

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**SISTEM MANAGEMENT GUDANG**  
**DENGAN APLIKASI DEKSTOP DI TOKO KAYU BARITO INDAH**  
**IMOGORI YOGYAKARTA**

Diajukan sebagai salah satu syarat

Untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Anggoro Pristyo P

Ahmad Zahid Alimuddin

Amrul Hanif

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITASI ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA**

**YOGYAKARTA**

**2016**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**SISTEM MANAGEMENT GUDANG**  
**DEANGAN APLIKASI DEKSTOOP DI TOKO KAYU BARITO INDAH**  
**IMOGORI YOGYAKARTA**

Diajukan sebagai salah satu syarat

Untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun Oleh :

AMRUL HANIF

13651084

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITASI ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA**  
**YOGYAKARTA**

**2016**

**PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK  
SISTEM MANAGEMENT GUDANG  
DENGAN APLIKASI DEKSTOP DI TOKO KAYU BARITO INDAH  
IMOGLIRI YOGYAKARTA**

Disusun oleh:

Nama : Amrul Hanif

NIM : 13651084

Telah diseminarkan pada tanggal: 28 Desember 2016

Pembimbing,

Muhammad Didiq Rohmad Whyudi, S.T., MT.  
NIP 19760812 200901 1 015

Pengaji,

Dr. Bambang Sugiantoro, MT.  
NIP 19751024 200912 1 002

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



Dr. Bambang Sugiantoro, MT.  
NIP 19751024 200912 1 007

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas berkat dan rahmat-Nya, Laporan Kerja Praktek yang berjudul “**SISTEM MANAJEMEN GUDANG DENGAN APLIKASI DEKSTOP DI TOKO KAYU BARITO INDAH**” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Adapun tujuan penulisan laporan ini untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Terselesaikannya laporan ini tidak lepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu ucapan terima kasih kami disampaikan kepada :

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan semangat, doa, dan motivasi.
2. Bapak Muhammad Didik Rohmad Wahyudi, S.T., MT selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
3. Bapak Jumani selaku pemilik yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk melaksanakan kerja praktek di Toko Kayu Barito Indah serta selaku pembimbing kerja praktek dilapangan.
4. Amrul Hanif dan Anggoro Pristiyo selaku teman satu kelompok Kerja Praktek yang telah berjuang bersama-sama untuk menyelesaikan Kerja Praktek ini.
5. Teman-teman Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta angkatan 2013 yang selalu memberi dukungan dan motivasi.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang terlibat dan membantu penyelesaian kerja praktek penyusunan laporan kerja praktek

Penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktik dan penyusunan laporan ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Oleh karena itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang membangun.

Harapan penulis, semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya bagi teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta. Akhir kata kami ucapan terima kasih atas perhatiannya, semoga seluruh usaha dan kerja keras ini tercatat menjadi ibadah, amin.

Yogyakarta, Desember 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>COVER .....</b>	i
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Kerja Praktek .....	1
1.3. Batasan Kerja Praktek .....	1
1.4. Tujuan Kerja Praktek .....	2
1.5. Manfaat Kerja Praktek .....	2
<b>BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK.....</b>	3
2.1. Gambaran Umum Instansi .....	3
2.2. Ruang Lingkup Kerja Praktek .....	3
<b>BAB III LAPORAN KEGIATAN .....</b>	4
3.1. Pembahasan.....	4
3.2. Hasil .....	4
<b>BAB IV PENUTUP</b>	
4.1. Kesimpulan .....	25

4.2. Rekomendasi .....	25
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>26</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Arsitektur Gudang .....	7
Gambar 3.2 Diagram Contex .....	8
Gambar 3.3 DFD LEVEL 1 .....	9
Gambar 3.4 DFD Level 2 (Login).....	10
Gambar 3.5 DFD Level 2 (Barang).....	10
Gambar 3.6 DFD Level 2 (Transaksi).....	11
Gambar 3.7 DFD Level 2 (Supliyer) .....	11
Gambar 3.8 DFD Level 2 (Laporan).....	12
Gambar 3.9 Entity Relationship Diagram .....	13
Gambar 3.10 Table User .....	14
Gambar 3.11 Table Customer .....	14
Gambar 3.12 Table Barang .....	14
Gambar 3.13 Table Penjualan .....	15
Gambar 3.14 Table Barang Jual.....	15
Gambar 3.15 Table Data Jual.....	15
Gambar 3.16 Table Data Beli .....	16
Gambar 3.17 Table Beli .....	16
Gambar 3.18 tahap 1 instalasi Visual Basic 2010.....	17
Gambar 3.19 tahap 2 instalasi Visual Basic 2010.....	18
Gambar 3.20 tahap 3 instalasi Visual Basic 2010.....	18
Gambar 3.21 tahap 1 instalasi Microsoft office 2007 .....	19

Gambar 3.22 tahap 2 instalasi Microsoft office 2007 .....	19
Gambar 3.23 tahap 3 instalasi Microsoft office 2007 .....	19
Gambar 3.24 Data Base Connection .....	20
Gambar 3.25 Form Login.....	.21
Gambar 3.26 Form Menu_Utama .....	21
Gambar 3.27 Form Barang.....	22
Gambar 3.28 Form Customer.....	23
Gambar 3.29 Form Barang akan di jual .....	24
Gambar 3.30 Form Penjualan .....	24
Gambar 3.31 Form Supliyer.....	25
Gambar 3.31 Form History Penjualan .....	25
Gambar 3.33 Form Laporan UR .....	26
Gambar 3.34 Hasil yang akan di Cetak .....	27

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Pembagian Tugas Kerja .....	15
Tabel 3.1 Pembagian Tugas Kerja .....	15



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Dalam perkembangan zaman yang semakin pesat, dan meningkatnya kehidupan sehingga membuat permintaan pembangunan dan perabotan meningkat, akan tetapi material semakin sulit didapatkan, sehingga dalam membantu masyarakat untuk mendapatkan material kayu dan peluang bisnis dalam bidang gudang kayu sangat menguntungkan, karena banyak sekali yang membutuhkannya.

#### **1.2. Rumusan Kerja Praktek**

Berdasarkan latar belakang kerja praktek diatas, maka rumusan masalah dalam kerja praktek ini adalah :

1. Bagaimana mengelola data gudang dengan sistem computer dekstop
2. Bagaimana melakukan transaksi dengan aplikasi sistem dekstop
3. Bagaimana mengelola database penjualan di Barito Indah

#### **1.3. Batasan Kerja Praktek**

1. Pengelolaan data barang, data transaksi dan laporan dari sistem manajemen gudang.

#### **1.4. Tujuan Kerja Praktek**

Adapun tujuan dari Kerja Praktek ini adalah:

1. Membangun Sistem yang mampu mengelola data gudang dan data transaksi.
2. Membangun sistem dengan aplikasi desktop yang mampu memberikan pelayanan transaksi barang keluar dan barang masuk.
3. Mempercepat penyampaian informasi stock barang dengan cara input barang melalui system aplikasi desktop.
4. Membangun system aplikasi desktop dengan visual basic 2010.

#### **1.5. Manfaat Kerja Praktek**

Dari pelaksanaan kerja praktek yang telah dilaksanakan memiliki banyak manfaat terhadap Toko kayu Barito Indah, antara lain :

1. Membantu usaha Toko Kayu Barito Indah dalam meningkatkan kinerja pengurus dalam pengelolaan data gudang.
2. Mempermudah proses pengelolaan keuangan Toko Kayu Barito Indah.
3. Mempermudah perhitungan transaksi jual beli Toko Kayu Barito Indah.

## **BAB II**

### **TEMPAT KERJA PRAKTEK**

#### **2.1. Gambaran Umum Toko / Gudang**

##### **2.1.1. Toko Kayu Barito Indah**

Barito Indah merupakan sebuah Toko atau Gudang kayu di daerah imogiri Yogyakarta yang menyediakan Kayu-kayu mentah, toko ini mempunyai beberapa karyawan yang membantu pengangkatan kayu saat transaksi jual beli, sementara untuk pengelolaannya dari mulai transaksi, cek gudang, dan rekap dikerjakan sendiri oleh pemilik toko.

Toko Kayu Barito Indah ini terletak di Jln. Imogiri Timur, Selatan Brimob,

##### **2.1.2. Visi dan Misi**

Adapun Visi yang akan dibawa dengan dibangunnya gudang Barito Indah:

- Memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam menyediakan kayu
- Meningkatkan Sistem manajemen gudang
- Meningkatkan kerja sama dengan pihak-pihak terkait

#### **2.2. Ruang Lingkup Kerja Praktek**

Ruang lingkup dari pelajaran kerja praktek kali ini adalah di lingkup manajemen gudang

## **BAB III**

### **LAPORAN KEGIATAN**

#### **3.1. Pembahasan**

Pada sub-bab pembahasan ini akan dijelaskan mengenai analisis perancangan sistem, pembagian tugas dan proses penggerjaan proyek kerja praktek di Toko Kayu Barito Indah.

##### **3.1.1. Analisis dan Perancangan Sistem**

Dalam penggerjaan kerja praktek di Toko Kayu Barito Indah pengumpulan data kebutuhan dilakukan dengan melakukan wawancara dengan pemilik dan karyawan Toko Kayu Barito Indah, Dalam pertemuan tersebut dihadiri oleh seluruh anggota kelompok dan beberapa karyawan serta pemilik Toko Kayu Barito Indah, salah satunya adalah Bapak Bayu Ihsan Romadhon yang merupakan pemilik toko yang secara langsung menjadi pembimbing lapangan dalam penggerjaan kerja praktik.

Dari hasil pertemuan dengan pemilik Toko Kayu Barito Indah, diketahui bahwa Toko Kayu tersebut membutuhkan sebuah sistem yang dapat mempermudah pengelolaan data barang gudang dan transaksi jual beli dengan sistem komputerisasi. Sehingga solusi yang dapat diberikan adalah dengan membangun *Sistem Management Gudang dengan Aplikasi Dekstop* . Dekstop dipilih karena sederhanadan dapat dengan mudah dioperasikan oleh pemilik toko langsung serta berbasis offline.

### **3.1.1.1. Analisa Kebutuhan**

Dalam pembangunan sistem manajemen gudang dibutuhkan :

#### **3.1.1.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras**

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk pembangunan sistem manajemen gudang adalah sebagai berikut :

- a. 1 Unit Komputer, Dalam pembangunan sistem menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :
  - Prosesor intel core i3-4030U
  - RAM DDR3 2 GB
  - VGA NVidia GeForce 820M 2 GB
  - Hardisk 500 GB

#### **3.1.1.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak**

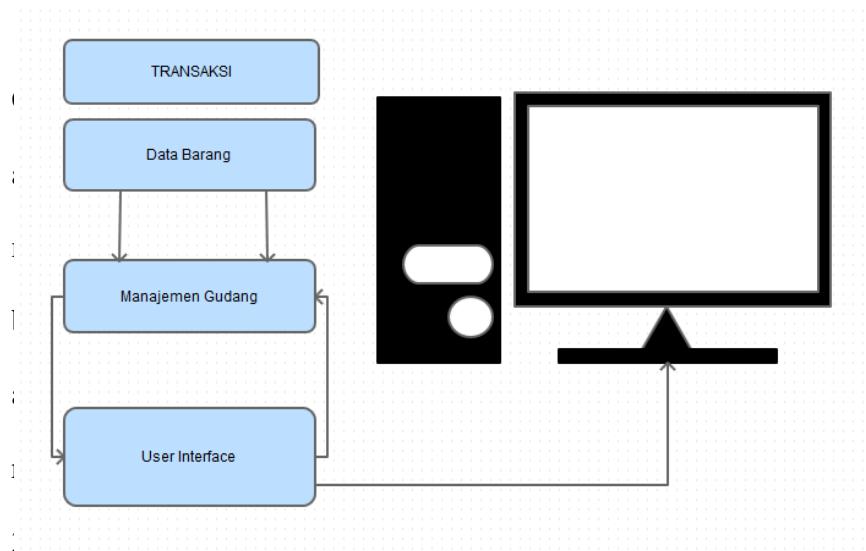
Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi :  
Windows 7 64 bit
2. DBMS  
:
3. Microsoft acces 2007
4. Visual Basic :  
Visual Basic 2010

### **3.1.1.2. Arsitektur dan Desain Sistem**

#### **3.1.1.2.1. Arsitektur Sistem**

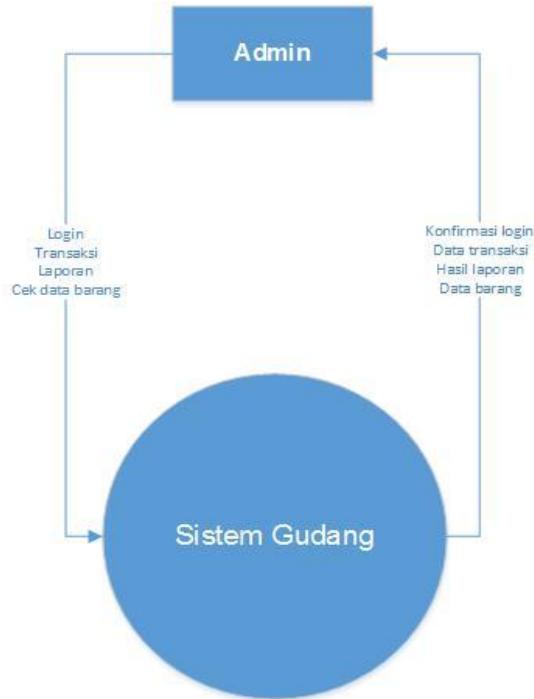
Secara garis besar, arsitektur dari sistem manajemen gudang adalah sebagai berikut :



.1 Arsitektur Sistem Manajemen Gudang

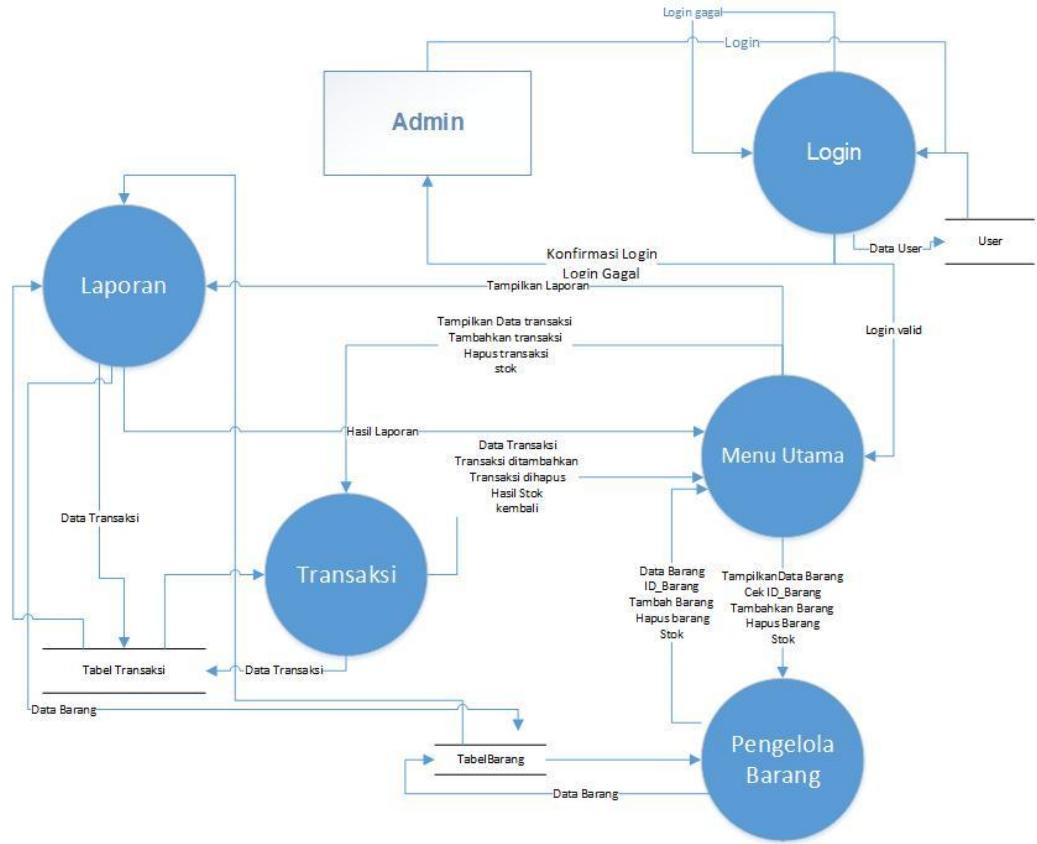
### **3.1.1.2.2. Data Flow Diagram (DFD)**

#### **1. Diagram konteks (DFD level 0)**



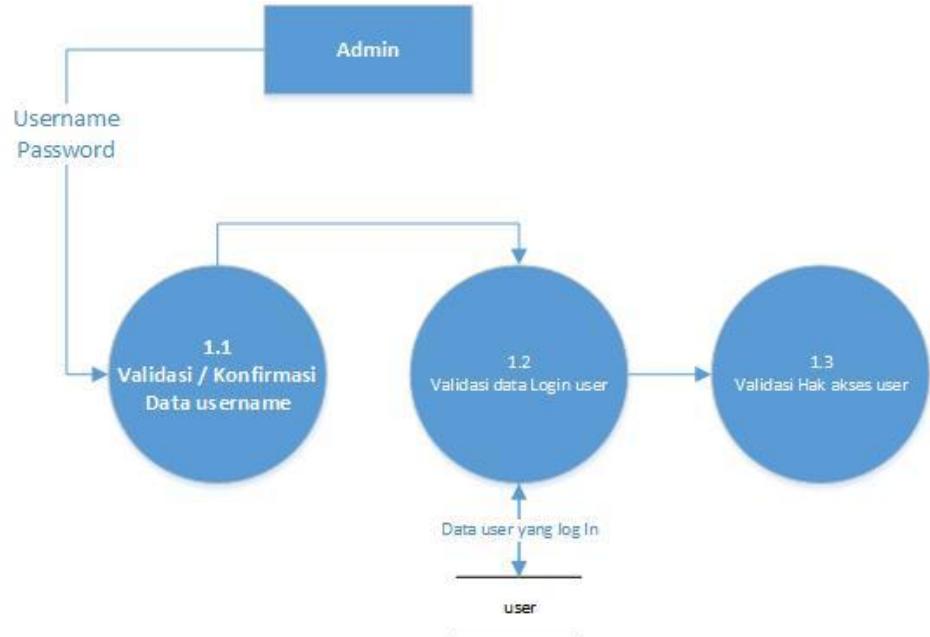
Gambar 3.2 diagram konteks

## 2. DFD level 1



Gambar 3.3DFD level 1

### 3. DFD level 2 (Login)



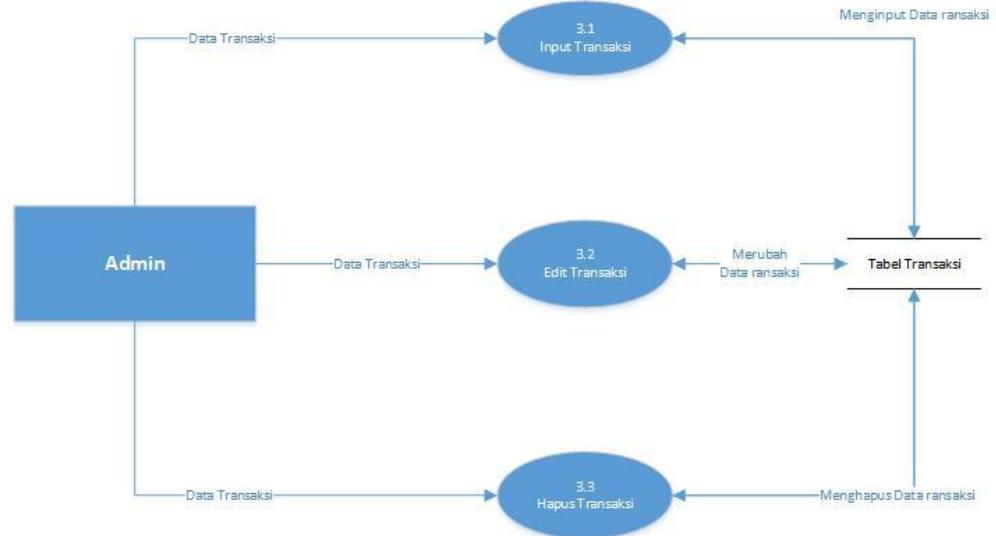
Gambar 3.4 DFD level 2 (login)

### 4. DFD level 2 (Barang)



Gambar 3.5 DFD level 2 (Barang)

## 5. DFD level 2 (Transaksi)



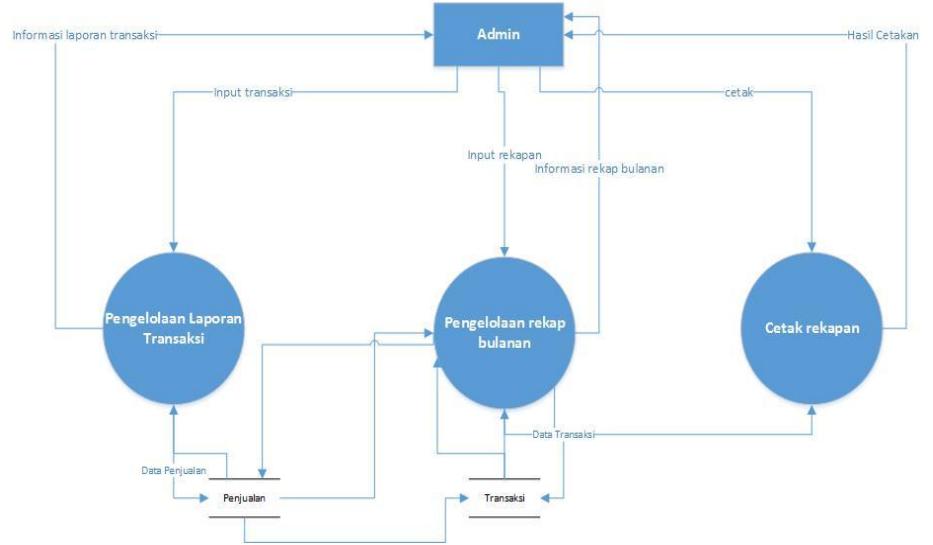
Gambar 3.6 DFD level 2 (Transaksi)

## 6. DFD level 2 (Supliyer)



Gambar 3.7 DFD Level 2 (Supliyer)

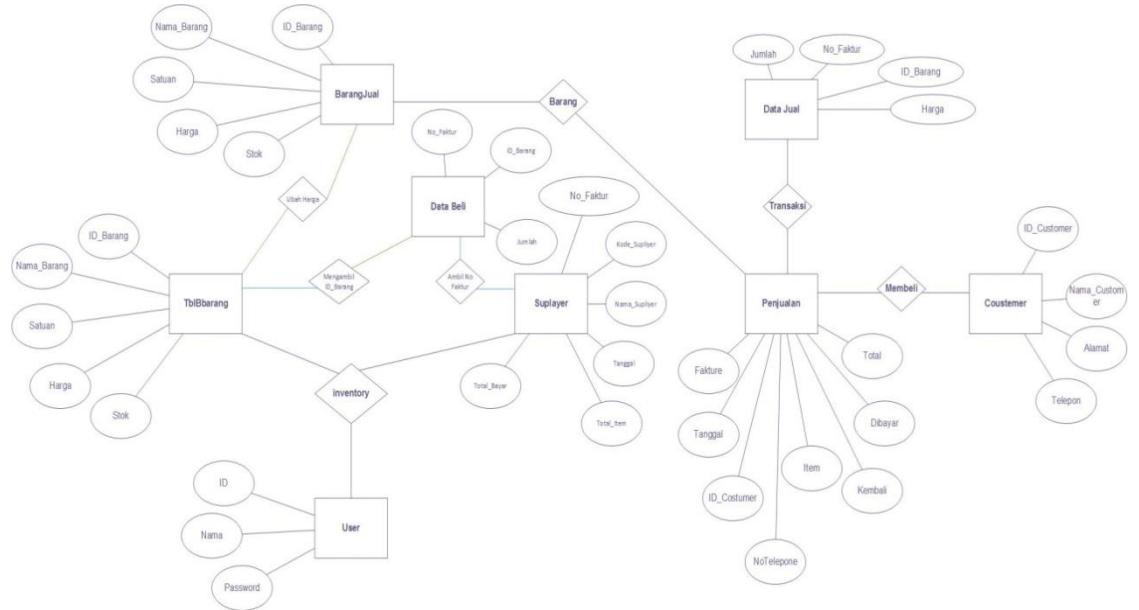
## 7. DFD Level 2 (Laporan)



Gambar 3.8 DFD Level 2 (Laporan)

### 3.1.1.2.3. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berdasarkan DFD diatas, dapat disusun Entity Relationship Diagram atau ERD seperti sebagai berikut :

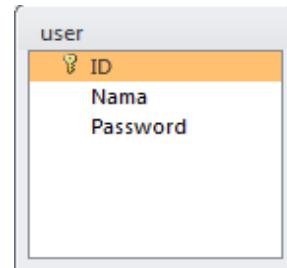


Gambar 3.9 Entity Relationship Diagram

### **3.1.1.2.4. Rancangan Tabel**

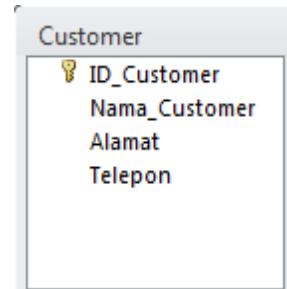
Berdasarkan entity relationship diagram diatas, dibuat rancangan tabel seperti berikut :

#### **1. Tabel User**



Gambar3.10 tabel user

#### **2. Tabel Customer**



Gambar3.11 tabel Customer

#### **3. Tabel Barang**



Gambar3.12 tabel barang

4. Tabel Penjualan



Gambar3.13 tabel Penjualan

5. Tabel Barang Jual



Gambar3.14 tabel barang jual

6. Tabel Data Jual



Gambar3.15 tabel data jual

## 7. Tabel Data Beli



Gambar3.16 Data Beli

## 8. Tabel Beli



Gambar3.17 tabel Beli

### 3.1.1.3. Pembagian Tugas

Pembagian tugas dalam penggerjaan kerja praktek ini adalah sebagai berikut

No.	Nama	Bagian Kerja
1	Amrul Hanif	Log in, Log out, Inventory, Menu Utama, Supliyer, barang dan penyetokkan barang(Rubah Harga jual).
2	Ahmad Zahid Alimuddin	Transaksi, History Penjualan
3	Anggoro Pristyo PP	Laporan, From UR

Tabel 3.1 pembagian tugas kerja

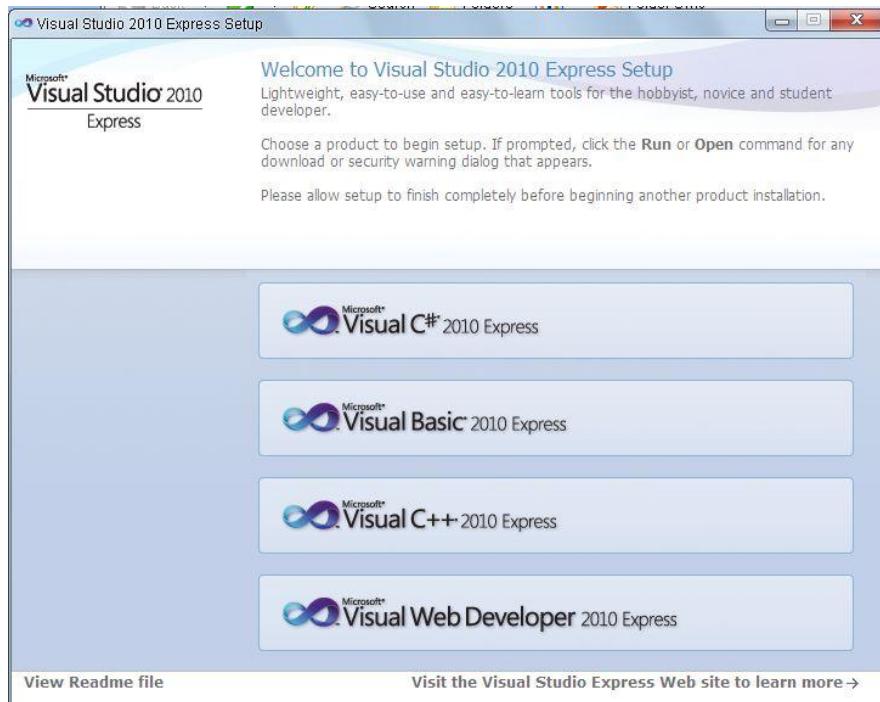
### **3.1.2. Proses Kerja Praktek**

Proses kerja praktek secara teknis dimulai dari instalasi kebutuhan perangkat lunak, yaitu Visual Basic 2010 dan Microsoft Access kemudian dilanjutkan dengan pembuatan system manajemen gudang.

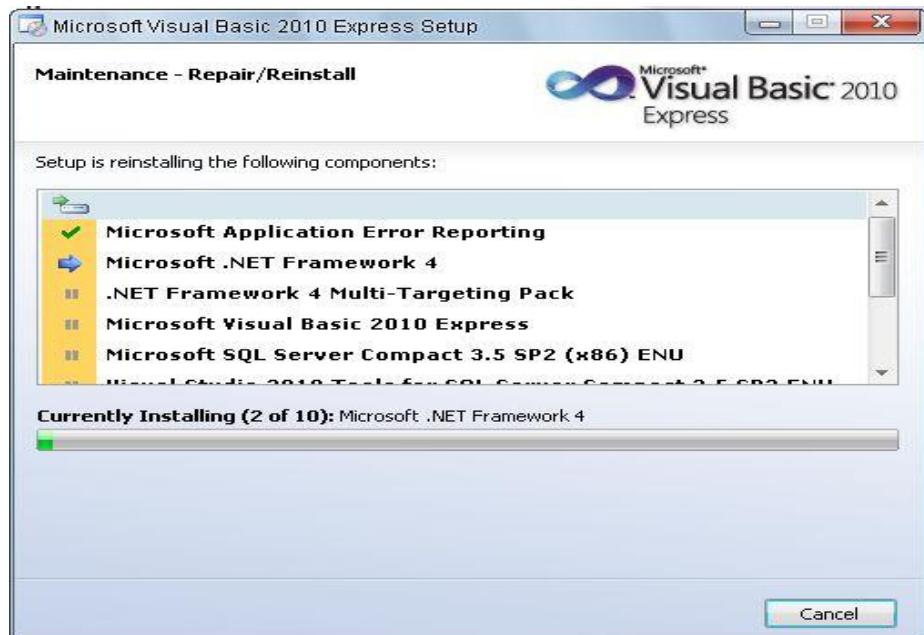
#### **3.1.2.1. Instalasi Visual Basic 2010 dan Microsoft Access**

Visual Basic 2010 dan Microsoft Access dapat diinstall secara terpisah.

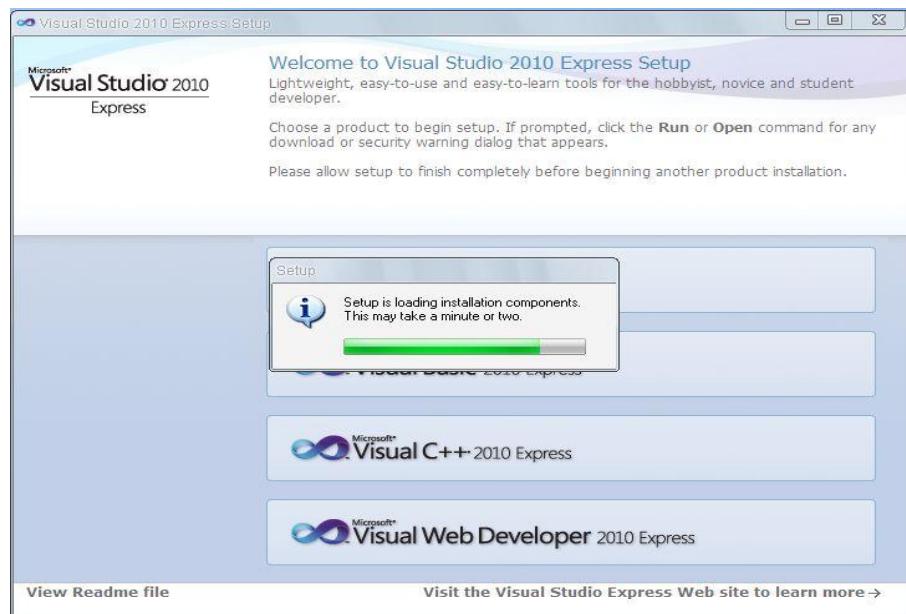
Berikut ini adalah tahapan instalasi Visual Basic 2010.



Gambar3.18 tahap 1 instalasi Visual Basic 2010



Gambar3.19 tahap 2 instalasi Visual Basic2010



Gambar3.20 tahap 3 instalasi Visual Basic 2010



Gambar3.21 tahap 1 instalasi Microsoft office 2007



Gambar3.22 tahap 2 instalasi Microsoft office 2007



Gambar3.23 tahap 3 instalasi Microsoft office 2007

Setelah instalasi Visual Basic dan Microsoft Access selesai, lakukan pembuatan modul untuk mengoneksikan database

```
Imports System.Data.OleDb

Module Module1

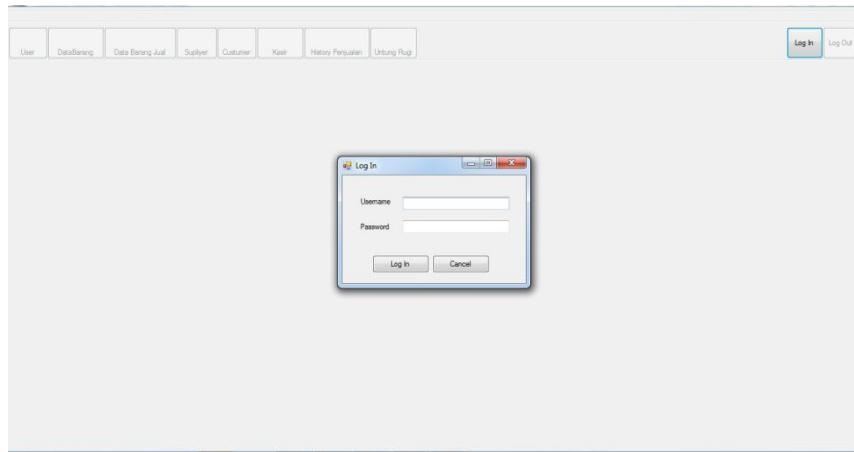
    Public Con As OleDbConnection
    Public Da As OleDbDataAdapter
    Public Ds As DataSet
    Public Dr As OleDbDataReader
    Public Cmd As OleDbCommand

    Public Sub Connect()
        Con = New OleDbConnection("provider=microsoft.jet.oledb.4.0;data source=DBbarito.mdb")
        CON.Open()
    End Sub
End Module
```

### Gambar3.24Data Base Connection

### **3.1.2.1. Halaman Login**

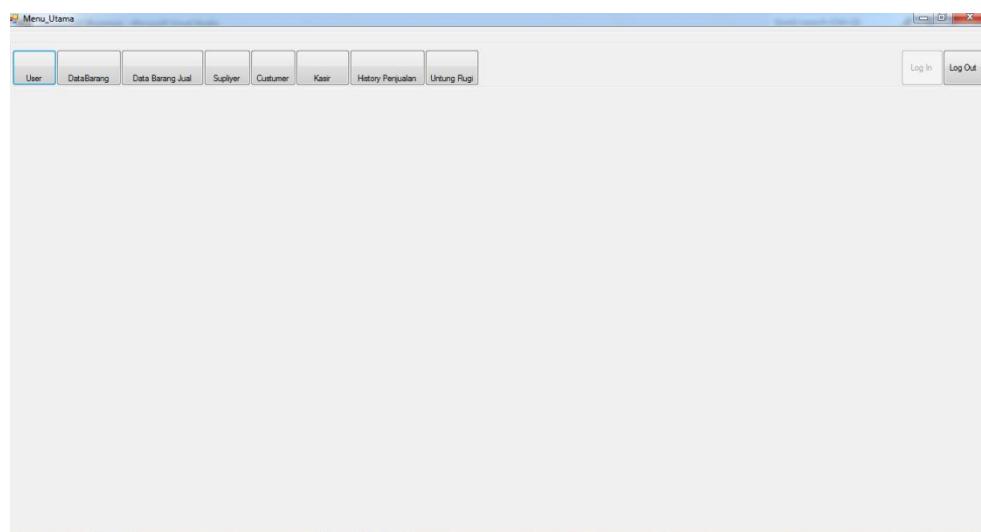
Halaman ini adalah halaman yang dimana berfungsi untuk pinyu pertama sebelum melakukan aktifitas transaksi di program.



Gambar 3.25 Form Login

### **3.1.2.2. Halaman Utama pada Sistem Gudang**

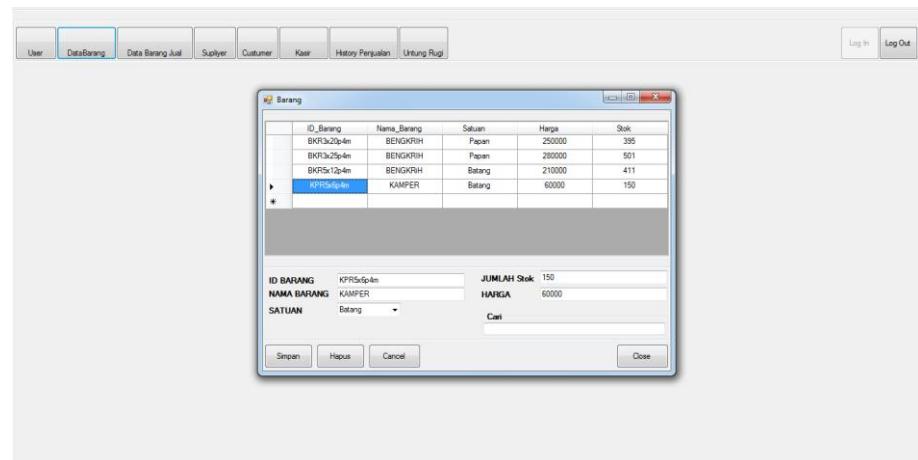
Halaman ini adalah halaman utama aplikasi muncul ketika pertama kali dijalankan sesudah user melakukan proses login.



Gambar 3.26 Form Menu\_Utama

Halaman ini terdiri dari : User, Data Barang, Data Barang Jual, Suplyer, Customer, Kasir, History Penjualan

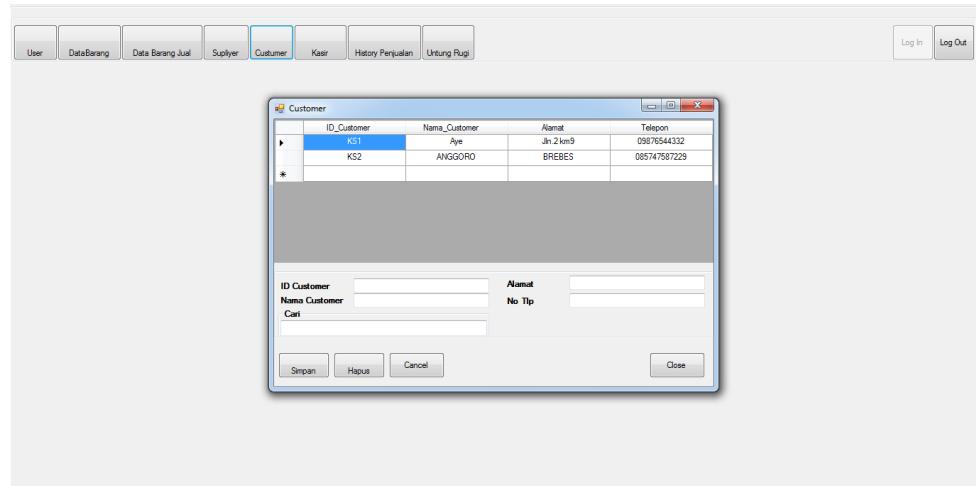
### 3.1.2.3. Halaman Barang



Gambar 3.27 Form Barang

Admin yang hendak mengelola data barang sesuai dengan hak aksesnya, yaitu hak akses admin memiliki hak penuh atas program.

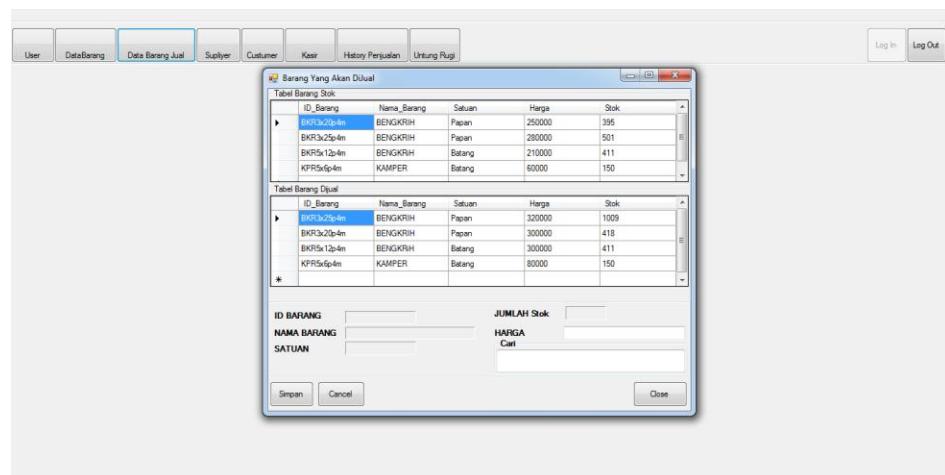
### 3.1.2.4.Halaman Customer



Gambar 3.28 Form Customer

Disini admin bisa menambahkan Costumer baru dan lama atau apabila data sudah ada, dan menghapus data.

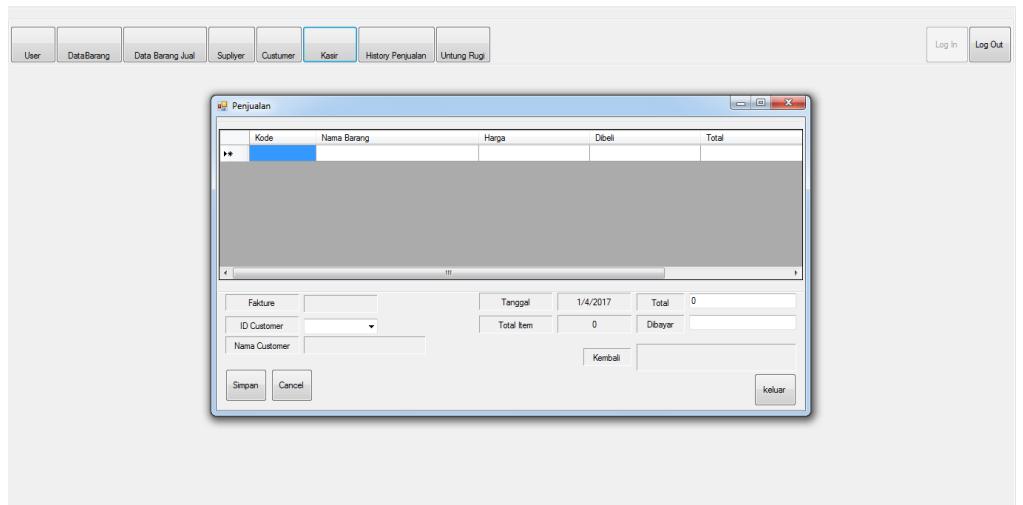
### 3.1.2.5. Barang akan dijual



Gambar 3.29 Form Barang Yang Akan Dijual

Di From ini admin adalah merubah harga barang measuk menjadi harga barang yang akan di jual.

### 3.1.2.6. Form Penjualan



Gambar 3.30 Form Penjualan

Di from ini Admin melakukan penjualan atau transaksi penjualan, yang dimana data yang di ambil dari data barang yang akan di jual.

### 3.1.2.7. Form Suplyer

Gambar 3.31 Form Suplyer

Disini admin menambahkan data dari suplyer yang menyediakan barang atau data barang.

### 3.1.2.8. Form History Penjualan

Gambar 3.32 From History Penjualan.

Pada Form ini bisa melihat data dari rekap penjualan, Dengan memasukkan no Faktur penjualan terlebih dahulu.

### 3.1.2.9. Form Laporan Untung-Rugi

The screenshot shows a Windows application window titled 'LaporanUR'. At the top, there is a grid table with columns: ID\_Barang, Nama Barang, Tanggal, Jumlah, TblBarang.Harga, and Barang.Jual.Harga. The data in the grid is as follows:

ID_Barang	Nama Barang	Tanggal	Jumlah	TblBarang.Harga	Barang.Jual.Harga
BKR3x25x4m	BENGKRIH	12/27/2016	2	280.000	320.000
BKR3x25x4m	BENGKRIH	12/27/2016	2	280.000	320.000
BKR3x25x4m	BENGKRIH	12/27/2016	2	280.000	320.000
BKR3x25x4m	BENGKRIH	12/27/2016	2	280.000	320.000
BKR3x25x4m	BENGKRIH	1/3/2017	1	280.000	320.000
BKR3x25x4m	BENGKRIH	1/3/2017	2	280.000	320.000

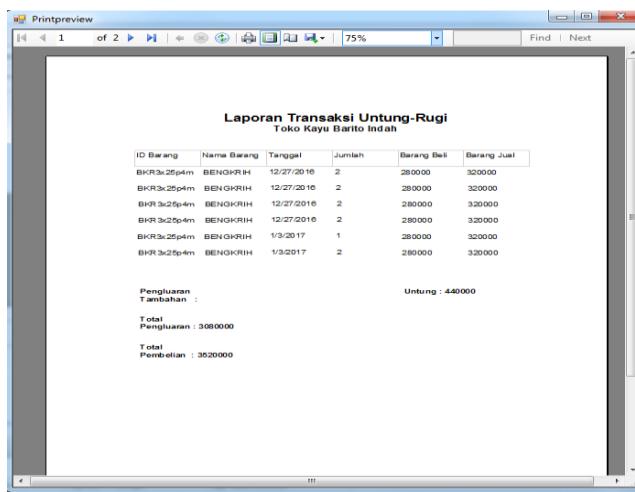
Below the grid, there are date selection fields ('Mulai' and 'sd'), a 'Filter' button, and summary statistics:

Pengeluaran Tambahan :	Total Pengeluaran : 308000	Untung : 440000
Total Pembelian : 352000		

At the bottom are 'Cetak' (Print), 'Cancel', and 'Keluar' buttons.

Gambar 3.33 Form Laporan

Pada Laporan ini admin bisa melihat indeks penjualan dati tanggal berapa sampai berapa dan mencetaknya.



Gambar 3.34 gambar Hasil Cetakan

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1.Kesimpulan**

Dengan adanya kerja praktek yang dilakukan mahasiswa, tentunya akan memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang keadaan sebenarnya di lingkungan kerja, mahasiswa akan lebih mengerti konsep kerja *teamwork* dan para mahasiswa dapat mendapatkan banyak ilmu baru yang sebelumnya tidak didapatkan dalam perkuliahan.

Kesempatan yang diberikan oleh pihak instansi Toko Kayu Barito Indah merupakan suatu hal yang patut diapresiasi, sehingga mahasiswa dapat mengoptimalkan kesempatan tersebut. Dan sistem yang telah dibangun dapat diimplementasikan dengan sebaik-baiknya untuk menyelesaikan permasalahan yang ada di Toko Kayu Barito Indah.

Dan dari segi teknis kesimpulan adalah dihasilkannya sistem manajemen Gudang berbasis Dekstop.

#### **4.2.Rekomendasi**

Untuk memaksimalkan kinerja sistem yang telah dibangun ada beberapa rekomendasi yang dapat diberikan kepada pihak instansi, yaitu :

- a. Menyediakan perangkat untuk menjalankan aplikasi tersebut berupa komputer PC atau Laptop.
- b. Sistem Management gudang di buat dekstob, agar pengurus/admin dapat mengakses di tempat, dan tidak perlu terkendala masalah koneksi internet.

## **LAMPIRAN**