untuk menjalankan semua file diatas sehingga pada MySQL terlihat tabel-tabel yang sudah dibuat dengan perintah:

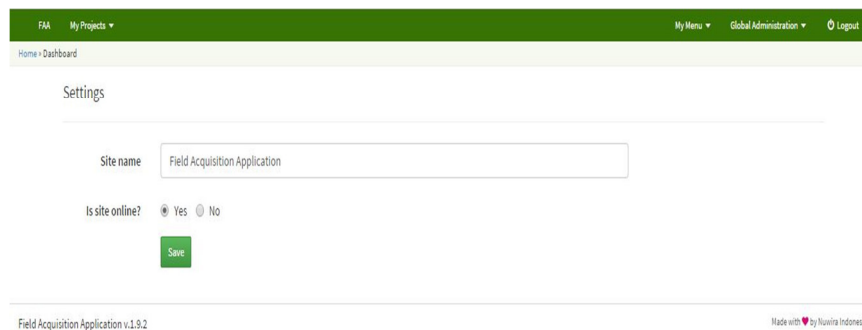
>php artisan migrate

3.3 Hasil

Pada sub bab ini membahas mengenai hasil kerja praktek yang berupa interface website *Field Acquisition Application*. Pada PHP Framework Laravel setiap interface diletakkan pada folder resource/views.

3.3.1 Halaman Settings

Halaman ini merupakan halaman yang berisi fitur untuk melakukan pengaturan *site name* dan *status site*. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Screenshoot* halaman site settings

3.3.2 Halaman Clients

Halaman ini merupakan halaman yang diperuntukkan untuk mengatur client-client yang menggunakan aplikasi akuisisi proyek ini.

3.3.2.1 Halaman Client Index

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan client-client yang menggunakan aplikasi ini beserta detail dari setiap client. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.2.

Client ID	Client Name	Team Members	Projects	Acquired	Avg. Success Rate	Added on	Status	Action
1	Solihin Putra	0	3	3	99%	2015-04-26 08:44:00	Active	Edit

Field Acquisition Application v.1.9.2

Made with ❤ by Nuwira Indonesia.

Gambar 4.2 *Screenshot* halaman client index.

3.3.2.2 Halaman Tambah Client

Halaman ini merupakan halaman untuk menambahkan client yang ingin menggunakan aplikasi akuisisi proyek ini. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.3.

Add: Client Here

Client Name

Company Name

Address

City

ZIP

Phone

Mobile Number

Email address

Secondary email

Status ☒ Active ☐ Inactive

Gambar 4.3 *Screenshot* halaman tambah client.

3.3.2.3 Halaman Edit Client

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan detail client dan juga menampilkan proyek-proyek client. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.4.

Edit: Client Name Here

Company Name: PT. Rangun Percada

Address: Jl. Kasuari No. 5 Bekasi, Jawa Barat

City: Bekasi

ZIP: 17510

Phone: 021-823488

Mobile Number: 081212345679

Email address: solihinputra@gmail.com

Secondary email: solihinputra2@gmail.com

Status: ☒ Active ☐ Inactive

[Update](#)

Projects	Team Members	Data	Status
Akuisisi Pedagang Siemay	1	700	Active
Akuisisi Shuttle Trans Jogja	1	5000	Active
Akuisisi Pangkalan Taxi Blue Bird	1	18000	Active

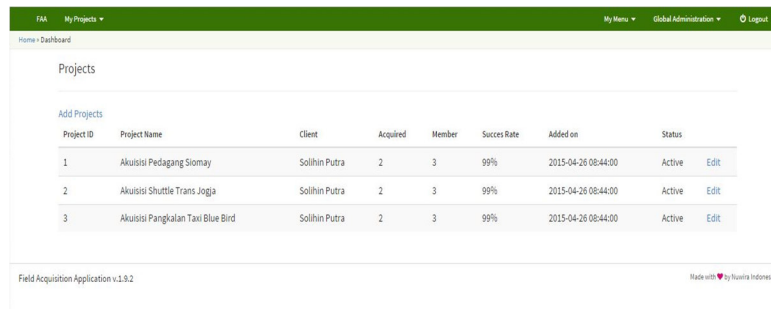
Gambar 4.4 *Screenshoot* halaman edit client.

3.3.3 Halaman Projects

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan proyek-proyek yang telah berjalan menggunakan aplikasi akuisisi proyek dan juga halaman untuk mengatur seluruh proyek-proyek yang ada.

3.3.3.1 Halaman Project Index

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan proyek-proyek yang sudah ada dalam sistem. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.5.

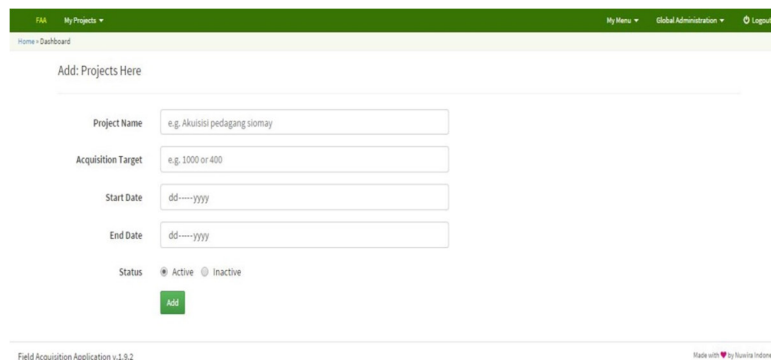


Project ID	Project Name	Client	Acquired	Member	Success Rate	Added on	Status
1	Akuistisi Pedagang Siomay	Solihin Putra	2	3	99%	2015-04-26 08:44:00	Active
2	Akuistisi Shuttle Trans Jogja	Solihin Putra	2	3	99%	2015-04-26 08:44:00	Active
3	Akuistisi Pangkalan Taxi Blue Bird	Solihin Putra	2	3	99%	2015-04-26 08:44:00	Active

Gambar 4.5 *Screenshot* halaman index proyek.

3.3.3.2 Halaman Tambah Proyek

Halaman ini merupakan halaman untuk menambahkan proyek berdasarkan clientnya. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.6.



Add: Projects Here

Project Name:

Acquisition Target:

Start Date:

End Date:

Status: ☒ Active ☐ Inactive

Gambar 4.6 *Screenshot* halaman tambah proyek

3.3.3.3 Halaman Edit Proyek

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan detail proyek dan juga untuk melakukan perubahan data proyek tersebut. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.7.

Project Name Here

Project name:

Client:

Acquisition Target:

Start date:

End date:

Project status: ☒ Active ☐ Inactive

Internal Setting:

Project information:

Team Members	100
Acquisition	100 (25% from current targets: 400)
Disk Usage	890 MB
Project Time	30 days left (to September 1, 2015)
Potential revenue	12,000,000

Gambar 4.7 Screenshoot halaman edit proyek

3.3.4 Halaman Users

Halaman ini merupakan halaman untuk mengatur user yang terdaftar dalam sistem. Selain mengatur user, halaman ini juga bisa menambahkan atau merubah data user yang telah terdaftar.

3.3.4.1 Halaman Index User

Halaman ini merupakan halaman untuk menampilkan seluruh user yang telah terdaftar di sistem yang disajikan dalam bentuk tabel. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.8.

Users

[Add Users](#)

User ID	Username	First Name	Last Name	Email address	Company	Last Login	Status
1	hi@nuvira.com	Nuvira	Indonesia	hi@nuvira.com	Nama Company goes here	mm dd yyyy hh:mm:ss	Active Edit
2	dwiabri@gmail.com	Dwi	Abriyanto	dwiabri@gmail.com	Nama Company goes here	mm dd yyyy hh:mm:ss	Active Edit
3	bangunsapto@gmail.com	Isangun	Saputra	bangunsapto@gmail.com	Nama Company goes here	mm dd yyyy hh:mm:ss	Active Edit
4	irhan123@gmail.com	Irhan	Saputra	irhan123@gmail.com	Nama Company goes here	mm dd yyyy hh:mm:ss	Active Edit

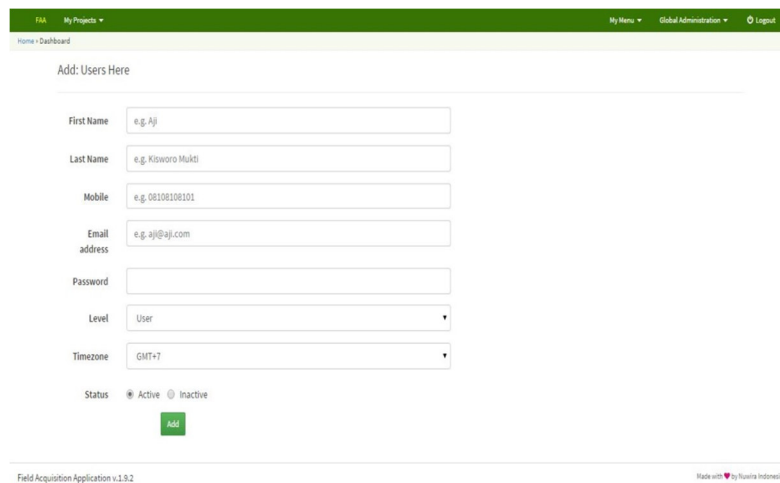
Field Acquisition Application v1.9.2

Made with ❤️ by Nuvira Indonesia

Gambar 4.8 Screenshoot halaman index user

3.3.4.2 Halaman Tambah User

Halaman ini merupakan halaman untuk menambahkan user yang nantinya berguna sebagai tim yang akan mengerjakan proyek-proyek yang dimiliki client. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 4.9.



The screenshot shows a web application interface for adding a new user. The header is green with navigation links: FIA, My Projects, My Menu, Global Administration, and Logout. Below the header is a breadcrumb trail: Home > Dashboard. The main content area is titled 'Add: Users Here'. The form contains the following fields: First Name (with placeholder 'e.g. Aji'), Last Name (with placeholder 'e.g. Kintoro Mukti'), Mobile (with placeholder 'e.g. 08108108101'), Email address (with placeholder 'e.g. aji@aji.com'), Password, Level (a dropdown menu currently showing 'User'), and Timezone (a dropdown menu currently showing 'GMT+7'). Below these fields are radio buttons for 'Status' with options 'Active' (selected) and 'Inactive'. An 'Add' button is located at the bottom of the form. The footer of the application shows 'Field Acquisition Application v1.9.2' on the left and 'Made with ❤️ by Ruwita Indonesia' on the right.

Gambar 4.9 *Screenshoot* halaman tambah user

3.3.4.3 Halaman Edit User

Halaman ini merupakan halaman untuk merubah data user dan melihat detail dari user. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada gambar 5.0.

Field Acquisition Application v.1.9.2

Home • Dashboard

FAA My Projects My Menu Global Administration Logout

Edit: First Name Last Name

Username

First Name

Last Name

Mobile

Email address

Membership ☐ Company A
☐ Company B
☐ Company C

User Active ☒ Active ☐ Inactive

Made with  Nuwira Indonesia

Gambar 5.0 *Screenshoot* halaman edit user.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang telah dilakukan dalam kerja praktek adalah:

- a. Dihasilkan *interface* untuk halaman yang mengatur client, proyek, user, serta halaman untuk melakukan perubahan *site name*.
- b. Dihasilkan aplikasi akuisisi proyek yang dapat diimplementasikan langsung untuk mengatur proyek-proyek yang dimiliki setiap klien.

4.2 Rekomendasi

- a. Penunjukkan staff khusus untuk melakukan perubahan data yang diinginkan client atau user yang terdaftar dalam sistem.
- b. Penyelesaian aplikasi akuisisi hingga tahap akhir sehingga fitur-fitur yang harusnya ada berjalan sesuai keinginan sebelumnya.
- c. Pengembangan sistem akuisisi proyek ini karena aplikasi ini memungkinkan PT. Nuwira Integrasi Mandiri mendapatkan untung dikarenakan telah membantu banyak perusahaan yang nantinya memakai produk ini.